

# App Inventor Activité : Traducteur

## Nouvelle application, traducteur

L'objectif de cet exercice est de créer une application qui traduit dans une langue un texte dit à haute voix.

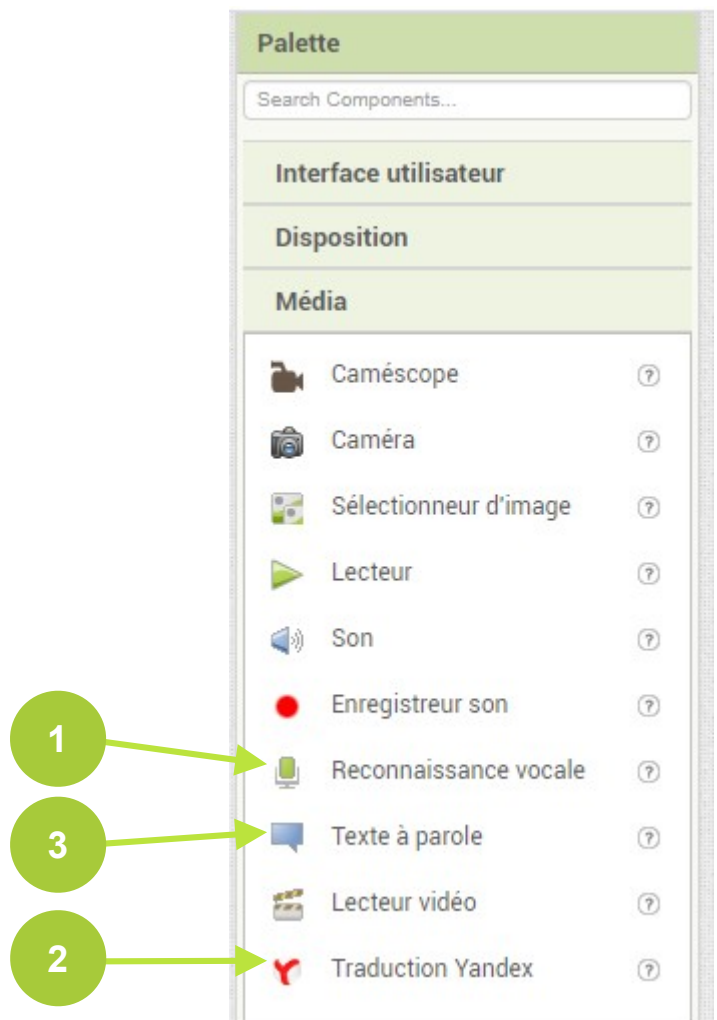
### Fonctionnement attendu :

- Après avoir appuyer sur un bouton, l'application affichera le texte traduit et le dira à haute voix

- 1 Quand j'ai sur un bouton → enclencher la reconnaissance vocale
- 2 Quand la reconnaissance vocale a un résultat → traduire le résultat
- 3 quand la traduction est reçue → afficher la traduction  
→ appeler parler : la traduction
- 4 Ajouter un sélecteur de liste pour choisir la langue de traduction

Yandex

Langues prises en charge



4

Ajouter un sélecteur de liste pour choisir la langue de traduction

## Design.

1

Glisser-Déposer le composant selectionneur de liste



2

Dans les propriétés, Créer la liste des langues dans le formulaire éléments de chaîne : les noms sont séparés par une virgule.



## Blocs

