

App Inventor Activité : Traducteur

Nouvelle application, traducteur

L'objectif de cet exercice est de créer une application qui traduit dans une langue un texte dit à haute voix.

Fonctionnement attendu :

- Après avoir appuyer sur un bouton, l'application affichera le texte traduit et le dira à haute voix
- Vous devez afficher à l'écran :
- le message à traduire
 - le texte traduit.

1 Quand j'appuie sur un bouton → enclencher la reconnaissance vocale
Quand le résultat est reçu l'afficher dans un label

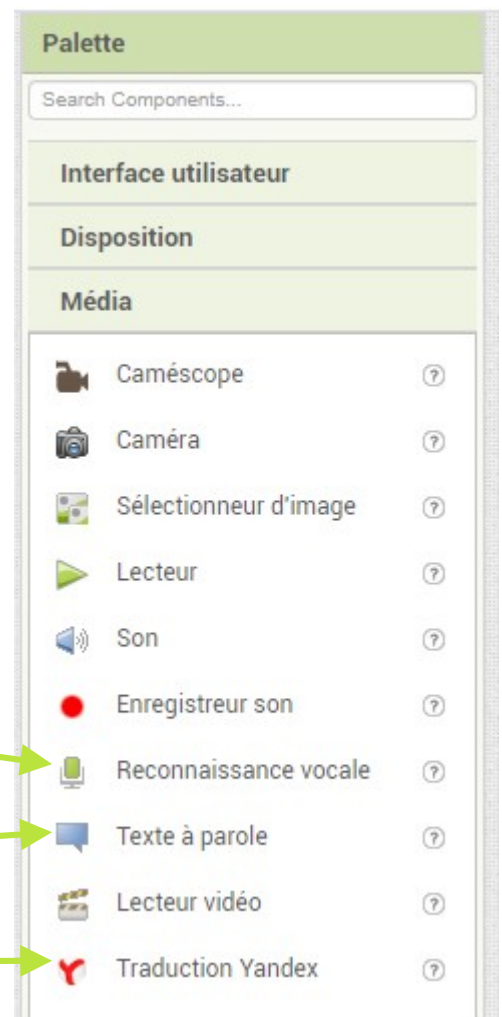
2 Quand la reconnaissance vocale a un résultat → traduire le résultat
Quand le résultat est reçu l'afficher dans un label

Yandex Code des
Langues prises en charge

3 quand la traduction est reçue parler la traduction

4 Ajouter un sélecteur de liste pour
choisir la langue de traduction
La langue choisie doit s'afficher à l'écran

**Il faut utiliser une variable qui permette de changer
La langue traduite partout où cela est nécessaire**



Avant d'avoir un sélecteur de langue, il vaut mieux avoir une application qui est fonctionnelle pour une langue.

4

Ajouter un sélecteur de liste pour choisir la langue de traduction

Design.

1

Glisser-Déposer le composant sélecteur de liste

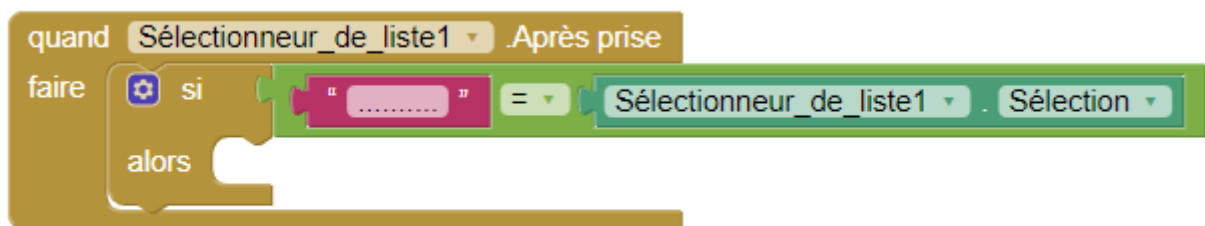


2

Dans les propriétés, Créer la liste des langues dans le formulaire éléments de chaîne : les noms sont séparés par une virgule.



Blocs



**Il faut utiliser une variable qui permette de changer
La langue traduite partout où cela est nécessaire**