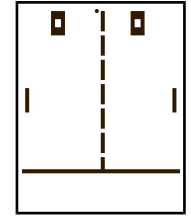
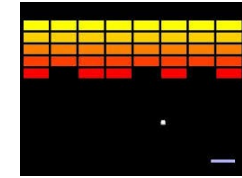




Comment attribuer deux actions à un seul bouton ?

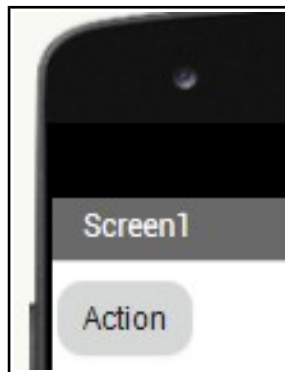


Il s'agit de savoir si l'utilisateur appuie sur le bouton ou le relâche. Astuce utile pour les jeux "SpaceInvaders", "Casse-briques" et "Pong!".



1

Mon bouton de commande est placé dans le design de mon APP



2

Dans blocs je choisis les blocs de test pour mon bouton

quand BP_Action ▾ .Enfoncé
faire

quand BP_Action ▾ .Retiré
faire



Le programme teste si l'utilisateur est en train d'appuyer sur le bouton appelé BP_Action.

***Instructions à ajouter en fonction de son projet.**



Le programme teste si l'utilisateur a relâché le bouton appelé BP_Action.