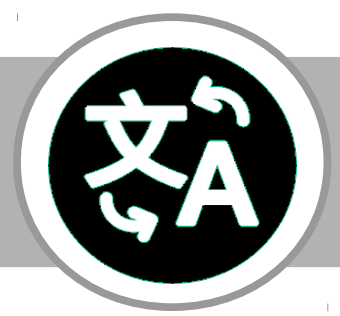


# Comment commander les jeux du réseau depuis son smartphone ?



NOM :

Classe :

Prénom :

## Analyser le besoin



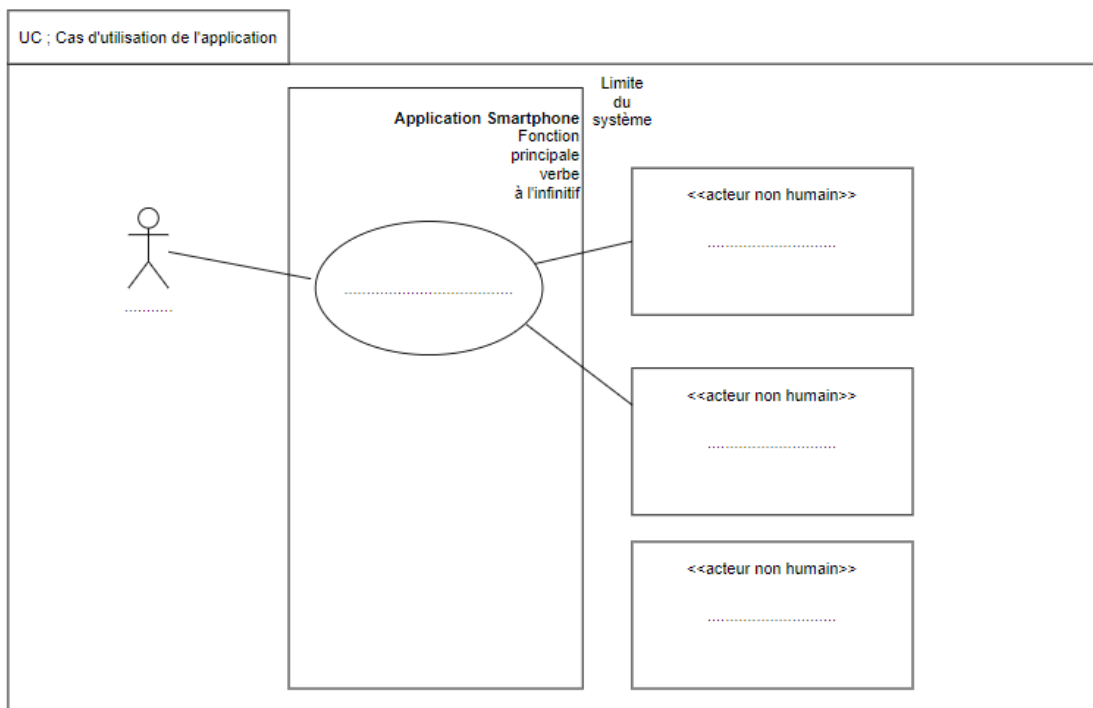
*Quelle est le besoin auquel répond l'application ?*

Identifier le besoin auquel répond l'application pour smartphone



*Quel est le service rendu a l'utilisateur ?*

*Quels sont les acteurs humains et non-humains qui interagissent avec le système?*



## Fonctionnement du réseau

---



*Répondre sur feuille de classeur*

*Quels sont les composants du réseau pour faire fonctionner l'application ?*

*A quoi servent-ils ?*

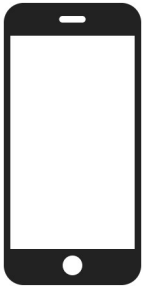
*Comment est transmis le signal ?*

*Qu'est-ce qu'une adresse IP ?*

*Quel est le parcours de la requête http ?*

## Conception de mon application

---



*A quoi pourrait ressembler mon App ?*

*Quels composants utiliser ? Pourquoi ?*



*-> Design de votre app sur feuille de copie annexe*

## Identifier l'impact du numérique sur l'environnement

---



*Répondre sur feuille de classeur*

*Si le numérique était un pays, quelle serait son empreinte écologique comparé à celle de la France ?*

*Dans un futur proche quel pourra être la première source de pollution mondiale ?*

*Pourquoi le numérique pollue ?*

*quels sont les 4 usages qui polluent le plus ?*

*Comment limiter son impacte numérique ?*

*Citer quelques comportements vertueux pour les emails :*

*Citer 5 gestes clefs tout simples et encore plus efficaces et expliquez pourquoi*

## Réflexion sur la vie privée

---



*Répondre sur feuille de classeur*

*Les enceintes connectées respectent-elles la vie privée ?*

*Quel peut être l'influence du cloud act sur mes activités numériques.*