



Comment améliorer l'ergonomie de son App de RetroGaming ?



Il s'agit de disposer au mieux les boutons d'actions de son jeu.

1

Créer un tableau en adaptant le nombre de colonnes et de lignes en fonction du projet



--> Librairie : Dispositon

--> Composants : Nommer son tableau

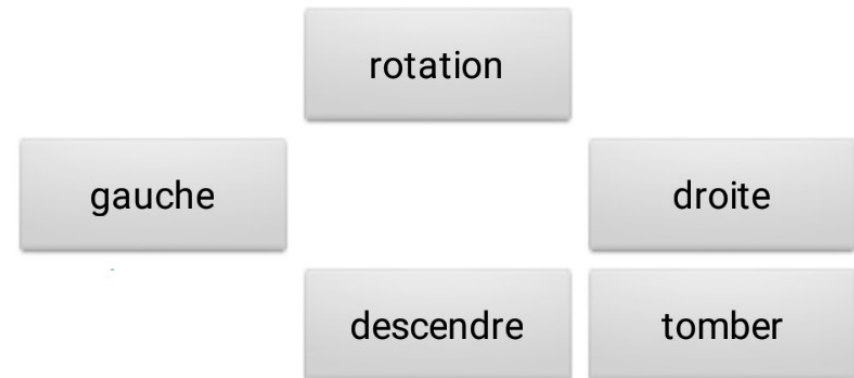
-->Propriétés : nombre de lignes,colonnes et dimensions.

2

Glisser_Déposer les boutons d'actions dans les cases



Prototype APP



Le tableau est visible pour le développeur mais ne l'est pas pour l'utilisateur.