

# Tester les requêtes de son APP de RETROGAMING-PROTOCOLE

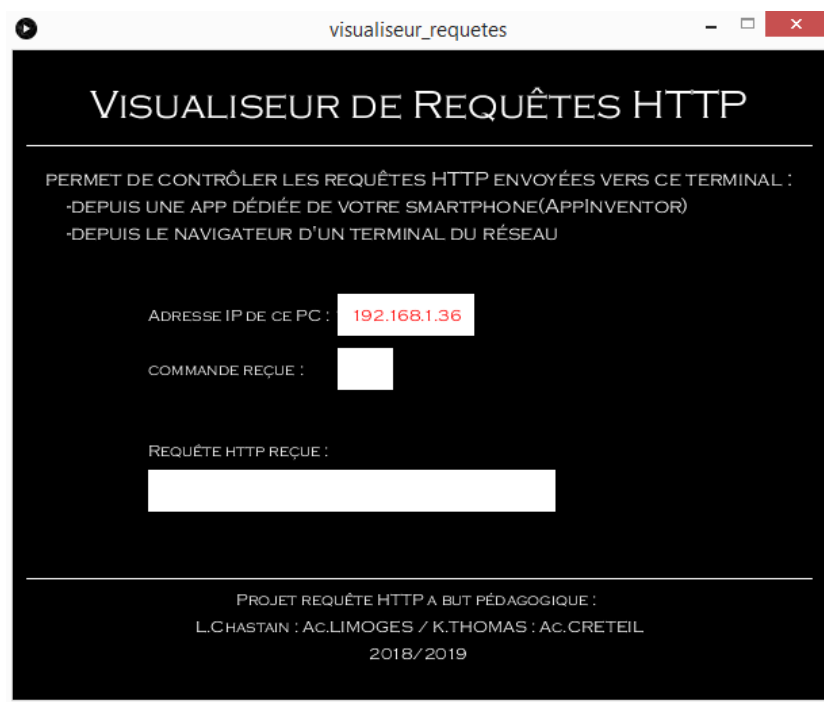
Suivre pas-à-pas les étapes du protocole expérimental qui suit .

1 - Lancer le programme de test installé sur le PC "**visualiseur\_requetes.exe**" :

2- Repérer l'adresse IP donné par ce programme.



visualiseur\_reque  
tes.exe

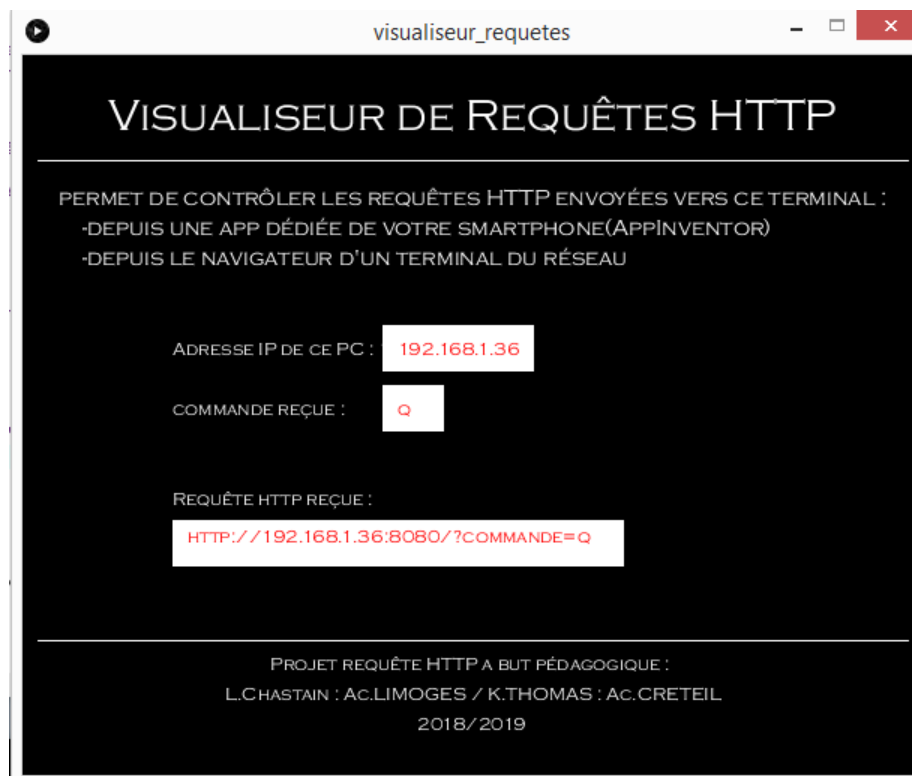


3- Entrer cette adresse dans la zone de texte prévue à cet effet dans votre app

4- Appuyer sur un bouton de votre APP.



5-Contrôler la commande et la requete reçus par le programme du PC.



6-Vérifier la conformité de la requete à partir du tableau ressource correspondant à votre jeu.



Si cette requête est conforme alors tester un autre bouton sinon corriger votre application APPINVENTOR.