

SITE DA EQUIPE DE XADREZ DO IFRN, CAMPUS JOÃO CÂMARA

RESUMO

Neste artigo será exposto o processo de desenvolvimento do site da equipe de xadrez do IFRN, campus João Câmara. Este site visa auxiliar a execução das atividades que são exercidas pelo coordenador do projeto e seus

bolsistas. Além disso, pretendemos divulgar esse trabalho importante que é realizado no campus e auxiliar na interação entre os membros da equipe de xadrez.

PALAVRAS-CHAVE: Xadrez, Interação, Organização, Site, Informática.

ABSTRACT

In this article the development process of the chess team's website from the IFRN - João Câmara campus will be exposed. This site aims to assist the execution of activities that are carried out by the project coordinator and their

assistant students. In addition, we intend to publicize this important work that is held on this campus and assist the interaction between members of the chess team.

KEYWORDS: Chess, Interaction, Organization, Site, Informatics.

1 INTRODUÇÃO

O projeto Xadrez na Região do Mato Grande completa em 2017 sete anos de existência. Começamos com poucos recursos, mas fomos evoluindo e hoje temos nossa instalação fixa no IFRN, campus João Câmara; este projeto atende enxadristas não só do instituto, mas de toda região. Para dar mais visibilidade ao projeto, necessitamos de um local onde as pessoas encontrem informações sobre nossa história, como nos articulamos, os eventos que participamos e os que iremos participar, nossos resultados, nossa filosofia, entre outras coisas. Tudo isso, de forma organizada, prática e acessível a quem tenha interesse sobre nós, além de viabilizar a expansão do nosso projeto.

Anualmente, participamos de vários torneios importantes, incluindo JERN's, JUVERN's, Intercampi, Abertos do Brasil (Federação), e com isso, são geradas demandas, tais como: a confirmação prévia dos atletas que levaremos, a documentação de cada um, e em alguns casos, a conta bancária.

Em alguns casos tendo que fornecer essas informações para pedirmos auxílio, por exemplo, vimos que elas não têm um local organizado de armazenamento e nem acessível para encontrar. Sendo assim, essa é mais uma problemática que precisamos resolver.

Para incrementar a interação dos membros da equipe, uma vez que temos alunos de mais de dez municípios diferentes, foram pensadas algumas funcionalidades para este site. Por exemplo, uma partida entre os membros, a exposição de fotos de algum torneio que fomos, divulgação de um rating interno com imagens do enxadrista de melhor desempenho do período. Tais recursos podem aumentar o bate-papo entre os jovens da equipe e consequentemente haverá uma interação maior entre eles. Este seria um recurso que observamos que se estivesse presente entre nós, iria contribuir de forma positiva em nosso relacionamento.

Sinteticamente, após fazermos uma análise das necessidades da equipe e pensarmos o que produzir para solucionar os três pontos supracitados, tivemos a ideia de desenvolver um site. Ele, além de ter as informações para divulgação do projeto para quem tiver interesse sobre o mesmo, terá um espaço para os coordenadores recolherem os dados dos membros quando necessário e também servirá como forma de melhoria na interação entre os membros da equipe pois estará contido nele pontos relevantes entre nós. Além disso, nós também disponibilizaremos outras informações para estes três perfis de usuário para o qual o site será direcionado: visitante, membro e coordenador.

2 METODOLOGIA

Temos em mente que as ferramentas para contribuir no desenvolvimento deste site são: o Notepad++, ambiente onde nós inseriremos os códigos para programar as páginas; o Paint, que é onde nós fazemos o esboço inicial do que queremos em cada área e o recurso Bootstrap, que é um site onde nós encontramos modelos prontos de aplicações para sites e páginas web.

3 DESENVOLVIMENTO

Este site está sendo desenvolvido para três tipos de usuários e cada um terá acesso a informações diferentes que iriam mudar de acordo com seu modo de acesso.

3.1 Tipo de usuário

3.1.1 - Visitante

Caso a opção de acesso selecionada seja a de visitante, o usuário será redirecionado a uma página onde poderá ter acesso a uma série de funções.

São elas:

1. Fotos em ordem cronológica;
2. Descrição de cada ano do projeto;
3. As notícias e reportagens sobre a equipe;
4. Programação da equipe para o ano atual bem como a programação dos anos anteriores;

5. Modelo das camisas que já foram utilizadas pela equipe;
6. Os artigos que já foram produzidos sobre o projeto;
7. A história da equipe e suas conquistas;
8. Relatos dos membros;
9. A influência do projeto na cidade;
10. Curiosidades;
11. Partidas de nossos membros;
12. Um desafio diário;
13. A homenagem feita ao fundador, Francisco Quaranta Neto;
14. E o espaço para falar sobre as desenvolvedoras.

Detalhamento de cada função:

1. As fotos, em ordem cronológica, das pessoas que já integraram/integram a equipe servirão para que assim os visitantes vejam quem participa/participou do projeto e ajudará para ver como foi a participação da equipe nos mais diversos eventos, olhando a sua composição desde o seu início.
2. Descrição do que aconteceu em cada ano. Como foi o avanço do nosso projeto, objetos que conseguimos para melhorar nossa equipe e torná-la referência entre os campus do IFRN e as conquistas em torneios.
3. As notícias que já foram escritas sobre a participação da equipe nos torneios escritas por nós, bem como as reportagens envolvendo membros da equipe.
4. A programação da equipe para o ano: eventos, cursos, torneios externos e internos, confraternizações. Isso mostrará para as pessoas o quanto nós nos envolvemos em torneios e estamos ligados ao xadrez.
5. Serão exibidas as fotos de todas as camisas oficiais da equipe, bem como as não-oficiais. Ver o modelo das camisas que já foram utilizadas pela equipe também servirá como uma autenticação, pois estará em nosso site, como um de nossos uniformes, e com nossos membros as utilizando.
6. Os artigos que já foram produzidos sobre o projeto e também apresentados, todos acompanhados da logo do evento, estarão apresentando nossas participações nos eventos e mostrando nosso empenho em expandir e dar visibilidade ao projeto.
7. Construir tabelas com o resumo da participação em torneios, bem como os resumos das atividades de cada ano do projeto. Saber a história da equipe e suas conquistas, é importante para um registro histórico, o marketing da equipe e o fortalecimento do sentimento de grupo que a equipe deseja alcançar.

8. Os relatos dos membros sobre algumas histórias que aconteceram durante determinadas conquistas ou acontecimentos interessantes que poderiam ser compartilhados com outras pessoas.
9. Mostraremos a influência do projeto na cidade, vendo algumas parcerias realizadas e depoimentos de enxadristas da região. Isso deixará claro que o nome do projeto realmente está correto, pois verão que ele não atua só dentro do campus João Câmara, mas também na região do Mato Grande.
10. Algumas curiosidades de nossa equipe, como costumes e hábitos nossos membros. Podemos detalhar a forma como treinamos, jogamos e agimos.
11. Deixaremos expostas as partidas de nossos membros. Além de criar um banco de dados, poderemos estudar o perfil de cada jogador, preferências, aberturas preferidas, etc. Poderemos criar a nossa própria cultura enxadrística.
12. Todos os dias o membro teria um desafio a cumprir, uma provocação, e isso costuma estimular, principalmente, aos jovens.
13. A homenagem feita ao fundador, Francisco Quaranta Neto, ficará disponível para quem quiser ver. Nele estará explícito o quanto ele é fundamental para nós e o quanto nós temos carinho e admiração por sua pessoa.
14. No espaço para falar sobre as desenvolvedoras terá um breve resumo de quem são e por que decidiram fazer o site.

Essa divisão foi feita porque nem todas as funcionalidades que os membros terão acesso os visitantes poderão ter. Essa distinção de funcionalidades será explicada mais à frente quando estivermos detalhando a parte de uso exclusivo dos membros. No mais, essas são as funções que os visitantes de nosso site terão acesso.

3.1.2 - Membro da Equipe

Caso a opção de login seja a de membro da equipe, irão ter mais três itens além dos quais estão citados para os visitantes e uma modificação no item 4.

São eles:

1. Livros disponíveis para download;
2. Vídeos produzidos pelos membros da equipe;
3. Cadastro do membro;
4. Programação da equipe para o ano com a possibilidade de participação;
5. Rating como forma de motivar.

Detalhamento de cada item:

1. Livros de boa qualidade disponíveis em nosso site servirá para os membros porque mais de um enxadrista poderá ler de um vez sem precisar aguardar a devolução de outro que pegou.
2. Inicialmente, os vídeos trariam uma popularidade maior ao site pois seriam uns dos assuntos mais comentados entre os membros. E isso é muito bom na hora da interação entre a equipe.
3. Para poder acessar o site como membro da equipe, a pessoa terá que fazer seu cadastro. Nele, será pedido dados pessoais para que fiquem armazenados em um banco de dados e sempre que for necessário algum dado desse membro, nós (bolsistas e coordenador) teremos fácil acesso.
4. O membro da equipe poderá se inscrever, mostrando o seu interesse de participar de um dado torneio. O coordenador do projeto poderá imprimir a relação dos que irão participar deste torneio.
5. Uma forma de motivar o processo de evolução é o reconhecimento. Um rating interno ajudaria, pois seria um rating obtido através de competições entre os próprios membros. Todos torneios internos que faremos terão o cálculo de rating que será disponibilizado nesse site em construção.

3.1.3 - Coordenadores do site

Essas responsabilidades organizacionais do serão divididas entre o coordenador e os atuais bolsistas. Visto que o site será entregue pronto, com todas as informações disponíveis, eles irão, basicamente, ficar atualizando com a frequência que for adequada à equipe.

As atividades desenvolvidas pelos bolsistas e o coordenador do site, serão:

1. Postar as notícias;
2. Postar fotos;
3. Publicar vídeos;
4. Atualizar o rating;
5. Autorizar novos membros, acessar o cadastro e aprovar a inclusão de vídeos e notícias;
6. Inserir a relação de torneios do ano;
7. Acessar a relação de alunos confirmados no torneio.

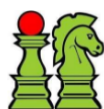
Detalhamento de cada função:

1. Na sala de xadrez do campus existem dois murais (interno e externo) que servem para informar as notícias recentes do o xadrez. Para maior alcance de leitores essas notícias também estarão disponíveis no site. Será possível ler de onde você estiver, basta ter acesso a internet.
2. A responsabilidade de publicar e selecionar as fotos que serão expostas será dos coordenadores porque assim haverá um cuidado maior a eleição de fotos publicadas.

3. A responsabilidade de publicar os vídeos no site será compartilhada entre visitantes, membros, coordenadores do site. Porém, competirá aos coordenadores autorizar a exposição.
4. Tendo um rating presente em nosso site, logo surge a necessidade do mesmo ser atualizado. Ao realizarmos torneios internos de forma regular, os coordenadores do site o atualizarão pois passamos a ter que exibir a performance de cada membro da equipe.
5. O fato de aprovar um novo usuário como membro da equipe implicará que ele terá acesso aos itens listados na parte de Membro da Equipe. Estando cadastrados, o bolsista poderá ter acesso a esse conjunto de informações. O bolsista irá ainda decidir se um vídeo postado por um visitante ou por um membro se adequa aos fins do site.
6. Ter um calendário de torneios da equipe, além de permitir um melhor planejamento, permite aos membros fazerem a sua própria previsão de participação nesses eventos presentes no calendário. Colocá-lo no site, significa dar acesso mais amplo aos membros e visitantes da programação prevista para a equipe.
7. Após disponibilizarem a relação de torneios para o ano, os membros decidirão quais torneios pretendem participar. Após fazerem a inscrição no site, os bolsistas poderão acessar a lista com os dados dos membros para solicitação de auxílio, pois a lista já estará pronta para ser enviada.

4 RESULTADOS ALCANÇADOS E ESPERADOS

Após um tempo de produção, temos algumas páginas criadas. A mais importante e que terá maior utilidade, até agora, é a de cadastrar-se no site como membro da equipe.



Cadastre-se em nosso site.

Home História ▾ Equipe ▾ Artigos Descrição anual do projeto Influência na região Relatos dos membros Desafio diário Sobre ▾ Restrito a ▾ Cadastrar

Nome Completo:

Matrícula:

Cidade:

RG:

CPF:

Data de Nascimento

Os dados que serão inseridos nos campos desse formulário, serão armazenados no banco de dados e exibidos na página para o coordenador. Como o site não está na rede, ainda não há cadastrados. O anexo seguinte é um exemplo de como seria exibida as informações aos coordenadores.



Membros Cadastrados

[Home](#)
[História](#)
[Equipe](#)
[Artigos](#)
[Descrição anual do projeto](#)
[Influência na região](#)
[Relatos dos membros](#)
[Desafio diário](#)
[Sobre](#)
[Restrito a](#)
[Cadastrar](#)

Nome	Matrícula	Cidade	RG	CPF	Email	Celular	Conta	Agência	Operação
Maria Maria	201710640100	Natal	000.000.000	111.111.111-11	maria.jose@hotmail.com	999999999	12345	1000	000

Outra página que tem grande valia é que disponibiliza as partidas dos membros.



Partidas dos membros.

[Home](#)
[História](#)
[Equipe](#)
[Artigos](#)
[Descrição anual do projeto](#)
[Influência na região](#)
[Relatos dos membros](#)
[Desafio diário](#)
[Sobre](#)
[Restrito a](#)
[Cadastrar](#)



Partidas de Alice

[Ver](#)



Partidas de Gelúcio

[Ver](#)



Partidas de Raíssa

[Ver](#)

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este site ainda está em construção e mesmo as páginas que já estão criadas podem ter ajustes. Além delas, outras ainda serão desenvolvidas para que todas as funcionalidades propostas sejam oferecidas. Após todas as páginas criadas e o site hospedado, teremos uma fase de teste, período estimado de um mês, para que os membros da equipe possam acessá-lo e verificar se há algum ajuste ou correção necessária.

AGRADECIMENTOS

Agradecemos, primeiramente, à Deus por ter nos ajudado em todos os momentos, nos dando força e fé de que iríamos conseguir. Em seguida, agradecemos aos professores Francisco Quaranta Neto por ter nos estimulado na produção deste artigo e por se empenhar tanto com o xadrez na região do Mato Grande, sem ele a ideia deste site não teria surgido. E também ao nosso orientador, professor

Renan de Oliveira Silva, por disponibilizar partes do seu tempo para nos atender e ajudar e no desenvolvimento deste site, sem ele este site estaria sendo construído.

REFERÊNCIAS

Documento eletrônico.

Site Oficial do Bootstrap em Português. Disponível em: <<http://getbootstrap.com.br/>>.