

## ZADATAK

Napravite jednostavnu konzolnu aplikaciju koja omogućava posudbu knjiga iz naše privatne knjižnice. Korisnik unosi ISBN broj knjige koju želite posuditi, a nakon toga aplikacija evidentira posudbu i ispisuje osvježene podatke o posuđenoj knjizi.

```
Unesite ISBN knjige koju posudujete:
3333
-----
ISBN:3333
Naslov:Povratak kralja
Status:NaPosudbi
```

Aplikaciju je potrebno implementirati na sljedeći način:

- U klasi **Program.cs** u Main metodi implementirajte jednostavno konzolnu sučelje (kao na slici), preko kojeg preuzimamo od korisnika ISBN broj knjige, te ispisujemo podatke o posuđenoj knjizi.
- Potrebno je kreirati klasu **Knjiga** koja sadrži:
  - Javno svojstvo **ISBN** (tipa *string*)
  - Javno svojstvo **Naslov** (tipa *string*)
  - Javno svojstvo **Status** (nova enumeracija sa dvije moguće vrijednosti *Dostupno* ili *NaPosudbi*)
  - **Konstruktor** preko kojeg dodjeljujemo vrijednosti navedenim svojstvima
- Potrebno je kreirati klasu **Knjiznica** koja sadrži:
  - Privatni atribut **popisKnjiga** koji predstavlja generičku listu u koju ćemo smjestiti knjige.
  - **Konstruktor** bez parametara u kojem inicijaliziramo listu knjiga (kreirajte i dodajte u listu knjiga 3 objekta tipa Knjiga. Podatke o knjigama izmislite.)
  - Javnu metodu **DohvatiKnjigu** koja prima kao parametar **isbn** i vraća iz popisa knjiga objekt Knjiga koji ima navedeni isbn. U slučaju da takva knjiga ne postoji, metoda vraća null.
  - Javnu metodu **Posudi** koja prima parametar **isbn**, pronalazi odgovarajuću knjigu, i u slučaju da je knjiga dostupna, mijenja joj status da je na posudbi.