

## PRVENSTVO

Napravite konzolnu aplikaciju koja omogućava evidentiranje i ispis rezultata nogometnog prvenstva. Aplikacija treba omogućiti funkcionalnosti navedene na slici.

```
PRVENSTVO APP
-----
[1] Unesi reprezentaciju
[2] Evidentiraj utakmicu
[3] Ispiši tablicu rezultata
[4] Ispiši bodovnu ljestvicu
[0] Izlaz
-----
```

BODOVNA LJESTVICA								
REP	OU	POB	NER	IZG	POZ	PRZ	RUZ	BOD
CRO	3	3	0	0	7	1	6	9
ARG	3	1	1	1	3	5	-2	4
NIG	3	1	0	2	3	4	-1	3
ISL	3	0	1	2	2	5	-1	1

Klase koje je potrebno implementirati su sljedeće:

- **Reprezentacija** – sadrži oznaku (npr. „CRO“) i naziv reprezentacije
- **Utakmica** – sadrži referencu na reprezentaciju domaćina, reprezentaciju gosta, broj zgoditaka domaćina i broj zgoditaka gosta. Također sadrži i metodu za GenerirajIspis, koja generira rezultat utakmice u formatu npr. „CRO 1:1 GER“
- **Prvenstvo** – Sadrži generičku listu reprezentacija koje sudjeluju na prvenstvu, generičku listu odigranih utakmica. Sadrži sljedeće metode:
  - GenerirajTablicuRezultata – generira tablicu rezultata u formatu  
„CRO 3:0 ARG“  
„CRO 2:1 ISL“  
...
  - GenerirajBodovnuLjestvicu – generira bodovnu tablicu prema slici iznad.
  - Odredi\_OU(reprezentacija) – određuje broj odigranih utakmica proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_POB(reprezentacija) – određuje broj pobjeda proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_NER(reprezentacija) – određuje broj neriješenih utakmica proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_IZG(reprezentacija) – određuje broj izgubljenih utakmica proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_POZ(reprezentacija) – određuje broj postignutih zgoditaka proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_PRZ(reprezentacija) – određuje broj primljenih zgoditaka proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_POB(reprezentacija) – određuje razliku u zgodicima proslijeđene reprezentacije.
  - Odredi\_POB(reprezentacija) – određuje broj bodova proslijeđene reprezentacije.