

ZADATAK

Napravite jednostavnu aplikaciju koja ispisuje izvještaj sa rezultatima inventure. „Sirovi“ rezultati inventure se dohvaćaju iz već implementirane klase **Scanner** koja se nalazi u priloženoj biblioteci **InventoryLib**. Metoda **GetEntries** klase **Scanner** vraća listu stringova u obliku „*Id;Name*“ (npr. „1;Čokolada“ ili „2;Mlijeko“... i sl.). Svaki string u toj listi predstavlja jedan konkretan skenirani proizvod. To znači da ukoliko je skener skenirao više čokolada (a jeste) u listi će se nalaziti više stringova sa vrijednošću „1;Čokolada“. Zadatak aplikacije je stoga identificirati koje artikle je skener skenirao i koliko puta, te ispisati to u obliku izvještaja kao na slici.

Napomena: Implementacija **mora vjerno pratiti ono što je navedeno na dijagramu slijeda** (npr. nazivi klasa, metoda, povratni tipovi, parametri, redoslijed poziva metoda i sl.). Ono što nije specificirano dijagramom slijeda možete implementirati kako želite, naravno, aplikacija mora ispravno raditi.

Pomoć: metoda **AddItem** stavlja novi **InventoryItem** u listu jedino ukoliko u listi već ne postoji **InventoryItem** s tim **Id**-em. Ukoliko već postoji takav **InventoryItem**, tada se tom postojećem povećava svojstvo **Count** za 1.

