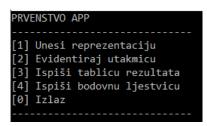
PRVENSTVO

Napravite konzolnu aplikaciju koja omogućava evidentiranje i ispis rezultata nogometnog prvenstva. Aplikacija treba omogućiti funkcionalnosti navedene na slici.





Klase koje je potrebno implementirati su sljedeće:

- Reprezentacija sadrži oznaku (npr. "CRO") i naziv reprezentacije
- **Utakmica** sadrži referencu na reprezentaciju domaćina, reprezentaciju gosta, broj zgoditaka domaćina i broj zgoditaka gosta. Također sadrži i metodu za Generirajlspis, koja generira rezultat utakmice u formatu npr. "CRO 1:1 GER"
- **Prvenstvo** Sadrži generičku listu reprezentacija koje sudjeluju na prvenstvu, generičku listu odigranih utakmica. Sadrži sljedeće metode:
 - GenerirajTablicuRezultata generira tablicu rezultata u formatu "CRO 3:0 ARG" "CRO 2:1 ISL"
 - o GenerirajBodovnuLjestvicu generira bodovnu tablicu prema slici iznad.
 - Odredi_OU(reprezentacija) određuje broj odigranih utakmica proslijeđene reprezentacije.
 - Odredi POB(reprezentacija) određuje broj pobjeda proslijeđene reprezentacije.
 - Odredi_NER(reprezentacija) određuje broj neriješenih utakmica proslijeđene reprezentacije.
 - Odredi_IZG(reprezentacija) određuje broj izgubljenih utakmica proslijeđene reprezentacije.
 - Odredi_POZ(reprezentacija) određuje broj postignutih zgoditaka proslijeđene reprezentacije.
 - Odredi_PRZ(reprezentacija) određuje broj primljenih zgoditaka proslijeđene reprezentacije.
 - Odredi POB(reprezentacija) određuje razliku u zgodicima proslijeđene reprezentacije.
 - o Odredi POB(reprezentacija) određuje broj bodova proslijeđene reprezentacije.