ZADATAK

Napravite jednostavnu konzolnu aplikaciju koja omogućava posudbu knjiga iz naše privatne knjižnice. Korisnik unosi naslov knjige koju želimo posuditi, te osobu kojoj posuđujemo. Nakon toga aplikacija evidentira posudbu i ispisuje sve vaše knjige.

```
Unesite naslov knjige koju posudujete:
Dvije kule
Unesite ime osobe kojoj posudujete knjigu:
Pero Perić

Naslov:Prstenova druzina, Dostupno:True, Osoba:
Naslov:Dvije kule, Dostupno:False, Osoba:Pero Peric
Naslov:Povratak kralja, Dostupno:True, Osoba:
Naslov:Ana Karenjina, Dostupno:True, Osoba:
Naslov:Zlocin i kazna, Dostupno:True, Osoba:
Naslov:Rat i mir, Dostupno:True, Osoba:
Naslov:Jadnici, Dostupno:True, Osoba:
```

Aplikaciju je potrebno implementirati na sljedeći način:

- U klasi **Program.cs** u Main metodi implementirajte jednostavno konzolnu sučelje (kao na slici), preko kojeg preuzimamo od korisnika naslov knjige i osobu kojoj posuđujemo, te ispisujemo popis svih knjiga.
- Potrebno je kreirati klasu **Knjiga** koja sadrži:
 - Javno svojstvo Naslov (tipa string)
 - Javno svojstvo **Dostupno** (bool vrijednost, tj. true ako je knjiga dostupna, a false ako
 je posuđena.)
 - Javno svojstvo Osoba (string sa imenom osobe kome je knjiga posuđena).
 - Konstuktor preko kojeg prosljeđujemo parametar za naslov knjige, dok je svojstvo
 Dostupno po default-u true, a Osoba po defaultu prazan string.
 - Javnu metodu **DohvatiOpis**, koja u obliku stringa vraća opis knjige u sljedećem formatu:

Naslov:Dvije kule, Dostupno:False, Osoba:Pero Peric

- Potrebno je kreirati klasu Knjiznica koja sadrži:
 - Javno svojstvo PopisKnjiga koji predstavlja generičku listu u koju ćemo smjestiti knjige.
 - Konstruktor bez parametara u kojem inicijaliziramo listu knjiga (kreirajte i dodajte u listu knjiga 3 objekta tipa Knjiga. Podatke o naslovima izmislite.)
 - Javnu metodu **Posudi** koja prima parametar **naslov** i **osoba,** pronalazi odgovarajuću knjigu, i u slučaju da je knjiga dostupna, evidentira da knjiga više nije dostupna i kome smo knjigu posudili.