

ZADATAK

Napravite jednostavnu konzolnu aplikaciju za registraciju članova:

```
REGISTRACIJA ČLANA
-----
Unesite email korisnika:
ilukic@foi.hr
Unesite željenu lozinku:
555555
-----
Član ilukic@foi.hr je uspješno registriran!
```

Aplikaciju je potrebno implementirati na sljedeći način:

- U klasi Program.cs u Main metodi implementirajte jednostavno konzolnu sučelje (kao na slici), preko kojeg preuzimamo upisani email i lozinku, te ispisujemo poruku.
- Potrebno je kreirati klasu **Clan** koja sadrži svojstva **EmailAdresa** i **Lozinka**, te **konstruktor** preko kojeg proslijeđujemo vrijednosti svojstvima.
- Potrebno je kreirati klasu **Validator** koja sadrži:
 - Javnu metodu **ValidirajEmail**(emailAdresa) – Email adresa mora sadržavati stringove „@“ i „foi.hr“ (koristiti metodu *Contains* za provjeru).
 - Javnu metodu **ValidirajLozinku**(lozinka) – lozinka mora imati između 6 i 10 znakova,
- Potrebno je kreirati klasu **Registrator** koja sadrži:
 - Privatni atribut **listaClanova** tipa *List<Clan>* u koju ćemo smjestiti članove.
 - U **konstruktoru** inicijalizirajte listu (popunite ju sa 3 proizvoljna člana).
 - Privatnu metodu **EmailZauzet**(emailAdresa) koja provjerava postoji li već član sa navedenom adresom.
 - Javnu metodu **RegistrirajClana** (email, lozinka) koja vraća poruku (*string*) o uspjehu registracije. Poruke su sljedeće:
 - U slučaju da email adresa nije validna metoda vraća poruku se:
„Email adresa je neispravnog oblika!“
 - U slučaju da lozinka nije validna vraća poruku:
„Lozinka mora imati između 6 i 10 znakova!“
 - U slučaju da je email već zauzet vraća poruku:
„Već postoji član sa navedenim emailom!“
 - U slučaju da su email adresa i lozinka ispravnog oblika, te email nije već zauzet, vraća poruku:
„Član je uspješno registriran!“