

ZADATAK

Napravite jednostavnu konzolnu aplikaciju za otvaranje email korisničkog računa. Aplikacija traži od korisnika unos imena i prezimena (**pretpostavimo da prezime ima bar 5 znakova**), te mu ispisuje korisničke podatke prema slici ispod.

```
Otvaranje email korisničkog računa:
-----
Unesite vaše ime:
Ivan
Unesite vaše prezime:
Mazuranic
-----
Podaci za vaš email korisnički račun su sljedeći:
Ime: Ivan
Prezime: Mazuranic
Email: ivan.mazuranic@foi.hr
Email skraćeni: imazur@foi.hr
Lozinka: mazuranic13
```

Aplikaciju je potrebno implementirati na sljedeći način:

- U klasi Program.cs u Main metodi implementirajte jednostavno konzolnu sučelje (kao na slici).
- Potrebno je kreirati klasu **KorisnickiRacun** koja sadrži svojstva **Ime**, **Prezime**, **Email**, **SkraceniEmail** i **Lozinka**, te **konstruktor** preko kojeg proslijeđujemo vrijednosti svojstvima.
- Potrebno je kreirati klasu **EmailGenerator** koja sadrži:
 - Javnu metodu **GenerirajEmail**(ime, prezime) – generirani email je u obliku „**ime.prezime@foi.hr**“ i mora biti malim slovima (koristiti metodu **ToLower**).
 - Javnu metodu **GenerirajSkraceniEmail**(ime, prezime) – generirani email je u obliku „**prvoSlovoImena+petSlovaPrezimana@foi.hr**“ (koristiti metodu **Substring**)
- Potrebno je kreirati klasu **LozinkaGenerator** koja sadrži:
 - Javnu metodu **GenerirajLozinku**(ime, prezime) – lozinka je u obliku „**prezime+ukupanBrojZnakoValmenaIPrezimana**“ (koristiti svojstvo **Length**).
- Potrebno je kreirati klasu **EmailServer** koja sadrži:
 - Javnu metodu **KreirajKorisnickiRacun** (ime, prezime) koja vraća objekt tipa **KorisnickiRacun** popunjen sa generiranim podacima. Taj objekt je potrebno ispisati u **Main** metodi klase **Program** (kao na slici).