

## ZADATAK

Napravite jednostavnu konzolnu aplikaciju koja omogućava pronalazak hotelske sobe s željenim kapacitetom, te rezervaciju sobe.

```
Unesite naredbu:
#pronadji 3
Oznaka: 10A, Kapacitet:3
Oznaka: 11B, Kapacitet:4
Oznaka: 12A, Kapacitet:5
-----
Unesite naredbu:
#rezerviraj 10A
-----
Unesite naredbu:
#pronadji 3
Oznaka: 11B, Kapacitet:4
Oznaka: 12A, Kapacitet:5
-----
Unesite naredbu:
#exit
```

Aplikaciju je potrebno implementirati na sljedeći način:

- U klasi **Program.cs** u Main metodi implementirajte jednostavno konzolnu sučelje (kao na slici), preko kojeg preuzimamo naredbe od korisnika i ispisujemo mu rezultate. Naredbe je moguće zadavati dok god ne zatvorimo aplikaciju. Moguće su sljedeće naredbe:
  - „#pronadji brojGostiju“ – treba ispisati sve sobe u koje je moguće smjestiti proslijeđeni broj gostiju.
  - „#rezerviraj oznakaSobe“ – rezervira sobu sa proslijeđenom oznakom.
  - „#exit“ – zatvara aplikaciju.
- Potrebno je kreirati klasu **Soba** koja sadrži:
  - Javno svojstvo **Oznaka** (tipa *string*).
  - Javno svojstvo **Kapacitet** (tipa *int*).
  - Javno svojstvo **Status** (tipa nove enumeracije **StatusSobe** sa mogućim vrijednostima Rezervirana i Slobodna).
  - **Konstruktor** preko kojeg proslijeđujemo podatke za navedena svojstva.
- Potrebno je kreirati klasu **Hotel** koja sadrži:
  - Privatni atribut **sobe** koji predstavlja generičku listu u koju ćemo smjestiti sobe.
  - **Konstruktor** bez parametara u kojem inicijaliziramo listu soba. Kreirajte i dodajte u listu nekoliko soba. Testni podaci neka budu:

```
"10A", 3, Slobodna
"10B", 1, Rezervirana
"11A", 2, Slobodna
"11B", 4, Slobodna
"12A", 5, Slobodna
"12B", 3, Rezervirana
"13A", 1, Slobodna
"13B", 2, Rezervirana
```

- Javnu metodu **PronadjiSobe** koja prima parametar brojOsoba (int), te vraća listu soba (List<Soba>) koje su slobodne i čiji je kapacitet takav da može primiti minimalno toliko osoba.
- Javnu metodu **RezervirajSobu** koja prima parametar **oznaka** (tipa string), te rezervira sobu ukoliko je soba slobodna.