

## ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava posuđivanje knjiga iz kućne knjižnice.

- Poslovna logika aplikacije je **VEĆ IMPLEMENTIRANA** u priloženoj datoteci **KucnaKnjiznicaLib.dll**, te ju je samo potrebno dodati kao referencu u Windows Forms aplikaciju. U biblioteci se nalaze sljedeće klase koje ćete trebati:
  - Klasa **Knjiga** – sadrži svojstva *ISBN* i *Naslov*.
  - Klasa **Knjiznica** sadrži sljedeće:
    - Metodu **DohvatiKnjigeNaPosudbi** – vraća listu knjiga (List<Knjiga>) koje su trenutno na posudbi.
    - Metodu **DohvatiDostupneKnjige** – vraća listu knjiga (List<Knjiga>) koje su trenutno dostupne za posudbu.
    - Metodu **PosudiKnjigu** – izvršava posudbu proslijeđene knjige proslijeđenoj osobi.
    - Metodu **VratiKnjigu** – vraća proslijeđenu knjigu sa posudbe.
- Potrebno je dizajnirati sljedeće Windows Forms grafičko sučelje, te ga spojiti sa poslovnom logikom iz biblioteke **KucnaKnjiznicaLib.dll**:
  - Po pokretanju aplikacije otvara se forma sa popisom dostupnih i posuđenih knjiga.

Dostupne knjige:	
ISBN	Naslov
2222	Dvije kule
3333	Povratak kralja
5555	Zlocin i kazna
6666	Ana Karenjina
7777	Rat i Mir

Posudi knjigu

Knjige na posudbi:	
ISBN	Naslov
1111	Prstenova družina
4444	Hobit

Vrati knjigu

- Odabirom neke od dostupnih knjiga i klikom na gumb **Posudi knjigu** otvara se nova forma. U njoj se prikazuju podaci o odabranoj knjizi, te možemo upisati osobu kojoj posuđujem.

ISBN: 2222

Naslov: Dvije kule

Osoba:

U redu Odustani

- Klikom na gumb **U redu** se izvršava posudba i zatvara forma, nakon čega je potrebno osvježiti DataGridView-ove.