

Izbornik i sortiranje

- Napravite konzolnu aplikaciju koja korisniku nudi izbornik s tri opcije i mogućnost izlaska iz aplikacije:
 1. Unos podataka – omogućuje unos nepoznatog broja naziva gradova u aplikaciju. ~~Aplikacija svaki naziv treba pretvoriti u riječ s početnim velikim slovom iza kojeg slijede mala slova.~~
 2. Sortiranje – omogućuje sortiranje gradova uzlazno ili silazno. Odlučuje korisnik.
 3. Ispis – omogućuje ispis popisa gradova
 4. Izlaz
- U rješenju vam mogu poslužiti metode Add(), Sort() i Reverse() u klasi List.
- Pri rješenju možete i ne morate koristiti vlastite metode, ali morate koristiti prikladnu memorijsku strukturu, odgovarajuće tipove varijabli i logičke strukture.