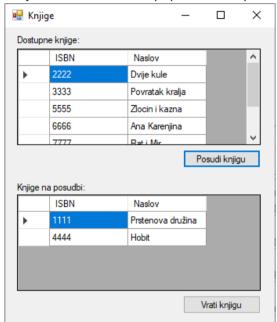
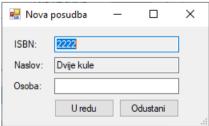
ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava posuđivanje knjiga iz kućne knjižnice.

- Poslovna logika aplikacije je VEĆ IMPLEMENTIRANA u priloženoj datoteci KucnaKnjiznicaLib.dll, te ju je samo potrebno dodati kao referencu u Windows Forms aplikaciju. U biblioteci se nalaze sljedeće klase koje ćete trebati:
 - Klasa Knjiga sadrži svojstva ISBN i Naslov.
 - Klasa Knjiznica sadrži sljedeće:
 - Metodu DohvatiKnjigeNaPosudbi vraća listu knjiga (List<Knjiga>) koje su trenutno na posudbi.
 - Metodu DohvatiDostupneKnjige vraća listu knjiga (List<Knjiga> koje su trenutno dostupne za posudbu.
 - Metodu PosudiKnjigu izvršava posudbu proslijeđene knjige proslijeđenoj osobi.
 - Metodu VratiKnjigu vraća proslijeđenu knjigu sa posudbe.
- Potrebno je dizajnirati sljedeće Windows Forms grafičko sučelje, te ga spojiti sa poslovnom logikom iz biblioteke KucnaKnjiznicaLib.dll:
 - o Po pokretanju aplikacije otvara se forma sa popisom dostupnih i posuđenih knjiga.



 Odabirom neke od dostupnih knjiga i klikom na gumb Posudi knjigu otvara se nova forma. U njoj se prikazuju podaci o odabranoj knjizi, te možemo upisati osobu kojoj posuđujem.



 Klikom na gumb U redu se izvršava posudba i zatvara forma, nakon čega je potrebno osvježiti DataGridView-ove.