

ZADATAK

Napravite konzolnu aplikaciju koja omogućava ispis popisa knjiga i posudbu knjiga iz vaše kućne biblioteke (prema slici):

```
Unesite naredbu:
#popis
POPIS KNJIGA:
-----
Naziv:Prstenova družina, Status:(dostupna)
Naziv:Dviije kule, Status:(dostupna)
Naziv:Rat i mir, Status:(dostupna)
Naziv:Jadnici, Status:(dostupna)
Naziv:Povratak kralja, Status:(nedostupna)
Naziv:Zlocin i kazna, Status:(nedostupna)
-----
Unesite naredbu:
#posudi Dviije kule
Knjiga Dviije kule uspješno posuđena!
Unesite naredbu:
#popis
POPIS KNJIGA:
-----
Naziv:Prstenova družina, Status:(dostupna)
Naziv:Rat i mir, Status:(dostupna)
Naziv:Jadnici, Status:(dostupna)
Naziv:Povratak kralja, Status:(nedostupna)
Naziv:Zlocin i kazna, Status:(nedostupna)
Naziv:Dviije kule, Status:(nedostupna)
-----
Unesite naredbu:
#exit
```

- Testne podatke o dostupnim i posuđenim knjigama treba držati u dvije zasebne liste stringova (**List<string>**). Pri tome, lista dostupnih knjiga sadrži zapise: "Prstenova družina", "Dviije kule", "Rat i mir", "Jadnici". A lista posuđenih knjiga sadrži zapise: "Povratak kralja", "Zlocin i kazna".
- Ispis popisa knjiga se može napraviti izvršavanjem naredbe **#popis**.
- Posudba knjige se može napraviti izvršavanjem naredbe **#posudi naziv knjige**
- Kao što je vidljivo sa slike, ispis i posudba knjige se može izvršavati dok god ne upišemo naredbu **#exit** koja zatvara aplikaciju.

POMOĆ:

- Koristite npr. **Substring** metodu **string** tipa kako biste uzeli neki dio stringa koji vas zanima.
- Naredba **Contains** liste provjerava postoji li neki element u listi.
- Naredba **Add** liste dodaje element u listu
- Naredba **Remove** liste uklanja element iz liste.