

ZADATAK

Napravite jednostavnu aplikaciju za glasanje **za**, **protiv** ili **suzdržan** oko nekog prijedloga. Birač unosi svoj OIB, zatim odabire opciju (ZA; PROTIV, ili SUZDRŽAN) te klikne na gumb Glasaj. Ukoliko je glasanje uspješno rezultati se osvježavaju, a ukoliko ne, prikazuje se prikladna poruka o nemogućnosti glasanja. Klasa **PopisBiraca** je već implementirana i nalazi se u priloženoj biblioteci **BiraciLib.dll**.

Napomena: Implementacija **mora vjerno pratiti ono što je navedeno na dijagramu slijeda** (npr. nazivi klase, metoda, povratni tipovi, parametri, redoslijed poziva metoda i sl.). Ono što nije specificirano dijagramom slijeda možete implementirati kako želite, naravno, aplikacija mora ispravno raditi.

Izbori

Unesite OIB: 8888

Odaberite opciju: ZA

Glasaj

Rezultati:

ZA: 4

PROTIV: 1

SUZDRŽAN: 3

Nemate pravo glasati. Ili niste na biračkom popisu ili ste već glasali!

U redu

