

MJENJAČNICA

Napravite konzolnu aplikaciju za mjenjačnicu novca. Korisnik unosi iznos u HRK koji želi promijeniti, te odredišnu valutu. Aplikacija zatim ispisuje potvrdu o konverziji u obliku:

```
MJENJAČNICA
-----
Datum: 10.3.2020. 11:20:05
Iznos za promjenu: 150 HRK
Po tečaju: 7.5
Iznosi: 20 EUR
Naknada: 5% (1 EUR)
-----
Za isplatiti: 19 EUR
```

Implementacija može sadržavati klase:

- *Mjenjacnica* – koristi se od strane konzolnog sučelja. Sadrži metode:
 - *PromijeniNovac* – za proslijeđeni iznos i odredišnu valutu izvršava konverziju valuta, računa naknadu, i izračuna iznos za isplatu. Vraća objekt tipa "Potvrda".
 - *IspisPotvrde* – ispisuje proslijeđenu potvrdu (formatirano kao na slici).
- *Tecaj* – sadrži podatke o valuti i tečaju valute u odnosu na referentnu valutu (kunu).
- *TecajnaLista* – sadrži tečajnu listu, tj. listu objekata *Tecaj*. Tečajnu listu je potrebno programski popuniti (npr. u konstruktoru). Također, alternativno možete implementirati i metode za dodavanje/uklanjanje tečaja iz tečajne liste (u tom doraditi i konzolno sučelje da to omogući).
- *KonverterValuta* – sadrži metodu *Konvertiraj* koja vrši konverziju iz HRK u odredišnu valutu prema tečajnoj listi. Koristi se od strane klase *Mjenjacnica*.
- *Potvrda* – definira podatke o provedenoj promjeni valute. Rezultat je pozivanja metode *PromijeniNovac*.