

ZADATAK

Napravite konzolnu aplikaciju koja ispisuje stvarnu riječ na temelju izraza napisanih NATO-ovom fonetskom abecedom:

- Korisnik unosi neku riječ koristeći izraze (odvojene razmakom) iz NATO-ove fonetske abecede (npr. „Mike Alfa Romeo Kilo Oscar“). Program određuje koja bi to bila stvarna riječ i ispisuje je („MARKO“):

```
Enter a word using phonetic alphabet:  
Mike Alfa Romeo Kilo Oscar  
You wrote 'MARKO'!
```

- Ukoliko korisnik pogriješi pri unosu fonetske abecede (npr. unese Alpha umjesto Alfa), ispisuje mu se greška.

```
Enter a word using phonetic alphabet:  
Mike Alpha Romeo Kilo Oscar  
Your entry was invalid!
```

POMOĆ:

- Koristite **Split** metodu kako bi podijelili unos korisnika na pojedinačne izraze fonetske abecede. Separator je prazan string, tj. ''.
- Možete koristiti metodu **Substring** kako biste uzeli prvo slovo izraza fonetske abecede.
- S obzirom da ćete trebati provjeravati je li korisnik unio ispravne izraze fonetske abecede, trebati ćete imati u aplikaciji popis svih izraza:

Slovo	Izraz fonetske abecede	Slovo	Izraz fonetske abecede
A	Alfa	N	November
B	Bravo	O	Oscar
C	Charlie	P	Papa
D	Delta	Q	Quebec
E	Echo	R	Romeo
F	Foxtrot	S	Sierra
G	Golf	T	Tango
H	Hotel	U	Uniform
I	India	V	Victor
J	Juliett	W	Whiskey
K	Kilo	X	Xray
L	Lima	Y	Yankee
M	Mike	Z	Zulu