## Zadatak

Napravite konzolnu aplikaciju u kojoj korisnik unosi dva broja X i Y.

Nakon unosa aplikacija ispisuje rezultat X<sup>Y</sup> i postupak izračuna

Nije dozvoljeno koristiti metodu Math.Pow(...)

## Primjer unosa:

$$X = 2$$

$$Y = 3$$

U slučaju da korisnik unese negativni broj Y (npr. -3) onda ispis treba izgledati ovako: 0.5\*0.5\*0.5 = 0.125

Pomoć: 
$$X^{-Y} = \frac{1}{X^Y}$$