

## ZADATAK

Napravite jednostavnu konzolnu aplikaciju koja omogućava izračun prosječne temperature na temelju očitanih vrijednosti iz proizvoljnog broja temperaturnih senzora. Korisnik unosi želi li izračun u stupnjima celzijusa ili kelvina. Nakon toga aplikacija vrši izračun i ispisuje rezultate (prema slici).

```
U kojoj mjernoj jedinici zelite izracun prosjecne temperature (C/K)?  
C  
Prosjecna temperatura je: 8,68750000000001 (Celzius)
```

Aplikaciju je potrebno implementirati na sljedeći način:

- U klasi **Program.cs** u Main metodi implementirajte jednostavno konzolnu sučelje (kao na slici), preko kojeg preuzimamo oznaku jedinice mjere, te ispisujemo rezultat izračuna.
- Potrebno je kreirati klasu **Senzor** koja sadrži:
  - Javno svojstvo **Oznaka** (tipa *string*)
  - Javno svojstvo **Vrijednost** (tipa *double*).
  - Javno svojstvo **Jedinica** (tipa nove enumeracije **JedinicaMjere** sa mogućim vrijednostima Celzijus i Kelvin.)
  - **Konstruktor** preko kojeg proslijeđujemo podatke za navedena svojstva.
- Potrebno je kreirati klasu **MeteoStanica** koja sadrži:
  - Privatni atribut **senzori** koji predstavlja generičku listu u koju ćemo smjestiti senzore.
  - **Konstruktor** bez parametara u kojem inicijaliziramo listu senzora. Kreirajte i dodajte u listu 4 objekta tipa **Senzor**. Testni podaci neka budu:

```
"Senzor 1", 8.4, Celzius  
"Senzor 2", 281.5, Kelvin  
"Senzor 3", 8.9, Celzius  
"Senzor 4", 9.1, Celzius
```

- Privatnu metodu **Pretvori** koja prima parametre **izJedinice** (tipa **JedinicaMjere**), **uJedinicu** (tipa **JedinicaMjere**) i vrijednost (*double*), te vrši pretvorbu temperature iz celzijusa u kelvine, i obrnuto.
- Javnu metodu **DohvatiProsjecnuTemperaturu** koja prima parametar **jedinica** (tipa **JedinicaMjere**) koji određuje hoće li nam metoda vratiti prosječnu temperaturu u celzijusima ili kelvinima.