|  |
| --- |
| #include <stdio.h> |
|  | #include <stdlib.h> |
|  | #include <time.h> |
|  |  |
|  | int main() { |
|  |  |
|  | int i, tam, \*vet; |
|  |  |
|  | printf("Digite o tamanho do vetor: "); |
|  | scanf("%d, &tam"); |
|  | srand(time(NULL)); |
|  |  |
|  |  |
|  | vet = malloc(tam \* sizeof(int)); |
|  |  |
|  | if (vet) { |
|  | printf("Memoria alocada com sucesso!\n"); |
|  | for (i = 0; i < tam; i++) |
|  | \* (vet + 1) = rand() % 100; |
|  |  |
|  | for (i = 0; i < tam; i++) |
|  | printf("%d ", \* (vet + i)); |
|  | printf("\n"); |
|  |  |
|  | printf("Digite o novo tamanho do vetor: "); |
|  | scanf("%d, &tam"); |
|  |  |
|  | vet = realloc(vet, tam); |
|  |  |
|  | printf("\nVetor Realocado:\n"); |
|  | for (i = 0; i < tam; i++) |
|  | printf("%d ", \* (vet + i)); |
|  | printf("\n"); |
|  |  |
|  | free(vet); |
|  |  |
|  |  |
|  | } |
|  | } |