

Karla Fernanda Matías de León. -201830032-

Mi Muebleria

Es una aplicación Web, creada para la empresa Mi Muebleria, controla la producción de muebles, desde el ingreso de la materia prima, hasta que un mueble es vendido. Esta aplicación esta realizada en lenguaje Java.

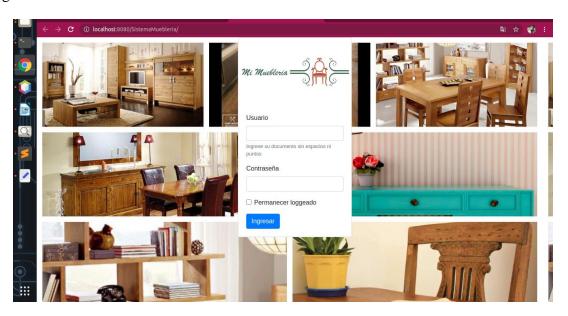


El archivo para poder ser abierto en Windows, Linux, o Mac, en primera instancia debemos tener instalado, NetBeans, JDK y MySQL. Luego debemos tener conexión a internet por supuesto ya que es una aplicación web.

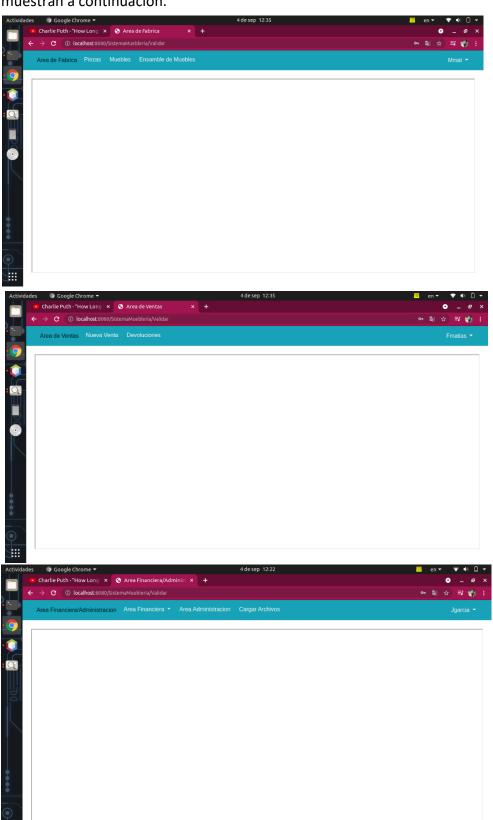




El IDE que se utilizo para realizar la aplicación fue NETBEANS, asi que para poder ejecutar nuestra aplicación, iremos a nuestro IDE y vamos a correr nuestro programa, se desplegara una ventana en nuestro navegador de eleccion como se muestra a continuacion.



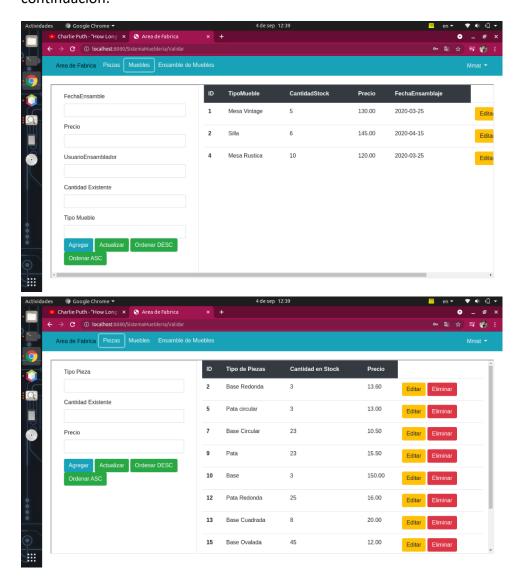
Ahora para poder utilizar esta aplicación, debemos estar registrados, la empresa debe asignarnos un usuario y una contraseña. Ingresaremos estos y podremos ingresar dependiendo del area en la que estemos asignamos para trabajar. De lo contrario si usted desea entrar a un area para la cual fue asignado, no podra verla. Las areas pueden ser Fabrica, Ventas, Administracion/Finaciera. Se muestran a continuacion.



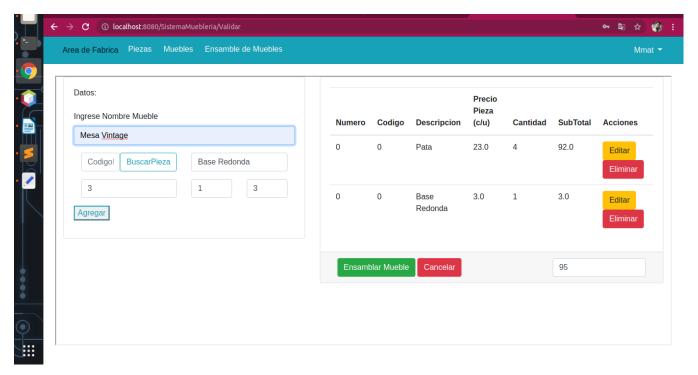
El cualquiera de estas ventanas en la parte superior derecha, usted porda encontrar su nombre de usuario y un menu desplazable donde le mostrara de nuevo su usuario, el area al cual pertenece y le dara la opcion de Salir, es decir cerrar su sesion.



En el area de Fabrica tenemos, tres opciones: Piezas, Muebles y Ensamble de Muebles. Estas opciones nos permiten registrar, modificar, visualizar o eliminar Piezas y Muebles. Podemos verlas a continuacion:

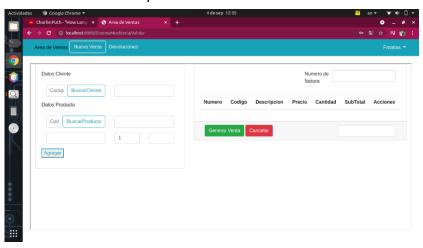


En el menu Ensamble de Muebles, podemos como su nombre lo indica ensamblar un mueble a partir de piezas. Podemos seleccionar la cantidad de piezas que necesitamos, y de esta manera podemos visualizar el precio que tiene este mueble.

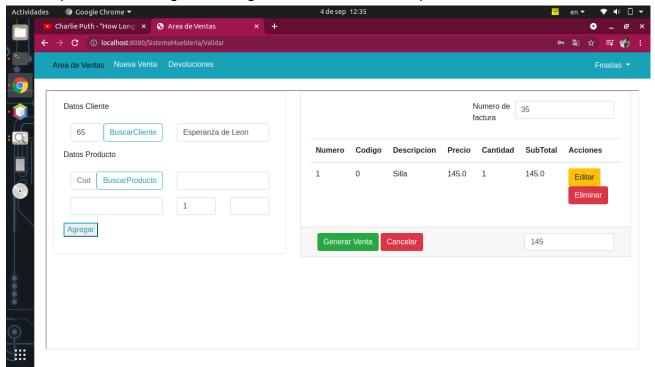


En el area de Ventas, tendremos dos opciones, que son la de generar una venta o registrar alguna devolucion.

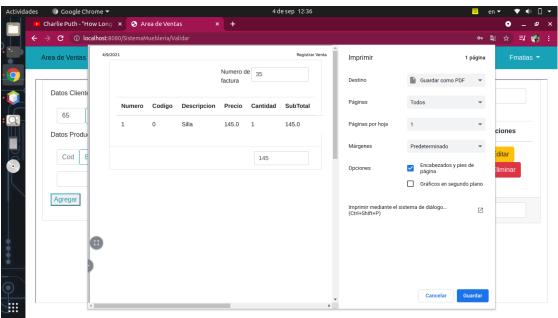
En la opcion de generar una venta, podemos buscar al cliente con su nit, el producto desado por su codigo, y de esta manera visualizar su nombre, el precio y la cantidad existente, de esta menera seleccionamos la cantidad que el cliente desea.



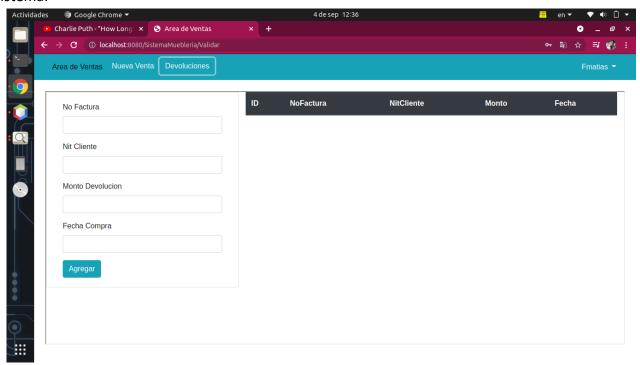
Al momento de oprimir el boton de Agregar, todos los campos mensionados anteriormente se agregaran al lado derecho de la pantalla y de esta manera podemos ver la informacion y el precio total de la compra como en la siguiente imagen. Podemos eliminar el producto aun si el cliente asi lo desea.



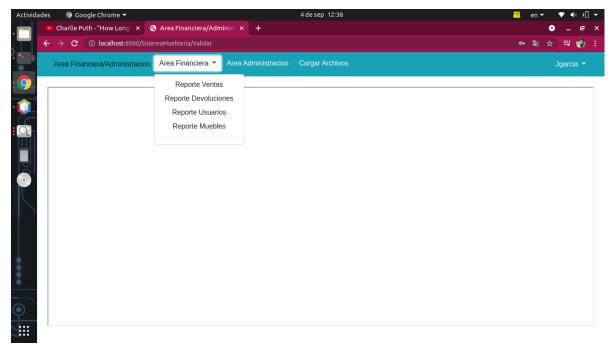
Al momento de estar lista la compra, podemos oprimir el boton de Generar Venta. De esta manera se nos generara la factura correspondiente. Esta facutura la podemos imprimir o bien guardar en PDF para mandarlo de manera online.



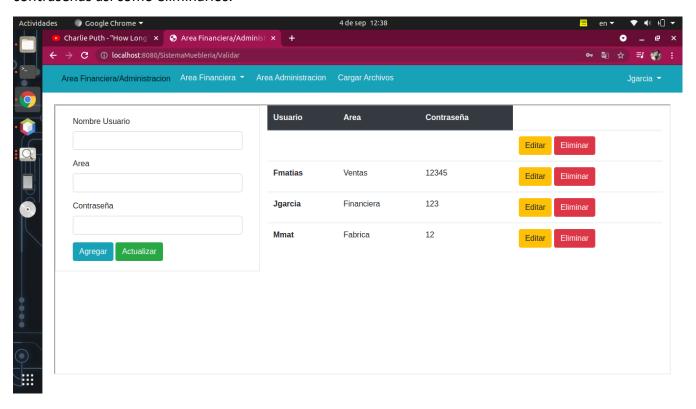
Para las devoluciones el sistema es similar, lo que necesitamos es la factura que el cliente llevara. Registramos los datos solicutados y de esta manera guardaremos el producto devuelto en nuestro sistema.



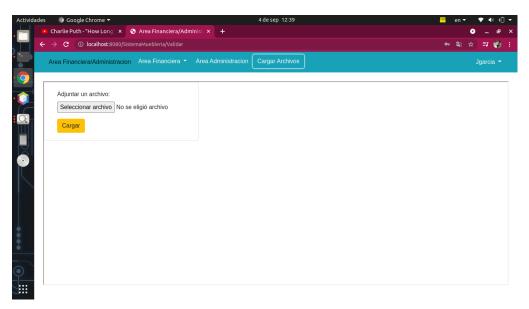
Por ultimo, en el area Financiera/Administracion, tenemos tres menus, el de Financiera, el cual nos lanzara los reportes que necesitemos realizar.



El menu de Administracion, este menu lo que nos lanza son los usuarios, con los cuales nosotros ingresamos. Solamente una persona asignada a esta area podra realizar cambios en usuarios o contraseñas asi como eliminarlos.



Y por ultimo tenemos el area de Carga de Datos. De esta manera podemos seleccionar un documento y asi poder almacenarlo en nuestra base de datos del programa y poder realizar cualquiera de las opciones anteriormente descritas.



Oprimiremos el boton de "Seleccionar Archivo", y de esta manera se despliega una ventana el la cual podemos buscar nuestro archivo y abrirlo. Luego podemos oprimir en boton de Cargar y de esta manera nuestro documento sera subido.

