IN1007 Paradigmas de Linguagens de Programação

Itanauã Barbosa (ifb2) Karla Silva (kmbs)

Agenda

- Objetivo
- Contexto
- Exemplos em Java
- BNF
- Exemplo OO1
- Detalhes da implementação na OO1
- Referências

Objetivo

Serialização e deserialização de Objetos para Linguagem Orientada a Objetos 1.

- > write_file
- > read_file

Contexto

Serialização de objetos

- Captura o estado do objeto e transformar em uma cadeia de bytes;
- Essa cadeia de bytes inclui: os dados em si e dados sobre o tipo do objeto e seus atributos;
- Existe a "deserialização" para fazer o processo inverso;

Contexto

Como isso é feito em Java?

- A classe precisa implementar a interface Serializable;
- Adicionada a partir do JDK 1.1
- Atributos podem ser "não serializáveis" > transient

Exemplo em Java

```
import java.io.Serializable;
public class Cliente implements Serializable {
     private String nome;
     private char sexo;
     private String cpf;
     public Cliente(String nome, char sexo, String cpf) {
          super();
          this.nome = nome;
```

```
import java.io.FileInputStream;
public class ExemploStream {
    public static void main(String[] args) {
        Cliente cliente = new Cliente("Maria Silva", 'F', "0000000001");
        try{
            //Gera o arquivo para armazenar o objeto
            FileOutputStream arquivoGrav = new FileOutputStream("resultado.txt");
            //Classe responsavel por inserir os objetos
            ObjectOutputStream objGravar = new ObjectOutputStream(arquivoGrav);
            //Grava o objeto cliente no arquivo
            objGravar.writeObject(cliente);
            objGravar.flush();
            objGravar.close();
            arquivoGrav.flush();
            arquivoGrav.close();
            System.out.println("Objeto gravado com sucesso! \n");
        }
```

Exemplo em Java

Resultado.txt

Backus-Naur form

```
Comando ::= Atribuicao
          | ComDeclaração
          While
          <u>IfThenElse</u>
          10
         •••
IO ::= "write" "(" Expressao ")" | "read" "(" Id ")" | "write_file"
"(" Expressao "," Expressao ")" | "read_file" "(" ld ","
Expressao "," Expressao ")"
```

Exemplo

```
classe Cliente {
                                proc setName(string receivedName) {
  string name = "",
                                 this.name := receivedName
  string cpf = "",
  string sexo = ""
                                proc setCpf(string receivedCpf) {
                                 this.cpf := receivedCpf
  proc print() {
   write(this.name);
   write(this.sexo);
                                proc setSexo(string receivedSexo) {
   write(this.cpf)
                                 this.sexo := receivedSexo
```

Exemplo

```
Cliente c1 := new Cliente,
Cliente c2 := new Cliente,
Cliente c3 := new Cliente,
Cliente c4 := new Cliente
write("Teste do write_file + read_file");
c1.setName("Jose Silva");
c1.setSexo("M");
c1.setCpf("111.111.111-01");
c2.setName("Maria Santos");
c2.setSexo("F");
c2.setCpf("222.222.222-02");
```

Exemplo

```
write_file(object, filename);
    write_file(c1, "output1.txt");
    write_file(c2, "output1.txt");

read_file(object to store, filename, index);
    read_file(c3, "output1.txt", 0);
    read_file(c4, "output1.txt", 1);
```

Detalhes da implementação

Serialização de objetos

- Captura o estado do objeto e transformar em uma cadeia de bytes;
- Essa cadeia de bytes inclui: os dados em si e dados sobre o tipo do objeto e seus atributos;
- Existe a "deserialização" para fazer o processo inverso;

Referências

- Linguagem orientada a objetos 1:
 https://www.cin.ufpe.br/~in1007/linguagens/Orientada
 Objetos1/orientadaObjetos1.html
- Interface Serializable:
 https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/io/Serializable.html
- Repositório no GitHub: <u>https://github.com/karlambsilva/plp-project</u>

_