Un **archivo de texto simple**, **texto sencillo** o **texto sin formato** (también llamado **texto llano** o **texto simple**; en inglés «*plain text*»), es un [archivo informático](https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_(inform%C3%A1tica)) que contiene únicamente [texto](https://es.wikipedia.org/wiki/Texto) formado solo por [caracteres](https://es.wikipedia.org/wiki/Car%C3%A1cter_(inform%C3%A1tica)) que son [legibles por humanos](https://es.wikipedia.org/wiki/Legibilidad_humana), careciendo de cualquier tipo de [formato tipográfico](https://es.wikipedia.org/wiki/Tipograf%C3%ADa).[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_de_texto#cite_note-1)​

Estos archivos están compuestos de [bytes](https://es.wikipedia.org/wiki/Byte) que representan caracteres ordinarios como [letras](https://es.wikipedia.org/wiki/Letra), [números](https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero) y [signos de puntuación](https://es.wikipedia.org/wiki/Signo_de_puntuaci%C3%B3n) (incluyendo espacios en blanco), también incluye algunos pocos caracteres de control como [tabulaciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Tabulaci%C3%B3n), [saltos de línea](https://es.wikipedia.org/wiki/Salto_de_l%C3%ADnea) y [retornos de carro](https://es.wikipedia.org/wiki/Retorno_de_carro). Estos caracteres se pueden [codificar](https://es.wikipedia.org/wiki/Codificaci%C3%B3n_de_caracteres) de distintos modos. El sistema de codificación [ASCII](https://es.wikipedia.org/wiki/ASCII) viene a ser la base primordial y no necesita de un identificador explícito en la [comunicación digital](https://es.wikipedia.org/wiki/Transmisi%C3%B3n_de_datos). Para poder representar diferentes sistemas de codificación de caracteres como [UTF-1](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=UTF-1&action=edit&redlink=1), [UTF-7](https://es.wikipedia.org/wiki/UTF-7), [UTF-8](https://es.wikipedia.org/wiki/UTF-8), [UTF-16](https://es.wikipedia.org/wiki/UTF-16), [UTF-32](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=UTF-32&action=edit&redlink=1), [UTF-EBCDIC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=UTF-EBCDIC&action=edit&redlink=1), [SCSU](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SCSU&action=edit&redlink=1), [BOCU-1](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BOCU-1&action=edit&redlink=1) y [GB 18030](https://es.wikipedia.org/wiki/GB_18030) es necesario que haya al principio de cada fichero de texto una [marca de orden de bytes](https://es.wikipedia.org/wiki/Marca_de_orden_de_bytes).

Los archivos de texto llano carecen de información destinada a generar formatos (negritas, subrayado, cursivas, tamaño, etc.)[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_de_texto#cite_note-texto_llano_seg%C3%BAn_Unicode-2)​ y [tipos de letra](https://es.wikipedia.org/wiki/Tipo_de_letra) (por ejemplo, Arial, Times, Courier, etc.).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_de_texto#cite_note-texto_llano_seg%C3%BAn_Unicode-2)​ Esta simplicidad permite que una gran variedad de programas pueda leer y editar ese contenido. Las aplicaciones destinadas a la escritura y modificación de archivos de texto se llaman editores de texto. Cada texto tiene un peso diferente porque tiene una codificación distinta.