

## Adivina el número

Escribe un programa PHP que permita al usuario introducir tres números, dos de ellos serán los límites inferior y superior de un rango, el tercero será un número aleatorio situado dentro de dicho rango, el cual será el número que tendremos que adivinar.

Para hacer el programa sigue el siguiente diseño:

Se crearán 3 ficheros y se renombrarán como se indica:

1. El primero pedirá los límites ([limites.php](#))
2. El segundo recibirá los límites del script anterior, generará el número aleatorio entre los límites inferior y superior y lo comparará con el tercer valor. Este tercer valor se solicitará al usuario por pantalla y será el que tiene que adivinar. Se deberá llevar el control del juego hasta que se acierte el valor. Se acierta si el valor coincide con el valor aleatorio generado. En caso de fallo, la aplicación le permitirá realizar un nuevo intento con los límites introducidos al principio. Los límites no se modifican hasta terminar la partida. ([jugada.php](#))
3. El tercero mostrará el mensaje de acierto. Se informará al usuario si ha acertado el número aleatorio y cuantos intentos lleva. Debe haber un enlace para comenzar una nueva partida. ([acierto.php](#))