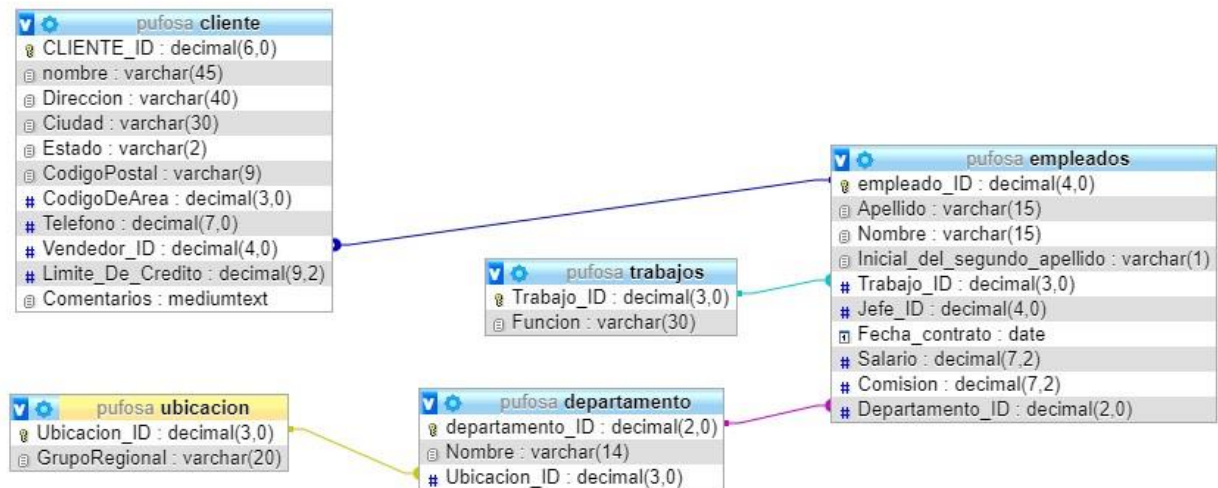


## DWES: Práctica 1ª Evaluación

La empresa PUFO S.A., que se dedica a la distribución de material de deporte, desea actualizar la obsoleta aplicación de gestión de su base de datos, creando una nueva aplicación WEB desde cero. Esta aplicación es utilizada únicamente por los propios empleados de la empresa.

La base de datos se encuentra en el fichero pufosa.sql, el cual hay que importar, y su estructura es la siguiente:



La aplicación WEB debe de cumplir estos requisitos:

- 1) Para poder entrar en la aplicación WEB, es necesario introducir el número de empleado (**empleado\_ID**) y una contraseña de acceso. La contraseña no tiene que estar cifrada ni guardarse de manera obligatoria en la BBDD, pudiéndose generar directamente con algún criterio desde el propio código.
- 2) Los usuarios cuyo trabajo es “Presidente” o “Manager”, se considerarán usuarios administradores, y deben poder ver, añadir, editar y borrar datos de cualquiera de las cinco tablas. El resto de usuarios, tan sólo pueden ver, añadir, editar y borrar datos de la tabla de clientes.
- 3) Cuando un usuario realiza una operación de añadir, editar o borrar un cliente, se debe almacenar en un fichero LOG la operación realizada, el número de empleado que la ha realizado y la fecha/hora de la operación. Los usuarios administradores podrán ver desde la aplicación el contenido de este fichero LOG.
- 4) El presidente de la compañía debe poder acceder a una página con un informe de departamentos. Este informe debe mostrar un listado de todos los departamentos, mostrando de cada uno de ellos: su ubicación, el número de empleados que tiene, y el sueldo máximo, mínimo y medio del departamento.
- 5) Se tendrán en cuenta aspectos de diseño y navegabilidad de la web a la hora de implementar la aplicación. También la optimización del código, uso de buenas prácticas de programación y la claridad y los comentarios en código.

**Se debe entregar:**

- Carpeta comprimida que contenga todo lo necesario para poder ejecutar el proyecto. El profesor incluirá la carpeta en la ruta (C:\xampp\htdocs\PUFOSA) y debe poder iniciar la aplicación sin modificar nada de código. La carpeta se renombrará siguiendo el siguiente patrón:
  - P1\_NombreApellido1 -> Ejemplo: P1\_VictoriaGonzalez
- Fichero README.txt con información relevante del funcionamiento de la aplicación y la contraseña para loguearte con cada usuario.
- Documento en formato pdf que explique el diseño que se ha tenido en cuenta para la aplicación. Distribución de script en carpetas y diagramas explicativos del diseño.
- Coevaluación realizada por el alumno

**La fecha de entrega será el 20 de noviembre antes de las 23.59h a través del Aula Virtual**, y se tendrán en cuenta los siguientes requisitos:

- No se permitirán entregas fuera de fecha ni por otras vías.
- No se corregirán prácticas con errores o que no ejecuten en el equipo del profesor. Penalizará no cumplir los requisitos de entrega marcados por el profesor.
- La entrega es OBLIGATORIA y si no se entrega y no se llega a una nota mínima de 5 no será posible aprobar la primera evaluación.
- Si se detectan copias de código la práctica será evaluada con 0 y se perderá el derecho a la evaluación continua para el resto del curso para TODOS los implicados.

**Las defensas se realizarán los días 23, 24 y 27 de noviembre** por lo que será necesario que el alumno este el día que se le convoque para la defensa. En el caso de tener falta justificada, avisar al profesor para que organice la defensa de ese alumno otro día.