



Unidad 1 : Conceptos sobre aplicaciones Web

Índice

El éxito de la WEB

Aplicación Web

Ventajas de las aplicaciones WEB

Desventajas de las aplicaciones Web

La Web 1.0, la Web 2.0 y la Web 3.0



EL ÉXITO DE LA WEB

Razones para el éxito absoluto de la Web

- . Manejo sencillo y muy visual (imágenes, sonidos, vídeos).
- . Solo necesitamos un único software: el **navegador**, que permite hacer peticiones **http** e interpretar el HTML (y el **CSS, JavaScript**).

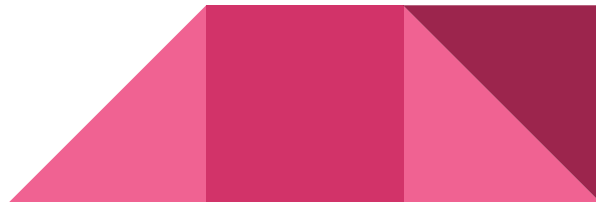
Algunos inconvenientes

- . A medida que las páginas se hacen más complejas se requieren el **navegador más componentes (plugins)**.
- . Competencia: El éxito de las **apps** de los dispositivos móviles.



Aplicación WEB

Aplicación creada para ser ejecutada por un **navegador**.



Ventajas de las aplicaciones WEB (I)

Compatibilidad: Funcionan en todo tipo de sistemas.

Requerimientos mínimos en el cliente: Solamente es necesario tener un **navegador**. Las aplicaciones de escritorio exigen un Sistema Operativo concreto, memoria RAM, instalación de paquetes....

Fáciles de manejar por los usuarios, ahorra tiempo: se pueden realizar tareas sencillas sin necesidad de descargar ni instalar ningún programa.

Facilidad de mantenimiento y actualizaciones inmediatas: como el *software* lo gestiona el propio desarrollador, cuando nos conectamos estamos usando siempre la última versión de la aplicación que haya lanzado.

Datos centralizados: En un almacén o base de datos.

Ventajas de las aplicaciones WEB (II)

No hay instalación, no ocupan espacio en nuestro disco duro, **Costes reducidos en su implantación**.

Portables: accesibles desde diferentes máquinas y ubicaciones.

Disponibilidad: suele ser alta porque el servicio se ofrece desde múltiples localizaciones para asegurar la continuidad del mismo.

Colaboración: gracias a que el acceso al servicio se realiza desde una única ubicación es sencillo el acceso y compartición de datos por parte de varios usuarios. Tiene mucho sentido, por ejemplo, en aplicaciones en línea de calendarios u oficina.

Aumento de funcionalidades: los navegadores ofrecen cada vez más y mejores funcionalidades para crear aplicaciones web enriquecidas.

Desventajas de las aplicaciones WEB

Menos potentes: Ejemplo Adobe InDesign (software de maquetación de documentos).

Aprovechan peor el hardware: tener un mejor o peor ordenador no influye apenas en el rendimiento de una aplicación web.

Se requiere **conectividad**.

Las aplicaciones web son más difíciles de crear: Respuestas a peticiones del servidor, exigencias de los usuarios.

Delegación del **control de nuestra información**: los datos se almacenan en Internet y los gestiona la empresa creadora de la aplicación.

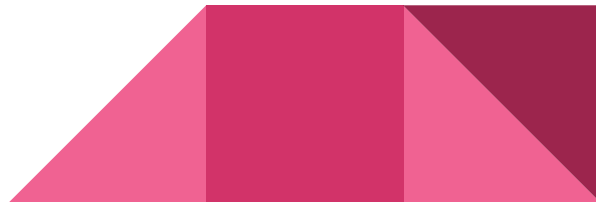
La **nube**: servicio de internet que centraliza el almacenamiento de los datos.

La Web 1.0, La Web 2.0 y la Web 3.0

Web 1.0

Las aplicaciones web son un conjunto de páginas que servían información **estática** a los usuarios sin interaccionar con ellos.

Páginas: Conjunto de **textos e imágenes** junto con **hipervínculos**. No se actualizaban salvo que el "webmaster" modificase dichos contenidos y volviese a subir la web de nuevo a internet.



La Web 1.0

 **WEB 1.0** {HTML, PORTALS}



WWW.HAZHISTORIA.NET

De La Web 1.0 a la Web 2.0

Poco a poco se comenzó a integrar contenidos más variados y es en el años 2004 cuando **Jeff Bezos**, de la empresa **O'Reilly Media** utiliza el término Web 2.0 en una conferencia (incluso llega a registrarlo) y lo hace popular. Hoy en día la mayoría de las aplicaciones web pertenecen a la web 2.0 o bien a la nueva web 3.0.



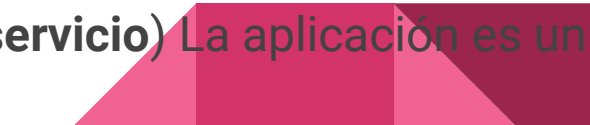
La Web 2.0

Tres pilares conforman las páginas Web 2.0:

Aplicaciones Ricas de Internet, SOA y Web Social.

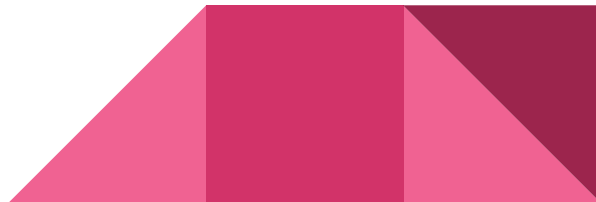
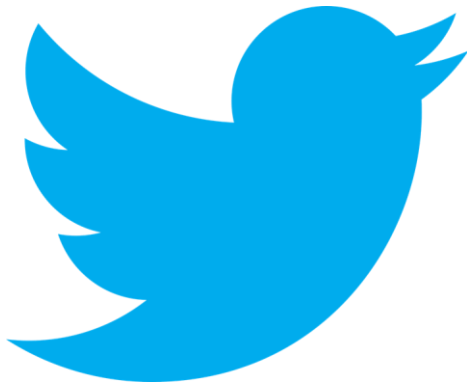
RIA (Rich Internet Applications): Ofrecen resultados muy parecidos a las aplicaciones de escritorio. *Google Maps, Facebook, Office 365...*

SOA: Arquitectura Orientada al Servicio. Conjunto de tecnologías que permiten diseñar aplicaciones como un conjunto de servicios que resuelven peticiones de los usuarios. Un componente se diseña para ser utilizado como un servicio en la red. Modelo de programación (**SaaS: Software como servicio**) La aplicación es un servicio disponible desde cualquier punto del planeta.



La Web 2.0

Otra característica de la Web 2.0 es la **Web Social**: el usuario pasa a ser el centro de las aplicaciones web 2.0. El usuario conecta con otros usuarios a través de la aplicación, participa de los contenidos creandolos u opinando sobre ellos, como ocurre en Twitter, Facebook o Instagram.



La Web 3.0

 **WEB 3.0** {RDF, RDF'S, OWL}



WWW.HAZHISTORIA.NET

1.3.3 La Web 3.0

Pilares de la Web 3.0

Web inteligente: Inteligencia artificial aplicada a la web.

Procesadores de lenguaje natural (NLP): las aplicaciones se comuniquen con en un lenguaje semejante al que emplearía cualquier persona.

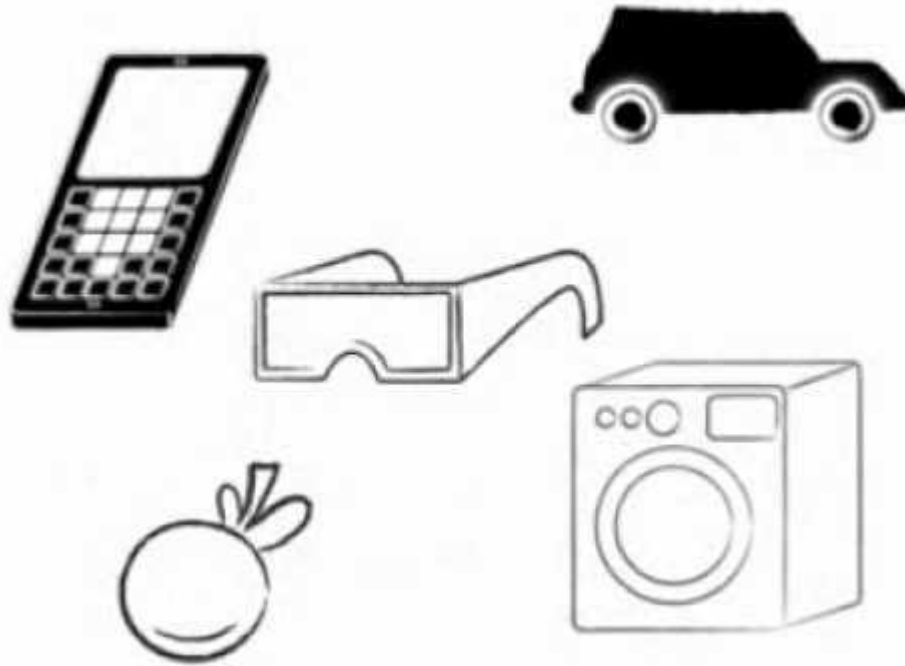
Aprendizaje automático (Machine Learning): Las computadoras sean capaces de aprender por sí mismas.

Sistemas de recomendación: Recomendar productos en base a elecciones de productos anteriores. Empresas de productos on line.

Web semántica. Lenguaje XML y los sublenguajes RDF y OWL.



Vídeo Evolución de la Web 1.0 a la Web 3.0



¿Cuales de los siguientes conceptos se identifican con la web 2.0?

- a) RIA, Aplicaciones Enriquecidas de Internet.**
- b) Web Semántica**
- c) Web estática**
- d) Web social**
- e) Web inteligente**
- f) SOA**

