

Simulacro 31/05/2023 - DWES

1) Clase Vivienda

Crea una clase llamada Vivienda que guarde la información de los pisos que se gestionan desde la inmobiliaria. La clase debe guardar: id, tipo de vivienda, zona, dirección, nº de dormitorios, tamaño y precio.

La clase contendrá los siguientes métodos:

- Constructor con parámetros.
- Métodos set/get
- Método añadir vivienda que permite crear una nueva vivienda en la BBDD. Devuelve true si se ha podido realizar la operación y false en caso contrario. Tras devolver el resultado se mostrará un mensaje en pantalla.
- Método alquilar vivienda que eliminará la vivienda del listado porque ya ha sido alquilada. Cada vez que se elimine una vivienda guarda en una cookie la información, mostrando en la parte superior: "Se han alquilado X viviendas"
- Método mostrar para visualizar los datos de la vivienda por pantalla.

Implementa el ejercicio utilizando el patrón de diseño MVC. La vista contendrá 3 botones para ejecutar los métodos correspondientes.

2) Servicio SOAP

Crear un servicio SOAP que devuelva el precio de una vivienda de la que se pasa su id como parámetro siempre y cuando posea más de 3 dormitorios. Si no cumple los requisitos devolverá false. Crear un cliente que consuma el servicio.