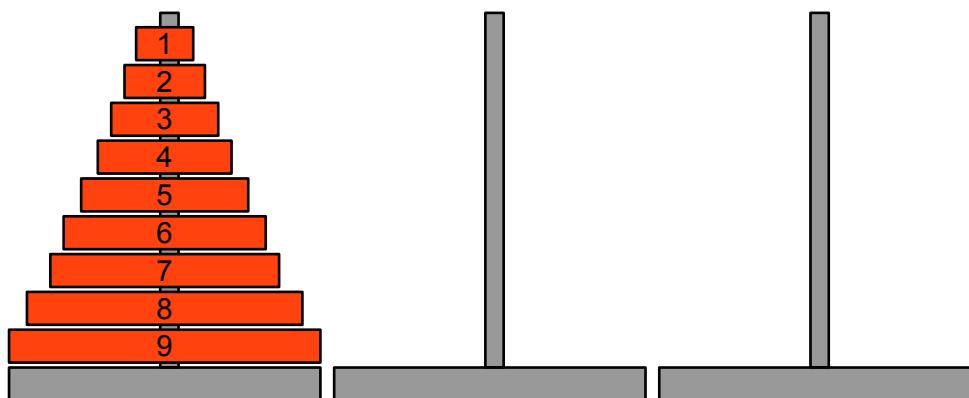


## 2. vaja – uporaba podatkovnih struktur

- Hanojski stolpi
  - [https://en.wikipedia.org/wiki/Tower\\_of\\_Hanoi](https://en.wikipedia.org/wiki/Tower_of_Hanoi)
  - [https://sl.wikipedia.org/wiki/Hanojski\\_stolpi](https://sl.wikipedia.org/wiki/Hanojski_stolpi)
  - »Cilj igre je premakniti celotni kupček ploščic na drug kupček ploščic (končni stolp) z najmanjšim možnim številom potez, z upoštevanjem pravil:
    - naenkrat lahko premaknemo samo eno ploščico in
    - na vrh manjše ploščice ne smemo postaviti večje.«  
[[https://sl.wikipedia.org/wiki/Hanojski\\_stolpi](https://sl.wikipedia.org/wiki/Hanojski_stolpi)]



## 2. vaja – zahteve naloge

Implementirajte računalniško igro, kjer lahko uporabnik premika ploščice iz enega stolpa na drugega (imamo 3 kupčke). Aplikacija mora omogočati naslednje operacije:

- 1) Nastavi začetno stanje igre
  - Na prvi sklad postavi ploščice od X do 1
  - Uporabnik lahko določi število ploščic (X)
- 2) Prestavi zgornji element iz palice Y na palico Z
  - Uporabnik vpiše Y in Z (1-3)
  - Večje ploščice ni dovoljeno postaviti na manjšo. V tem primeru naj program želeno akcijo zavrne.
- 3) Izpiši celoten stolp (uporabnik mora videti katera ploščica je na katerem kupčku)
- Primer izpisa:

```
Stolp 1: 9 8 7
Stolp 2: 6 1
Stolp 3: 5 4 3 2
```

Stolp 1    Stolp 2    Stolp 3

```
****      *
*****   ***
*****  *****  **
```

## 2. vaja – zahtevne naloge

- Uporabite sklad iz prejšnje vaje ali `std::stack` - <http://en.cppreference.com/w/cpp/container/stack>
- Namig: za vsako palico uporabite svoj sklad
- Vrednost naloge: 2 točki