/\*

\* Code\_Final\_Manette.c

\*

\* Created: 2022-03-28 14:09:43

\* Author : AR72760

\*/

#include <avr/io.h>

#include <util/delay.h>

#include <stdio.h>

#include "driver.h"

#include "lcd.h"

#include "utils.h"

#include "uart.h"

#include <avr/interrupt.h>

/\*TODO:

!Tester moteur glissiere individuellement avec uart0 et pa3

!Tester moteur glissiere

!!Demander au prof pour le port uart0 et comment envoyer differentes valeurs en meme temps (ouvrir Diapo

\*/

int main(void)

{

DDRA = clear\_bit(DDRA, PA2); // Mettre la broche du bouton du joystick en entrée

PORTA = set\_bit(PORTA, PA2);

lcd\_init();

uart\_init(UART\_0);

uart\_init(UART\_1);

sei();

bool button\_state;

char str[40];

char str2[40];

adc\_init();

while (1)

{

//Moteur en x (chariot)

uint8\_t y = adc\_read(PA1);

uart\_put\_byte(UART\_0, y);

//Moteur en y (Tourner la fleche)

uint8\_t x = adc\_read(PA0);

//uart\_put\_byte(UART\_0, x);

//Moteur Glissiere

uint8\_t g = adc\_read(PA3);

uart\_put\_byte(UART\_1, g);

//Servomoteur pour la Pince

uint8\_t p = adc\_read(PA2);

//uart\_put\_byte(UART\_0, p);

//Affichage LCD Moteur x, y

sprintf(str,"x: %3d, y: %3d", x, y);

lcd\_set\_cursor\_position(0,0);

lcd\_write\_string(str);

//Affichage LCD Glissiere, Pince

sprintf(str2, "g: %3d, p: %3d", g, p);

lcd\_set\_cursor\_position(0,1);

lcd\_write\_string(str2);

//DELAY

\_delay\_ms(100);

}

}