

## Projet Commun LOG450 (10%)

Il vous est demandé de réaliser l'app WordLink qui doit permettre de jouer à un jeu de lettres simple dont le principe est le suivant. Un utilisateur se voit présenter 2 mots dans une certaine langue (Français par défaut) et il lui faut essayer de partir du mot 1 pour arriver au mot 2 en ajoutant une lettre à la fois. Il faut que le mot 2 soit plus long que le mot 1 d'au moins 2 caractères et contienne tous les caractères nécessaires pour écrire le mot 1.

Par exemple, étant donnés les mots *pan* et *planter*, l'utilisateur pourrait faire:

pan **plan plane plante** planter

ou alors

pan **pane paner planer** planter

À partir de cette idée de jeu, proposez une app construite avec au choix JetPack Compose, React Native ou Flutter. Le design de l'interface est entièrement laissé à votre discrétion mais sera évalué sur des critères d'esthétique et de convivialité. Votre code devra être modulaire, structuré, clair et commenté. **(60%)**

## Éléments additionnels (40%, 10% par élément)

1. Le dictionnaire utilisé par défaut est intégré aux ressources/assets de votre app mais l'utilisateur a la possibilité de charger un autre dictionnaire fourni par url
2. Un timer est utilisé et affiché pour limiter le temps du jeu (2 mn, par exemple)
3. L'utilisateur peut passer d'une langue à une autre (typiquement Français et Anglais) aussi bien pour l'interface que pour le dictionnaire du jeu
4. Il faut vérifier qu'il y a effectivement une chaîne de mots partant du premier au deuxième

L'étudiant(e) qui aura proposé la meilleure application aura un bonus de 3 points sur la note du cours et son application pourrait être publiée sur le Play Store. La deuxième place donne droit à 2 points, la 3<sup>ème</sup> 1 point.