```
Sesi São Luís
18/08/25
Karlisson Riquelme
                   Matemática
6)
#include <stdio.h>
int main() {
    double glicose;
    printf("Digite a quantidade de glicose: ");
    scanf("%lf", &glicose);
    if (glicose <= 100.0) {
        printf("Classificacao: Normal\n");
    } else if (glicose <= 140.0) {</pre>
        printf("Classificacao: Elevado\n");
        printf("Classificacao: Diabetes\n");
    return 0;
7) #include <stdio.h>
int main() {
    double a, b, c, maior;
    printf("Digite as tres distancias:\n");
    scanf("%lf %lf %lf", &a, &b, &c);
    maior = a;
    if (b > maior) maior = b;
    if (c > maior) maior = c;
    printf("MAIOR DISTANCIA = %.21f\n", maior);
    return 0;
```

```
8) #include <stdio.h>
int main() {
```

```
char escala;
double temp, convertida;

printf("Voce vai digitar a temperatura em qual escala (C/F)? ");
scanf(" %c", &escala);

if (escala == 'F' || escala == 'f') {
    printf("Digite a temperatura em Fahrenheit: ");
    scanf("%lf", &temp);
    convertida = (temp - 32) * 5 / 9;
    printf("Temperatura equivalente em Celsius: %.2lf\n", convertida);
} else {
    printf("Digite a temperatura em Celsius: ");
    scanf("%lf", &temp);
    convertida = temp * 9 / 5 + 32;
    printf("Temperatura equivalente em Fahrenheit: %.2lf\n", convertida);
}
return 0;
}
```

```
9) #include <stdio.h>
int main() {
    int codigo, qtd;
    double preco;

    printf("Codigo do produto comprado: ");
    scanf("%d", &codigo);
    printf("Quantidade comprada: ");
    scanf("%d", &qtd);

    if (codigo == 1) preco = 5.00;
    else if (codigo == 2) preco = 3.50;
    else if (codigo == 3) preco = 4.80;
    else if (codigo == 4) preco = 8.90;
    else if (codigo == 5) preco = 7.32;

    printf("Valor a pagar: R$ %.21f\n", preco * qtd);
    return 0;
}
```

```
10) #include <stdio.h>
int main() {
   int a, b;
   printf("Digite dois numeros inteiros: ");
   scanf("%d %d", &a, &b);

   if (a % b == 0 || b % a == 0) {
      printf("Sao multiplos\n");
   } else {
      printf("Nao sao multiplos\n");
   }
   return 0;
}
```