|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Punane – General:

Kollane – Creep camp:

Mängu eesmärk tappa vastane generaal:

Sinu pakis koosneb kolm erinevat kaartit:Minon,Spell,Equipment:

Minion – mingi väike dude kes saab rünnata, kaitseta, tal saab olla üks equip kaart.

/Minoni att: Nimi,Att,HP,Cost,Speed,Effect

Spell – Direct damage, alter board, heal, aoe, summon

/Spell att: Nimi,Cost,Effect

Equip – relv või raudrüü.

/Equip att: Nimi, boonus, effect

Minion ja Generaal saab levelupida kui nad saab xp – see annab rohkem state, vb mingi uus skill.

Recourse system – töötab niimoodi iga käigu algus saab üks energia kuni ja kõik tuhad energiad on täis.

Kui sinu pakis pole kaarti iga käigu alguses kaota f(x) hp kus x on käik.

Kui on võitlus mõlemad inimised saavad kahju.