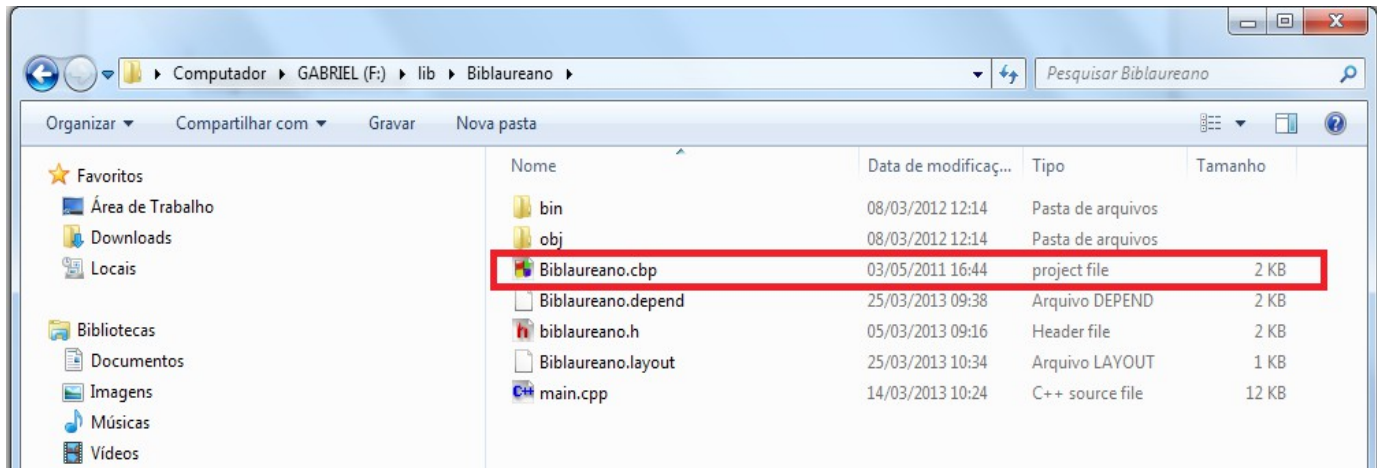


Instalando a biblioteca:

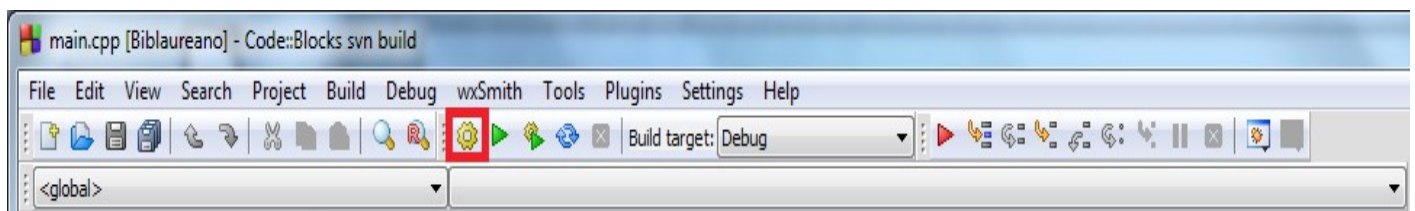
Feito por: Gabriel Vinícius Canzi Candido – J2

Data: 25/03/2013

Passo 1 → Abra o arquivo “*Biblaureano.cbp*”, que está localizado na pasta principal da biblioteca, com o CodeBlocks.



Passo 2 → No CodeBlocks clique no botão *Build* ou aperte *Ctrl+F9*. Se nenhuma mensagem de erro aparecer, a biblioteca foi compilada corretamente.



→ Caso algum erro apareça, experimente deletar os arquivos *.dll* ou *.so* já existentes nas pastas */bin/Debug* ou */bin/Release* da biblioteca e os arquivos *.o* das pastas */obj/Debug* ou */obj/Release*

→ Lembre-se que para compilar a biblioteca novamente, você deverá deslinkar a

biblaureano já existente, para isso execute o Passo 4 e ao invés de clicar em “Add” delete as entradas já existentes com o botão “Clear”.

Passo 3 → Vá na pasta da biblioteca e copie o seguinte arquivo:

→ *biblaureano.h*

e na pasta */bin/Debug*, dentro da pasta principal da biblioteca copie o arquivo:

→ *libBiblaureano.dll* (para Windows)

→ ou o arquivo *libBiblaureano.so* (para Linux)

Cole-os em uma pasta qualquer **(o seu programa deverá ser salvo nesta pasta, pois o executável precisa da .dll ou o .so para ser executado e o .h é necessário para a compilação)**

→ **DICA!!!**

→ Coloque a *.dll* na pasta “*C:\Windows\system32*” e na hora de linkar, no Passo 4 informe esse endereço, assim não é necessário linkar a biblioteca todas as vezes. **ATENÇÃO, em alguns computadores isso não funciona e é necessário ter a .dll junto do seu executável.**

→ Coloque o arquivo *.h* na pasta “*C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\include*”.

→ No Linux isso também pode ser feito: copie o arquivo *.so* para a pasta */lib* através do comando *cp* do terminal e execute o Passo 4 informando esse endereço. Execute esse comando como administrador (*sudo cp*), pois é necessário dar permissão para escrever nessa pasta.

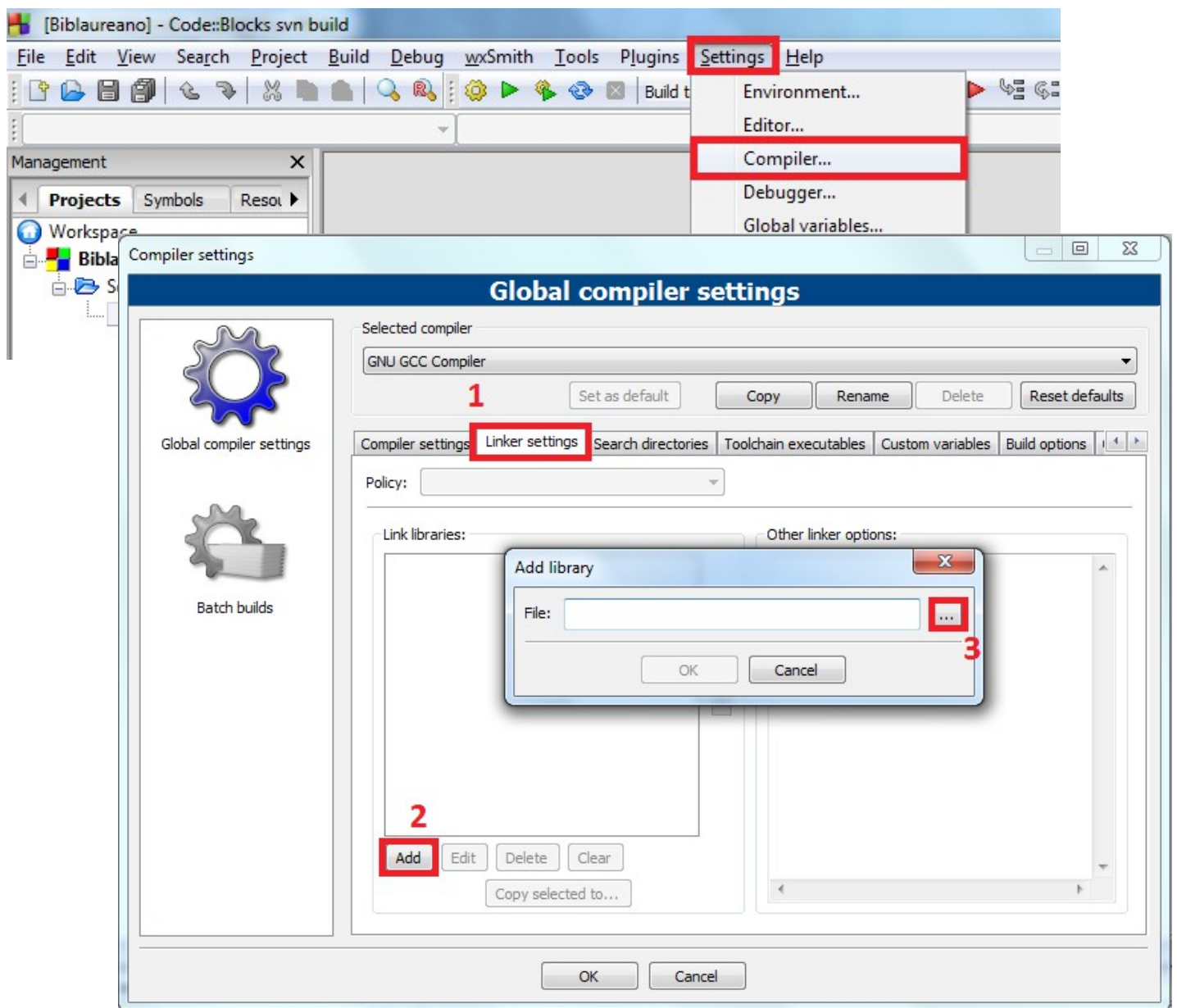
→ Copie o arquivo *.h* para a pasta */usr/include/c++/4.7.2* no Linux, também com *sudo cp*. Dessa forma não é preciso ter o arquivo *.h* junto com seu código fonte e o arquivo *.so* com seu executável.

```
sudo@ifpr@ifpr-VirtualBox:~$ sudo cp ~/Área\ de\ Trabalho/libBiblaureano.so /lib
[sudo] password for ifpr:
ifpr@ifpr-VirtualBox:~$ sudo cp ~/Área\ de\ Trabalho/biblaureano.h /usr/include/
c++/4.6.3
ifpr@ifpr-VirtualBox:~$
```

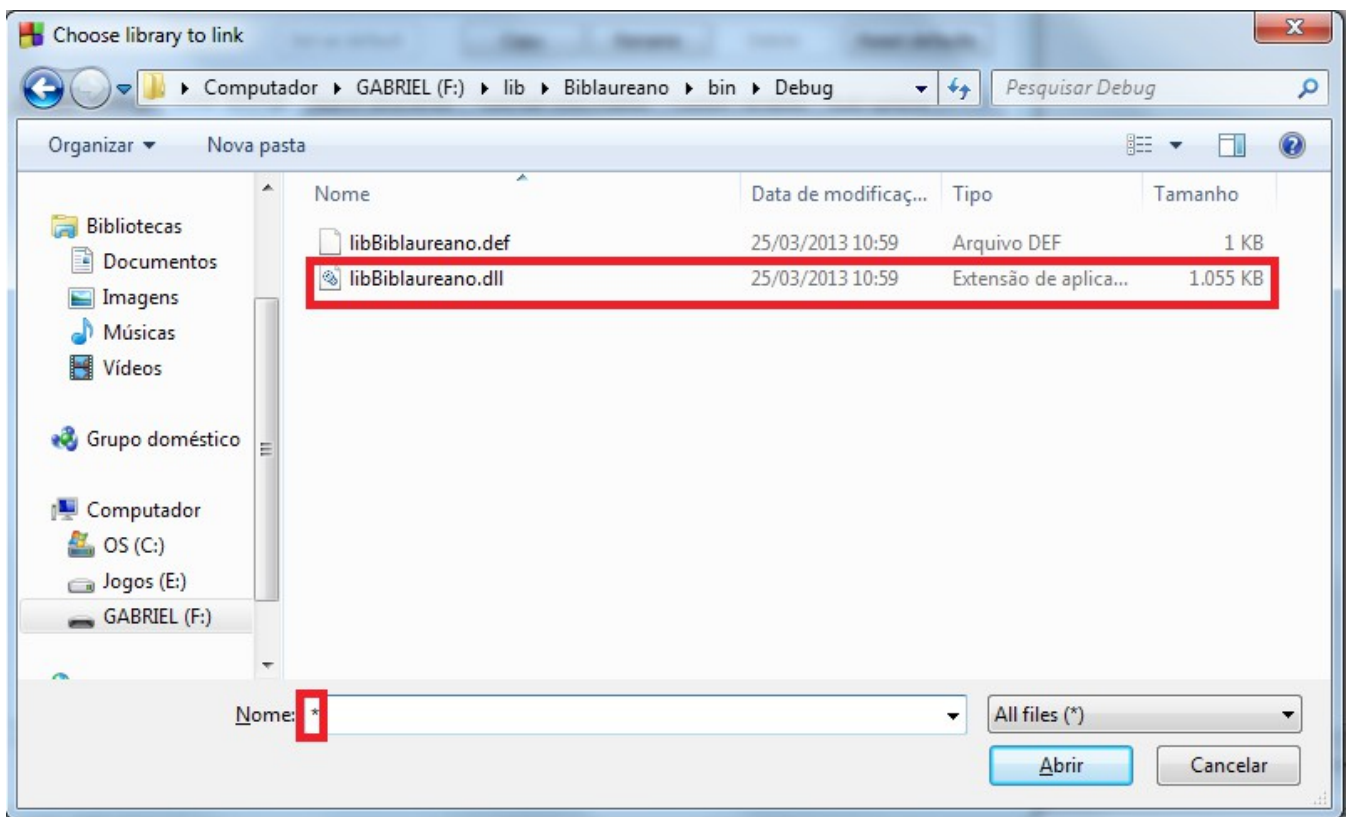
→ Na hora de copiar o *.h* e digitar a pasta *4.?.?* digite 4 e aperte a tecla *TAB* duas vezes, assim o terminal mostrará as opções que você tem. Copie para a pasta com três dígitos separados por pontos (versão mais recente), como *4.7.2* ao invés da pasta *4.7*

Passo 4 → Agora vamos linkar a biblioteca, mostrando ao CodeBlocks onde os arquivos de que ele precisa se encontram.

No CodeBlocks vá em *Settings* → *Compiler*. Na janela que se abriu clique na aba *Linker Settings* e então em *Add*. O endereço da *.dll* ou *.so* será requisitado, para informá-lo basta clicar no botão “...”, selecionar o local e depois o próprio arquivo de biblioteca.



→ No Windows provavelmente você vai chegar na pasta da sua *.dll* e ela não vai aparecer, pois por padrão o CodeBlocks espera um arquivo com outras extensões. Para a *.dll* aparecer clique no campo *Nome:*, digite “*” e dê “Enter”.



→ Selecione o arquivo *libBiblaureano.dll* e clique em *Abrir*, *Ok* e em *Ok* novamente.

Passo 5 → Não se esqueça de fechar o projeto da biblioteca clicando com o botão direito do mouse sobre o nome do projeto e então em *Close Project*.

