在EL表达式中我们可以使用运算符以达到我们想要的结果，运算符按作用分为以下几种：

1.算术运算符

+  例如：${6+6} 。注意：在EL表达式中的‘+’只有数学运算的功能，没有连接符的功能，它会试着把运算符两边的操作数转换为数值类型，进而进行数学加法运算，最后把结果输出。若出现${'a'+'b'}则会出现异常。

- 例如：${4-3}

\* 例如：${4\*3}

/ 例如：${9/3}

2.关系运算符

> 或者 gt， 例如：${8>9}  或者 ${8 gt 9 }

>= 或者 ge， 例如：${45>=9} 或者 ${45 ge 9 }

< 或者 lt， 例如：${4<9} 或者 ${4 lt 9 }

<= 或者 le， 例如：${9<=8} 或者 ${9 le 8 }

== 或者 eq， 例如：${4==4} 或者 ${4 eq 4 }

!= 或者 ne， 例如：${4!=3} 或者 ${4 ne 3 }

3.逻辑运算符

&& 或者 and， 例如：${false && false} 或者 ${false and false }

|| 或者 or， 例如：${true || false} 或者 ${true or false }

! 或者 not，例如：${!true}（相当于${false}） 或者 ${not true }

4.三元运算符

? : 例如：${3>2?'是':'不是'}

5.特殊运算符

empty 判断EL表达式中的表达式是否为空，例如：${empty sessionScope.user}

"." 是我们最常用的，作用相当于执行Bean中的get方法。 例如：${sessionScope.user.userName}意思是：在会话中得到名称为user的Bean对象，通过“.”运算符执行getUserName();方法，返回存放在Bean中的用户名属性的值。 [] 作用和“.”运算符的一样，只不过[]运算符可以执行一些不规则的标识符。 例如：${requestScope.user["score-math"]}，这个表达式中有不规则的标识符，是不能使用“.”来访问的。

---------------------

作者：zhangzeyuaaa

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/zhangzeyuaaa/article/details/45419351

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！