

VForth в ЕСЕ

Расширение редактора за счет
встроенного языка

Автор: Евгений Благодарев

Последние изменения: 15:35 14.09.2010

Оглавление

Особенности	3
Окно ввод команд	3
Ввод-вывод	3
Документы	3
Информация о документе	3
Редактор текста	3
Операции со строками	3
Курсор	4
Подключаемые редакторы	4
Простые скрипты	5
Алфавитный указатель	7

Особенности

Почти все функции имеют по клонов — первые работают с активной вкладкой, а вторые с любой и требуют на один параметр больше и отличаются постфиксом¹. В качестве постфиксного символа будет символ «*» (звездочка), Он будет даваться в скобках.

Еще хотелось бы обратить внимание, что у всех открытых закладок одна форт-машина, следовательно, а следовательно общий стек.

Окно ввод команд

В нижней части окна расположена область для ввода команд и отображения их результатов, другими словами, консоль или терминал.

Ввод-вывод

Стандартный ввод-вывод процессора VForth перенаправлен в окно ввода команд, следовательно известные вам инструкции «.» (Точка), «.in», «.out», «.err», «space», «spaces», «cr» и некоторые другие, вы уже можете смело применять.

Документы

Информация о документе

Каждая открытая вкладка это документ, который обладает рядом свойств, некоторые из которых можно даже менять.

```
■GetDocsCount ( -- Count )
```

Возвращает в стек общее количество документов.

```
■GetDocFileName(*) ( -- str )
```

Возвращает в стек имя файла, с которым связан документ. В случае, если это только что созданный документ — вернется пустая строка.

```
■GetDocTitle(*) ( -- str )
```

Возвращает в стек строку, содержащую текст заголовка закладки документа.

```
■SetDocTitle(*) (str -- )
```

Изменяет заголовок вкладки документа на строку из стека.

Редактор текста

Операции со строками

```
■GetEditorLinesCount(*) ( -- Count )
```

Поместит в стек число строк в редакторе.

¹ Постфикс — несколько букв, чаще всего сокращение или аббревиатура. Например Open и OpenEx.

```
GetEditorLine(*) ( LineIndex -- Text )
```

Поместит в стек текст строки с указанным индексом.

```
SetEditorLine(*) ( Text LineIndex -- )
```

Изменяет текст строки с указанным индексом, на текст из стека.

```
InvalidateEditor(*) ( -- )
```

Обновляет содержимое всего редактора

```
InvalidateEditorLine(*) ( LineIndex -- )
```

Заставляет заданную строку перерисовать себя.

```
AddEditorLine(*) ( -- NewLineIndex )
```

Добавляет новую строку в редактор и возвращает ее индекс

```
AddEditorLineText(*) ( Str -- NewLineIndex )
```

Добавляет новую строку с текстом в редактор, и возвращает ее индекс.

```
InsertEditorLine(*) ( NewLineIndex -- )
```

Вставляет в редактор строку, с указанным индексом.

```
InsertEditorLineText(*) ( Str NewLineIndex -- )
```

Вставляет в редактор строку с текстом, с указанным индексом.

```
DeletetEditorLine(*) ( NewLineIndex -- )
```

Удаляет строку с указанным индексом.

Курсор

```
GetEditorCaretX(*) ( -- X )
```

Возвращает горизонтальное положение курсора.

```
SetEditorCaretX(*) ( NewX -- )
```

Устанавливает горизонтальное положение курсора.

```
GetEditorCaretY(*) ( -- Y )
```

Возвращает вертикальное положение курсора.

```
SetEditorCaretY(*) ( NewY -- )
```

Устанавливает вертикальное положение курсора.

```
GetEditorCaretLine(*) ( -- Y )
```

Возвращает вертикальное положение курсора, с учетом свернутых строк.

```
SetEditorCaretLine(*) ( NewY -- )
```

Устанавливает вертикальное положение курсора, с учетом свернутых строк.

Подключаемые редакторы

Подключаемые редакторы представляют собой com-интерфейсы, которые реализуют

IeseDocument, и для них можно применять все слова из раздела «[документы](#)». Для слов из раздела «[редактор текста](#)», скорее всего будут выдаваться ошибки.

Редакторы могут добавлять свои слова, но тут нужно быть очень внимательным, что бы не было конфликтов имен.

Простые скрипты

```
:ClearAll ( -- ) ( процедура удаляет все строки )
  GetEditorLinesCount 1 - 0 do
    0 DeletetEditorLine
  loop
  InvaLidateEditor
;
```

Список внутренних команд

.....	3	SetEditorLine.....	4
.in.....	3	InvalidateEditor.....	4
.out.....	3	InvalidateEditorLine.....	4
.err.....	3	AddEditorLine.....	4
space.....	3	AddEditorLineText.....	4
spaces.....	3	InsertEditorLine.....	4
cr.....	3	InsertEditorLineText.....	4
GetDocsCount.....	3	DeletetEditorLine.....	4
GetDocFileName.....	3	GetEditorCaretX.....	4
GetDocTitle.....	3	SetEditorCaretX.....	4
SetDocTitle.....	3	SetEditorCaretY.....	4
GetEditorLinesCount.....	3	GetEditorCaretLine.....	4
GetEditorLine.....	4	SetEditorCaretLine.....	4

Алфавитный указатель

Документ.....	Слово.....
Слово.....	AddEditorLine.....4
GetDocFileName.....3	AddEditorLineText.....4
GetDocsCount.....3	DeletetEditorLine.....4
GetDocTitle.....3	GetEditorCaretLine.....4
SetDocTitle.....3	GetEditorCaretX.....4
Консоль.....3	GetEditorCaretY.....4
Окно ввода.....	GetEditorLine.....4
Слово.....	GetEditorLinesCount.....3
.....3	InsertEditorLine.....4
.err.....3	InsertEditorLineText.....4
.in.....3	InvalidateEditor.....4
.out.....3	InvalidateEditorLine.....4
Cr.....3	SetEditorCaretLine.....4
Space.....3	SetEditorCaretX.....4
Spaces.....3	SetEditorCaretY.....4
Окно ввода команд.....3	SetEditorLine.....4
Постфикс.....3	Терминал.....3
Редактор текста.....	

Дата создания: 10:13 14.09.2010

Номер редакции: 151