



LAB 01

Karol Działowski

nr albumu: 39259 przedmiot: Sygnały akustyczne

Szczecin, 3 marca 2021

Spis treści

1	Cel I	aboratorium	1
2	Wybór środowiska programistycznego		2
3	Podstawowe operacje dotyczące plików dźwiękowych		
	3.1	Wczytywanie zawartości sygnału z pliku WAV	2
	3.2	Zapis do pliku	2
	3.3	Normalizacja	2
	3.4	Monofonizacja	3
	3.5	Wyznaczenie i eliminacja składowej stałej	3
	3.6	Zmiana częstotliwości próbkowania	4
	3.7	Wizualizacja sygnału w dziedzinie czasu	4
Bil	Bibliografia		

1 Cel laboratorium

Celem laboratorium był wybór środowiska programistycznego i opanowanie podstawowych operacji dotyczących plików dźwiękowych.

2 Wybór środowiska programistycznego

Do realizacji zadania wybrano język Python ze względu na szybkość prototypowania i dużą ilość dostępnych bibliotek. Dodatkowo korzystano z biblioteki *librosa* [1].

3 Podstawowe operacje dotyczące plików dźwiękowych

3.1 Wczytywanie zawartości sygnału z pliku WAV

Za pomocą biblioteki *librosa* wczytano plik WAV i odczytano częstotliwość próbkowania i czas trwania sygnału.

Kod źródłowy 1: Wczytanie pliku WAV

Źródło: Opracowanie własne

```
import librosa
import soundfile

y, sr = librosa.load('./data/a_C4_ugp44.wav')
print("Częstotliwość próbkowania", sr)
print("Czas trwania sygnału", librosa.get_duration(y=y, sr=sr))
```

3.2 Zapis do pliku

Kod źródłowy 2: Zapis do pliku WAV

Źródło: Opracowanie własne

```
soundfile.write('output.wav', y, sr)
```

3.3 Normalizacja

Normalizacja sygnału dźwiękowego według wartości maksymalnej polega na podzieleniu próbek sygnału przez największą wartość tego sygnału.

$$y_n = \frac{y}{y_{\text{max}}} \tag{1}$$

Aby normalizować sygnał względem zadanej wartości w decybelach użyto funkcji db_to_amplitude do obliczenia wartości sygnału, która działa następująco:

$$S = 10.0^{(0.5 \cdot S_{db})} \tag{2}$$

gdzie S to amplituda sygnału, S_{db} to wartość w skali decybelowej $^{f 1}$.

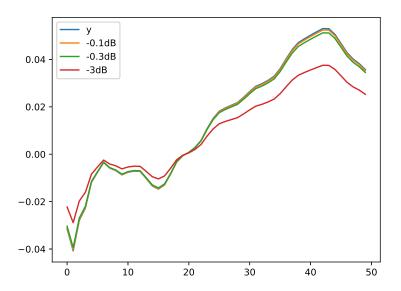
¹Źródło: https://librosa.org/doc/latest/generated/librosa.db_to_amplitude.html

Kod źródłowy 3: Normalizacja

Źródło: Opracowanie własne

```
# Normalizacja sygnalu
y_max = np.max(y)
y_norm = y/y_max

**Normalizacja wzgleden zadanej wielkosci
y_norm = y/librosa.db_to_amplitude(0.1)
y_norm = y/librosa.db_to_amplitude(0.3)
y_norm = y/librosa.db_to_amplitude(3)
```



Rysunek 1: Wycinki sygnałów po normalizacji

Źródło: Opracowanie własne

3.4 Monofonizacja

Monofonizacja to proces zmiany liczby kanałów sygnału na jeden. Najprostszym sposobem jest stworzenie nowego kanału, który jest średnią dwóch kanałów z sygnału stereo. W bibliotece *librosa* można wykorzystać funkcję to_mono.

Kod źródłowy 4: Monofonizacja

Źródło: Opracowanie własne

```
1 y_mono = librosa.to_mono(y)
2 soundfile.write('./data/output.wav', y_mono, sr)
```

3.5 Wyznaczenie i eliminacja składowej stałej

Składowa stała to średnia wartość sygnału [2].

Kod źródłowy 5: Składowa stała

Źródło: Opracowanie własne

```
1 y_mean = np.mean(y_mono)
2 y_mono_eliminated = y_mono - y_mean
```

3.6 Zmiana częstotliwości próbkowania

Biblioteka liborosa udostępnia metody do zmiany częstotliwości próbkowania.

Kod źródłowy 6: Zmiana częstotliwości próbkowania

Źródło: Opracowanie własne

```
y_8k = librosa.resample(y, sr, 8000)
soundfile.write('./data/output_8k.wav', y_8k, 8000)
y_44k = librosa.resample(y, sr, 44000)
soundfile.write('./data/output_44k.wav', y_44k, 44000)
```

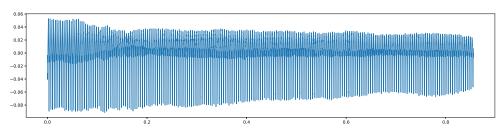
3.7 Wizualizacja sygnału w dziedzinie czasu

Wizualizację sygnału wykonano za pomocą biblioteki *matplotlib*.

```
Kod źródłowy 7: Wizualizacja
```

Źródło: Opracowanie własne

```
1  x = np.arange(0, len(y_mono))/sr
2  plt.plot(x, y_mono)
3  plt.show()
```



Rysunek 2: Wizualizacja sygnału w dziedzinie czasu

Źródło: Opracowanie własne

Bibliografia

- [1] McFee B. et al. Librosa/librosa: 0.8.0, lip. 2020, DOI: 10.5281/zenodo.3955228.
- [2] Wikipedia: Składowa stała Wikipedia, the free encyclopedia, [Online; accessed 03-March-2021], 2021.