## Sygnały akustyczne Laboratorium nr 2

## Lokalizacja źródła dźwięku, cz. 1

- 1. Wygeneruj sygnał sinusoidalny monofoniczny (lewy kanał).
  - a. wybierz i uzasadnij wybór częstotliwości w kontekście lokalizacji
- 2. Utwórz kanał prawy przez przesunięcie sygnału z kanału lewego o wybrany interwał czasu w zakresie 100 ÷ 300 μs. {\*Wykonaj obliczenia i wykresy dla przesunięć z przedziału 0 ÷ 2 ms}
- 3. Scharakteryzuj związek częstotliwości sygnału z dokładnością lokalizacji binauralnej.
- 4. Wykonaj obliczenia korzystając z wzorów podanych na wykładzie:

$$\Delta t = \underset{k}{\operatorname{argmax}}[g(k)]$$

$$\alpha = \sin^{-1}\left(\frac{\Delta t \cdot c}{d}\right)$$

a. Korelacja wzajemna

$$g(k) = \sum_{n=0}^{N-1-k} x_L(n) x_R(n-k)$$

b. GCC-PHAT

$$g(k) = \mathcal{F}^{-1} \left( \frac{X_L(f) \cdot X_R^*(f)}{|X_L(f) \cdot X_R^*(f)|} \right)$$

c. ILD (do wykorzystania w kolejnym zadaniu)

$$ILD = 10 \cdot \log_{10} \left( \frac{\sum_{k=0}^{K-1} x_L^2(k)}{\sum_{k=0}^{K-1} x_R^2(k)} \right)$$

- d. {\*Odszukaj w literaturze np. [Ozimek2018], [Moore1999] kąty odpowiadające wyliczonym w punkcie d. wartościom ILD}
- 5. Wykonaj obliczenia i przedstaw wykresy dla indywidualnego pliku dźwiękowego.

Uwaga:

Do pakietu z raportem należy dołączyć pliki dźwiękowe i kody źródłowe