

1. Concorrência é a possibilidade de o processador executar instruções ao mesmo tempo que outras operações. Este conceito de concorrência é conceito básico do funcionamento dos sistemas multiprogramáveis, pois é possível usar diversas aplicações ao mesmo tempo.
2. A interrupção é o mecanismo que tornou possível a implementação da concorrência nos computadores. Ela se tornou fundamental pois ela sincroniza todas as ações e algoritmos dos programas e controla dispositivos.
3. Uma interrupção acontece quando há um evento externo ao programa que está sendo executado, com isso não há uma relação entre eles. Neste caso, o fluxo do programa atual que está em execução é interrompido e o processador irá tratar este evento externo.
4. Eventos síncronos são eventos que ocorrem dentro de um programa atual que está em execução. Todos os eventos que ocorrem fora do programa que está em execução são denominados assíncronos. Os eventos síncronos estão relacionados às exceções que estão no programa, ou seja, no programa atual.

Já os eventos assíncronos estão atrelados às interrupções, esses eventos são imprevisíveis e podem ocorrer várias vezes durante a execução.
5. Um exemplo de eventos de mecanismos de exceções é quando se tenta dividir por zero, ou quando se faz uma consulta no banco de dados e esses dados não existem.
6. como se fosse para deixar o processador mais livre para trabalhar
7. permite um bloco de dados seja transferido entre a memória principal e dispositivos de E/S sem a intervenção do CPU.

8. Ele não deixa que o processador e dispositivos de E/S fiquem ociosos.
9. No momento que o comando de impressão é executado, as informações são gravadas em um arquivo de disco conhecido como arquivo de spool, liberando imediatamente o programa de impressão para outras impressões.

10.

<b>A</b>	<b>200 KB</b>
<b>B</b>	<b>300 KB</b>
<b>C</b>	<b>200 KB</b>
<b>D</b>	<b>500 KB</b>
<b>sem reentrância</b>	<b>12000</b>
<b>com reentrância</b>	<b>10800</b>