



CONTACTO

📞 675 979 914

✉ carlosvassan@gmail.com

🌐 Portfolio: carlosvas.dev

🐙 GH: <https://github.com/karlosvas>

SOFT SKILLS

- Autoaprendizaje
- Trabajo en equipo
- Pensamiento crítico
- Resolución de problemas
- Gran capacidad de trabajo

IDIOMAS

Español:
Idioma nativo

Inglés
Intermedio

A2 según el MECR

Carlos Raul Vásquez Sánchez



Perfil profesional

Comencé a programar proyectos personales desde hace unos años, soy aficionado en a la programación algorítmica y backend. Creo en la importancia de las buenas prácticas de desarrollo y puedo adaptarme a cualquier lenguaje.



Formación

Técnico Superior: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Centro Gregorio Fernández
Valladolid 2024 - En curso

Técnico: Sistemas Microinformáticos y Redes
Centro Gregorio Fernández
Valladolid 2022 - 2024

Técnico: Prevención de Riesgos Laborales
Centro Gregorio Fernández
Valladolid 2022 - 2024 (30h)



Formación Complementaria

Programación Competitiva (OIE 2023 - 2025) Curso Online de la
Universidad Complutense de Madrid

09-2023 - En curso. Así como la participación en en concurso de la Olimpiada Informática Española.



Experiencia

Tengo experiencia con lenguajes y frameworks como C++, Java, JavaScript, TypeScript, Astro y React. He desarrollado proyectos significativos en cada uno, adquiriendo un sólido conocimiento en desarrollo de software. También he trabajado con herramientas como MongoDB, Firebase, Vercel, Cloudflare, Tailwind, Node.js, máquinas virtuales, Git, GitHub e integración continua con GitHub Actions. Además, tengo experiencia en proyectos colaborativos en equipo utilizando Jira



Historial Laboral

Estudiante en prácticas, Diputación de Valladolid - CL
04-2024 - 06-2024, (380h)

Restauración completa de inventario de equipos tecnológicos. Desarrollo de scripts en VBA para identificar y registrar equipos para la optimización del proceso de recopilación y organización de datos. Colaboración con el equipo en tareas administrativas y de soporte técnico relacionadas con la gestión de activos tecnológicos. Iniciativa propia para implementar soluciones eficientes, mejorando los tiempos y la precisión del inventario.

Estudiante en prácticas, Rapture Games - CL
04-2025 - En Curso

Estoy trabajando en un proyecto para crear una réplica del sistema solar con Unreal Engine 5, utilizando Blueprint y C++.