

Kombinatorické struktury

prof. RNDr. Jan Kratochvíl, CSc.

21. března 2021

Obsah

1	Konecne/Afinní projektivní roviny	2
2	Latinské čtverce	2

1 Konecne/Afinní projektivní roviny

2 Latinské čtverce

Definice 2.1. Latinský obdélník je matice $L \in X^{k \times n}$. Taková, že prvky se neopakují ani ve sloupcích ani v řádcích. Kde X je n -prvková množina. Typický $\{1, \dots, n\} := [n]$. Na řádky lze nahlížet jako na permutace.

Věta 2.2 (Latinské čtverce). Každý Latinský obdélník řádu $k \times n$ lze doplnit na Latinský čtverec řádu $n \times n$.

Důkaz. Dokážeme přidání nových řádků v závislosti na již existujících řádcích. V k -tem kroku se podíváme na j -tý sloupec. Nechť M_j bude množina kandidátů které můžeme dat na j -tou pozici v novém řádku.

$$M_j = [n] \setminus \{L_{ij} : i = 1, 2, \dots, k\}$$

Teď musíme z množin M_j vzít po 2 různé prvky. Jinými slovy, hledáme Systém různých reprezentantů - SRR pro $\{M_j\}_1^n$. Sestavíme graf, kde vrcholy jsou množiny M_j a prvky z $[n]$.

$$(l, M_j) \in E \iff l \in M_j$$

Pak tento bipartitní graf je $(n - k)$ -regulární. Protože $\forall x$ je v $(n - k)$ množinách M_j . Dle Hallové věty, v takovém grafu existuje perfektní párování, které určuje SRR. \square

Důsledek 2.3. Latinských čtverců řádu n je $\mathcal{O}(n!)$.

Důkaz. BUNO: v prvním řádku je $\{1, 2, \dots, n\}$. Jinak můžeme vhodně přejmenovat prvky. V druhém řádku musí být permutace $[n]$ bez pevných bodů. Z problému šatnářky takových permutací je

$$\frac{n!}{e}$$

Pak dle věty každý obdélník lze doplnit na čtverec. \square

Definice 2.4. Latinský čtverce jsou kolmé $L \perp L'$ právě když

$$\forall x, y \in [n]^2 \exists!(i, j) \in [n]^2 : L_{i,j} = x \wedge L'_{i,j} = y$$

Taky lze definovat ortogonalitu nad různými množinami.

Značení 2.5. $NOL\check{C}(n)$ značíme největší počet navzájem ortogonálních Latinských čtverců řádu n .

Věta 2.6 (Horní odhad $NOL\check{C}$).

$$\forall n \in \mathbb{N}, n > 1 : NOL\check{C}(n) \leq n - 1$$

Důkaz. Necht

$$L^1, \dots, L^t \in \{1, \dots, n\}^{n \times n}, \forall i \neq j : L^i \perp L^j$$

BUNO: přejmenujeme prvky v každém LČ tak, aby v prvním řádku bylo $\{1, 2, \dots, n\}$. Takto vyrobíme LČ $L^1, \dots, L^{t'}$.

Tvrdíme ale, že ortogonalita je zachovaná. Obecně pro libovolná permutace π aplikovaná na jeden z dvojice ortogonálních LČ zachovává ortogonalitu.

Pak na pozici $(2,1)$ nemůže být 1. Pokud tam ale bude nějaké písmeno a , tak čtverce nebudou ortogonální, protože všechny dvojice (i,i) máme v prvním řádku. Z toho na pozici $(2,1)$ mohou být prvky $\{2, \dots, n\}$ po 2 různé. Takže $NOL\check{C}(n) \leq n-1$. \square

Kdy máme extrémální řešení?

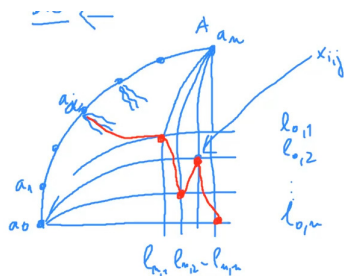
Věta 2.7 (Extremální NOLČ a KPR).

$$NOL\check{C}(n) = n - 1 \iff \exists KPR(n)$$

Z předchozí přednášky platí pro mocniny prvočísla.

Důkaz. $KRP \Rightarrow L\check{C}$. Sestavíme nevlastní přímku A, svislé a vodorovné přímky. Dal přímky spojující A a průniky svislých a vodorovných přímek budou určovat $L\check{C}$.

$$L_{i,j}^\alpha = \beta \iff x_{i,j} \in k_{\alpha,\beta}$$



Pak písmena v LČ odpovídající červené přímce budou:



Z axiomu KPR svislé, vodorovné a přímky procházející body a_α se protínají právě v 1 bodě. Takže písmena se neopakují v řádcích a sloupcích.

Jsou \perp protože

$$\forall \beta, \beta' \exists ! (i, j) : L_{i,j}^\alpha = \beta \wedge L_{i,j}^\gamma = \beta'$$

Protože přímky se nemůžou protínat na nevlastní přímce A , takže se protínají uvnitř šachovnice.

$$\exists! x_{i,j} \in l_{\alpha,\beta} \cap l_{\gamma,\beta'}$$

$L\check{C} \Rightarrow KPR$. Necht máme $L\check{C}$

$$L^\alpha, \alpha \in \{1, 2, \dots, n-1\}$$

Sestavíme nevlastní, svislé a vodorovné přímky.

Šikmé přímky vytvoříme dle:

$$L_{i,j}^\alpha = \beta \iff x_{i,j} \in k_{\alpha,\beta}$$

Overříme axiomy:

- A_1 . Přímký ze stejného svazku šikmých přímek se protínají v nevlastním bodě. Vodorovné a svislé se protínají v šachovnici.
Šikmé vs svislé a Vodorovné vs svislé se protínají protože průniky jsou určeny LČ. 2
Šikmé přímky se protínají právě v 1 bodě protože čtverce jsou \perp .
- A_3 . Plyne z toho, že $n \geq 2$.
- A_2 . Spočítáme 2ma způsoby \neq 3jic.

$$T = |\{(x, y), l) : x \neq y \in X, l \in L, x, y \in l\}|$$

Máme $(n^2 + n + 1)$ přímek, na každé z nich je $(n + 1)$ bodů. Pak

$$T = (n^2 + n + 1) \binom{n+1}{2}$$

Na druhou stranu, máme $(n^2 + n + 1)$ bodů. Každou 2ci prochází nejvýše 1 přímka.

$$T \leq 1 \cdot \binom{n^2 + n + 1}{2}$$

Dohromady

$$(n^2 + n + 1) \binom{n+1}{2} \leq \binom{n^2 + n + 1}{2}$$

Po roznásobení dostaneme stejná čísla na obou stranách, což může nastat pouze v případě že každou 2ci bodů prochází *právě* 1 přímka.

□

Definice 2.8. Ortogonální tabulka řádu n , hloubky d je matice

$$M \in \{1, \dots, n\}^{d \times n^2}$$

d řádků, n sloupců. Každé 2 řádky jsou ortogonální. Formálně:

$$\forall i \neq j, \forall x, y \in [n], \exists! k \in \{1, \dots, n^2\} : M_{i,k} = x \wedge M_{j,k} = y$$

Poznámka 2.9. Jelikož počet 2jic je právě n^2 , což se rovná počtu sloupců stačí i slabší podmínka.

$$\forall i \neq j, \forall x, y \in [n], \exists k \in \{1, \dots, n^2\} : M_{i,k} = x \wedge M_{j,k} = y$$

Věta 2.10 (Ortogonalní tabulka a NOLČ).

$$\forall n, d \in \mathbb{N} \exists OA(n, d) \iff NOLČ(n) \geq d - 2$$

Důkaz. BUNO první řádek má bloky i, i, \dots, i velikosti n . Druhý řádek bloky $1, 2, \dots, n$ taky velikosti n . Jinak zvolíme vhodnou permutaci.

Pak vezmeme libovolný další řádek. Přemístíme blok velikosti n na řádek LČ.

$$L_{i,j}^3 = M_{3, n(i-1)+j}$$

Tvrdíme, že je to LČ.

- v řádku nemůže být dvakrát stejné písmeno, třeba pokud by tam bylo a . Měli bychom v původní tabulce dvakrát (i, a) v různých řádcích.
- Pokud bychom měli v sloupci 2 stejná písmena, např. ve sloupci j . Tak bychom měli (j, b) na stejné pozici j . Jelikož 2. řádek má stejné bloky, tak by řádek ze kterého jsme udělali LČ nebyl \perp s 2. řádkem.

Když budeme mít 2 LČ z ortogonální tabulky, tak jsou ortogonální. Řádky tabulky jsou kolmé \Rightarrow řádky LČ jsou kolmé.

První 2 řádky jsou zafixované, z dalších můžeme vyrobit \perp LČ. Takže dohromady $(d-2)$. Obráceně, pokud máme $(d-2)$ LČ, tak je poskládáme do OA. \square

Věta 2.11 (Tenz produkt Ortogonálních tabulek).

$$\forall n_1, n_2, d \in \mathbb{N} \quad \exists OA(n_1, d) \wedge OA(n_2, d) \Rightarrow \exists OA(n_1 \cdot n_2, d)$$

Důkaz. Mějme řádek z $OA(n_1) : a_1, a_2, \dots, a_n$ a řádek z $OA(n_2) : b_1, b_2, \dots, b_n$.

Uděláme výsledný řádek pomocí tenzorového součinu:

$$(a_1, b_1)(a_1, b_2), \dots (a_1, b_{n_2})(a_2, b_1) \dots$$

Vezmeme 2 řádky $OA(n_1 \cdot n_2, d)$. Nechť $x = (c, d), y = (c', d')$.

Z vlastnosti OA, $\exists! k : c$ je ve stejném sloupci s c' v $OA(n_1)$. Analogický $\exists! l : d$ je ve stejném sloupci s d' v $OA(n_2)$.

Pak z definice tenzorového součinu v $OA(n_1 \cdot n_2, d) \exists! (a_k, a_l)$. Z toho $\forall c, d, c', d', \exists!$ sloupec ve kterém v tabulce jsou $(c, d) \wedge (c', d')$. \square

Věta 2.12 (Dolní odhad NOLČ). *Nechť $n = \prod_1^k p_i^{r_i}$ je faktorizace n . Pak*

$$NOLČ(n) \geq \min_{i=1}^k \{p_i^{r_i} - 1\}$$

Důkaz. Nechť $s = \min_{i=1}^k \{p_i^{r_i} - 1\}$. Z věty 2.6

$$NOLČ(p_i^{r_i}) \geq p_i^{r_i} - 1$$

Pak protože $s = \min \Rightarrow p_i^{r_i} - 1 \geq s$ Což spolu s větou 2.10 dává:

$$\exists OA(p_i^{r_i}, s+2)$$

Aplikujeme 2.11 induktivně, pak

$$\exists OA\left(\prod_1^k p_i^{r_i}, s+2\right) = OA(n, s+2) \Rightarrow NOLČ(n) \geq s$$

\square

Důsledek 2.13.

$$\forall n \in \mathbb{N}, n > 2 \wedge n \not\equiv 2 \pmod{4} : NOLČ(n) \geq 2$$

Důkaz. Rozložíme n na mocniny prvočísel. Pak pokud v rozkladu je 2, tak má exponent aspoň 2. Protože jinak je $n \not\equiv 2 \pmod{4}$, což jsme vyloučili předpokladem. Pro ostatní prvočísla $p_i^{r_i} - 1 \geq 2$. Dohromady $s \geq 2$. \square

Lemma 2.14.

$$\exists OA(m, 4) \Rightarrow \exists OA(3m + 1, 4)$$

Důkaz. Necht $X = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$. Dal vezmeme okruh \mathbb{Z}_{2m+1} a máme dle předpokladu $OA(m, 4)$

$$D = \begin{pmatrix} D_1 \\ D_2 \\ D_3 \\ D_4 \end{pmatrix}$$

Vezmeme

$$\begin{aligned} a_i &= (i, i, \dots, i) \in \mathbb{Z}_{2m+1}^m \\ b_i &= (i+1, i+2, \dots, i+m) \in \mathbb{Z}_{2m+1}^m \\ c_i &= (i-1, i-2, \dots, i-m) \in \mathbb{Z}_{2m+1}^m \\ A &= (a_0, a_1, \dots, a_{2m}) \in \mathbb{Z}_{2m+1}^{m(2m+1)} \\ B &= (b_0, b_1, \dots, b_{2m}) \in \mathbb{Z}_{2m+1}^{m(2m+1)} \\ C &= (c_0, c_1, \dots, c_{2m}) \in \mathbb{Z}_{2m+1}^{m(2m+1)} \\ X &= (x_1, x_2, \dots, x_m, x_1, x_2, \dots, x_m \dots) \in X^{m(2m+1)} \end{aligned}$$

Pak sestavíme $OA(3m+1, 4)$ nad prvky $X \cup \mathbb{Z}_{2m+1}$ takto:

$$F = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & 2m & A & B & C & X & D_1 \\ 0 & 1 & \dots & 2m & B & A & X & C & D_2 \\ 0 & 1 & \dots & 2m & C & X & A & B & D_3 \\ 0 & 1 & \dots & 2m & X & C & B & A & D_4 \end{pmatrix}$$

Počet sloupců je

$$(2m+1) + 4m(2m+1) + m^2 = 9m^2 + 6m + 1 = (3m+1)^2$$

Ted' zkontrolujeme, že $\forall x, y \in X, \forall i, j \in \mathbb{Z}_{2m+1}$ najdeme následující dvojice v sloupcích aspoň jednou.

$$z_{i,i} = \begin{pmatrix} i \\ i \end{pmatrix}, z_{i,j} = \begin{pmatrix} i \\ j \end{pmatrix}, z_{i,x} = \begin{pmatrix} i \\ x \end{pmatrix}, z_{x,i} = \begin{pmatrix} x \\ i \end{pmatrix}, z_{x,y} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Pak kvůli velikosti tabulky dvojice bude v OA právě jednou.

- $z_{i,i}$ je na začátku v $0, 1, \dots, m$.
- $z_{i,j}$ je v $\begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \cup \begin{pmatrix} B \\ A \end{pmatrix}$ nebo $\begin{pmatrix} A \\ C \end{pmatrix} \cup \begin{pmatrix} C \\ A \end{pmatrix}$ nebo $\begin{pmatrix} B \\ C \end{pmatrix} \cup \begin{pmatrix} C \\ B \end{pmatrix}$
- $z_{i,x}$ je v $\begin{pmatrix} A \\ X \end{pmatrix} \vee \begin{pmatrix} B \\ X \end{pmatrix} \vee \begin{pmatrix} C \\ X \end{pmatrix}$
- $z_{x,i}$ je v $\begin{pmatrix} A \\ X \end{pmatrix} \vee \begin{pmatrix} B \\ X \end{pmatrix} \vee \begin{pmatrix} C \\ X \end{pmatrix}$
- $z_{x,y}$ je v D .

□

Věta 2.15 (Dolní odhad NOLČ - 2).

$$\forall k > 0 : NOLČ(12k + 10) \geq 2$$

Důkaz. Pokud vezmeme $m = 4k + 3$ pak dle 2.13

$$\exists OA(4k+3, 4) \Rightarrow^{lemma} \exists OA(3(4k+3)+1, 4) = OA(12k+10, 4) \iff NOL\check{C}(12k+10) \geq 2$$

□

Poznámka 2.16. Ortogonální tabulky se používají např pro rozvrhování turnaje kde každý hraje s každým jednou. Z toho turnaje mají určitý počet hráčů, aby existovala příslušná OA.

V bridge to je složitější, protože nejlepší hraje s nejhorším. Po nějakém počtu roundů už nejde pokračovat dal.