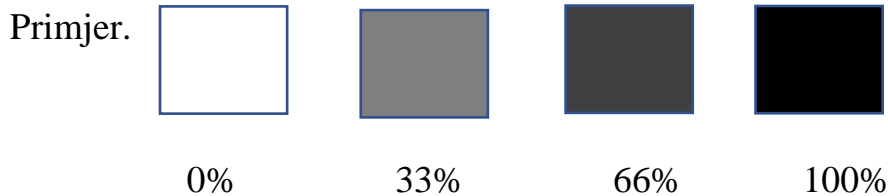


## KODIRANJE SIVOĆE PIKSELA

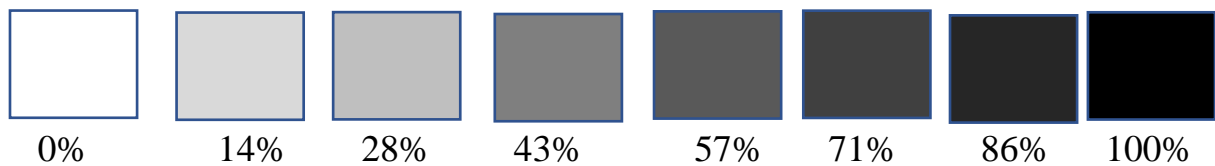
Čovjek je davno kada je krenuo u digitalni razvoj računala primijenio kodiranje u binarnom svijetu.

1 bit = 1 ili 0 => 2 moguće sivoće, a to je bijeli 0% sivoće i crni 100% sivoće.

Ako želimo kodirati sivoću sa dva bita, znači da možemo napraviti 4 kombinacije: 00, 01, 10, 11 tj. 4. sive razine.



Ako želimo kodirati sivoću sa tri bita, možemo napraviti 8 sivih razina



Ljudsko oko može razlikovati najviše 150 sivih razina.

Prosjek očitavanja sa digitalnom pipetom je uvijek 77%.

