

4. laboratorijas darbs

Programmā nav nekādas globālas informācijas, bet ir divi uzdevumi (tasks) *ar ieejām*.

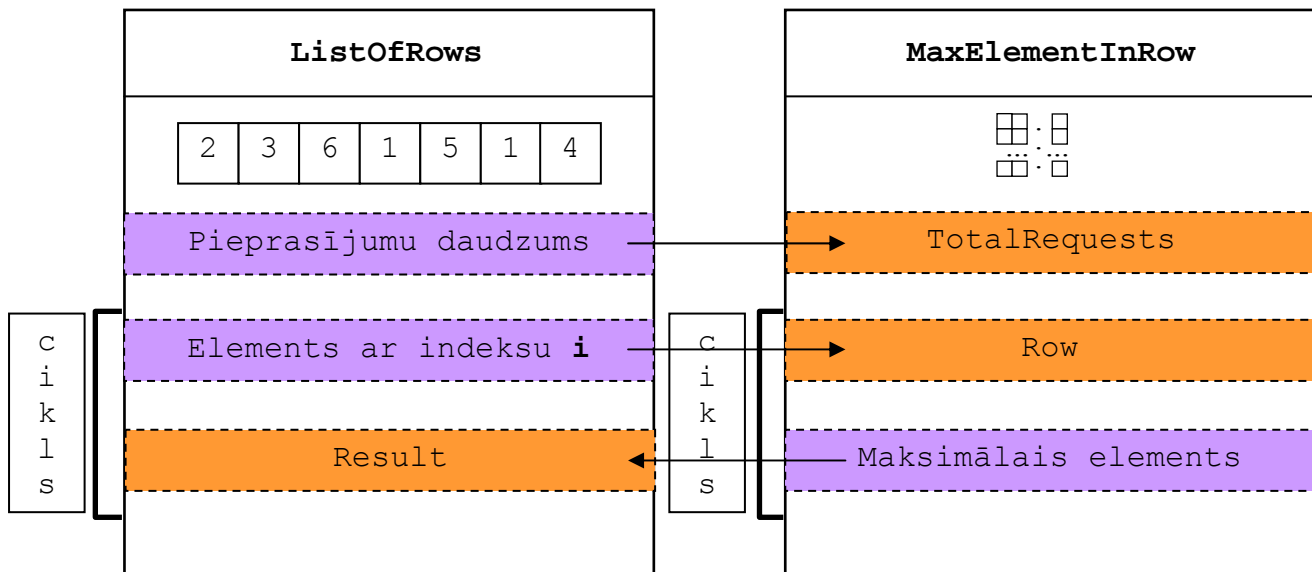
1. `MaxElementInRow` – maksimālo elementu meklēšana norādītajās matricas rindiņās. Matricas tips un konkrēta matrica ar elementiem deklarēti uzdevuma iekšā. Pieprasījumu (apstrādājamo rindiņu) *daudzums* un rindiņu *indeksi* tiks saņemti no cita uzdevuma.

```
task MaxElementInRow is
  -- rindiņu indeksu daudzums pieprasījumu vektorā
  entry TotalRequests(N : in Integer);
  entry Row(i : in Integer);    -- kārtējās rindiņas indekss
end MaxElementInRow;
```

2. `ListOfRows` – satur vektora tipu, konkrēto vektoru ar rindiņu indeksiem un piegādā attiecīgo informāciju citam uzdevumam. Savukārt, šis uzdevums arī saņem atpakaļ aprēķinātos maksimumus no iepriekš aprakstītā uzdevuma `MaxElementInRow`. Šo rezultātu uzdevums izvada satikšanās rezultātā.

```
task ListOfRows is
  entry Result(Max : in Integer); -- aprēķinātais maksimums
end ListOfRows;
```

Uzdevumu savstarpējas iedarbības shēma (ieeju izsaukumi un pieņemšanas operatori):



Atrast maksimālo elementu katrā pieprasītajā rindiņā. Apstrādājamo rindiņu indeksi tiks nodoti *ciklā* (vēlams izmantot ciklu **while**). Elementu daudzums vektorā: `V' Length`.

Iespējamie rezultāti (rindiņu numuri var atkārtoties):

```
Row: 2. Maximal element: 20.
Row: 3. Maximal element: 30.
Row: 6. Maximal element: 60.
Row: 1. Maximal element: 10.
Row: 5. Maximal element: 50.
Row: 1. Maximal element: 10.
Row: 4. Maximal element: 40.
```