

## 8. laboratorijas darbs

Ir trīs klases: Human, Employee un Firm.

Klases Human atribūti: String Name, String Surname.

Klase Employee ir klases Human apakšklase. Jauns atribūts: **double** Salary.

Abās klasēs paredzēt:

1. Konstruktoru *ar parametriem*.
2. *Kopijas* konstruktoru.
3. Piekļuves metodes („*getters*”) un modifikatorus („*setters*”).
4. toString() metodes pārdefinēšanu.

*Piezīme:* apakšklases toString() metodē daļēji izmantot superklases toString() metodi.

Klases Firm atribūti: String Name, Employee [] E, **int** EmplAmount.

Paredzēt:

1. Konstruktoru *ar diviem parametriem* (firmas nosaukums, maksimālais darbinieku skaits).
2. add(Employee E) metodi. Nodrošināt *izņēmuma apstrādi*, ja darbinieka pievienošanas procesā tika pārsniegts maksimālais darbinieku skaits.
3. toString() metodes pārdefinēšanu.

Galvenajā programmā ieteicams pievienot *anonīmus* objektus-darbiniekus.

Informācija par firmu – iespējamie rezultāti:

Employee

\* Name: Uldis. Surname: Petrovs. Salary: 1000.0 EUR \*  
NOT added.

Firm: VEF. Amount of employees: 2.

1. Name: Uldis. Surname: Celms. Salary: 1100.00 EUR.
2. Name: Aldis. Surname: Zemzars. Salary: 1200.00 EUR.