12. laboratorijas darbs

1. dala

Ir klase MatrFun ar statisko metodi printRow (int Row, int M[][]). Metode izvada ekrānā matricas rindiņas Row elementus. Pēc kārtējā elementa izvades notiek fiktīva "nulles" aizture.

Galvenajā programmā ir deklarēta matrica M un izveidoti divi pavedieni: Even un Odd. Abi pavedieni izsauc vienu un to pašu augstāk minēto metodi printRow(...) no klases MatrFun.

```
Pavediens Even apstrādā matricas rindiņas ar indeksiem 0, 2, 4...
Pavediens Odd apstrādā matricas rindiņas ar indeksiem 1, 3, 5...
```

Pavedienu izveidošana galvenajā programmā:

```
new Matr(M, "Even", 0, 5);
new Matr(M, "Odd", 1, 5);
```

Konstruktora parametri:

- 1. Matrica M.
- 2. Pavediena vārds Name.
- 3. Pirmās apstrādājamās rindiņas indekss StartRow (0 vai 1).
- 4. Pavediena prioritāte Priority.

```
Iespējamie programmas rezultāti:
```

```
//
// Bez sinhronizācijas
//
Row: 0. Elements: 1 Row: 1. Elements: 5 2 6 3 7 4 8
Row: 2. Elements: 9
Row: 3. Elements: 13 10 14 11 15 12 16
Row: 4. Elements: 17
Row: 5. Elements: 21 18 22 19 23 20 24

//
// Ar sinhronizāciju
//

Row: 0. Elements: 1 2 3 4
Row: 1. Elements: 5 6 7 8
Row: 2. Elements: 9 10 11 12
Row: 3. Elements: 13 14 15 16
Row: 4. Elements: 17 18 19 20
Row: 5. Elements: 21 22 23 24
```

2. daļa.

Iepriekš uzrakstītajā programmā noformēt metodi print ${\tt Row}\,(\dots)$ kā **ne**statisko metodi.

Galvenajā programmā paredzēt MatrFun objekta radīšanu un nodošanu pavedienam kā konstruktora parametru (līdzīgi matricai). Paredzēt resursa aizsardzību *tieši* run() metodē:

```
public void run() {
    ... (<Resurss>) {
        <apstrāde>
    }
}
```

Iegūtie rezultāti būs līdzīgi 1. daļas rezultātiem.