

03.04.02 Pitch Deck

1) Fange opmærksomheden

Kender du det, når du går glip af fredagsbar fordi du ikke vidste det var der?
Eller kender du det, når du ikke bliver godkendt fordi du ikke var klar over at din aflevering deadline var overskredet? Vi har løsningen til dig!

2) Tale ind i behovet der skal dækkes. (Kom evt. Ind på dele af designspintet her. I må meget gerne have billeder med fra jeres proces).

Som studerende har du 1000 ting kørende hele tiden, og derfor skal det være nemt at få overblik over dine afleveringer, deadlines, skema og dine sociale begivenheder. Hvis du har for mange sider du skal ind på, for at få overblik over det hele, så overser du nemt en vigtig besked.

3) Beskrive hvordan behovene dækkes (oplagt tidspunkt at demonstrere prototypen).

Vi har samlet alle dine platforme til skolearbejdet i én app, så der kun er en side du skal kigge på for at være up-to-date. I vores app kan du hurtigt og nemt, navigere rundt mellem dine beskeder, dit skema, afleveringer og begivenheder.
(vis prototype) her kan du klikke ind på Bla bla bla...

- Afleveringer
- Nyheder
- Opret gruppe
- Beskeder
- Skema

4) Gøre det klart hvad brugeren får ud af det.

Du får et godt overblik, over dit studieliv, og undgår en masse spildtid der ville opstå hvis du skulle klikke rundt på alle mulige forskellige sites.

5) Hvordan er jeres løsning bedre end andre løsninger?

Hvis vi sammenligner med Keas Fronter og Office og Keas skema, hvor man skal ind på alle mulige forskellige sider, hvor det nemt kan virke uoverskueligt, så har vi lavet vores app, sådan så det gør det nemmest for dig at holde styr på tingene, ved at samle det hele.

6) Afslut med at opfordre til en handling.

Derfor synes vi, at i skal downloade vores app, så i kan få et bedre studieliv!
Tak for jeres opmærksomhed.

03.04.01 – Design sprint

Problemområde: Studielivet på KEA

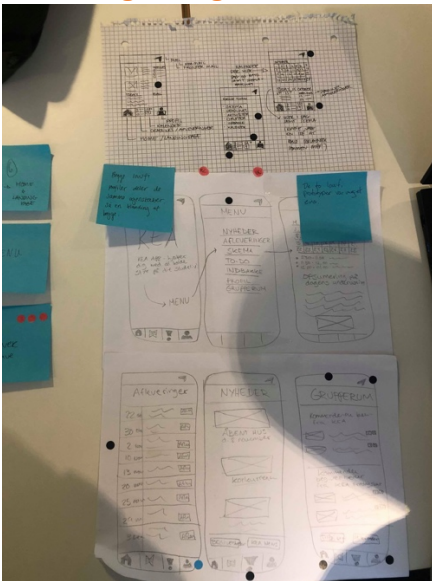
Vores App er en skole app der indeholder kalender, afleveringsoversigt, indbakke, nyheder, grupperum osv.

Map

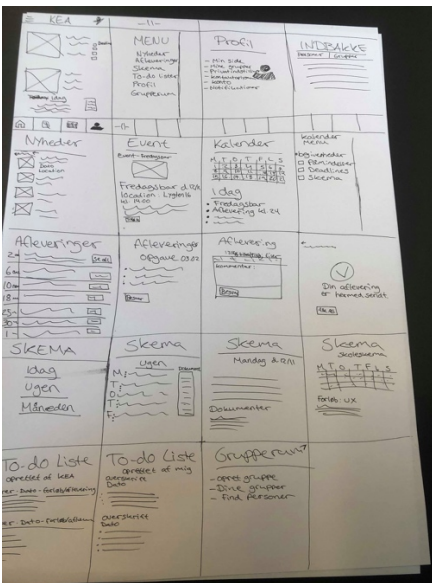
- **Long term goal:**
Vores mål er at samle alt der har med KEA at gøre i én app. Lige fra afleveringer, projekter, kalender, skema, påmindelser, to do lister til sociale arrangementer og nyheder om skolen. Målet er gøre det nemmere for studerende, at få overblik og kommunikere med andre studerende og undervisere.
- **Sprint question:**
 - Hvordan kan man gøre det nemmere at se skema?
 - Hvordan kan man nemmere få et overblik over ens afleveringer, lektier og forberedelse?
 - Hvordan kan man hurtigt se hvilke arrangementer der kører på skolen eller er arrangeret af skolen?
 - Hvordan kan man nemmest kommunikere med lærere eller andre studerende?

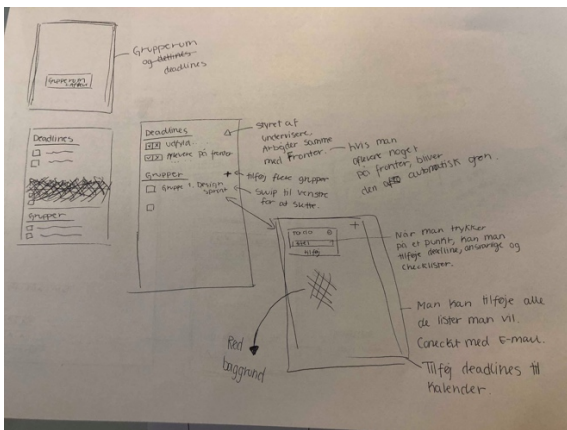
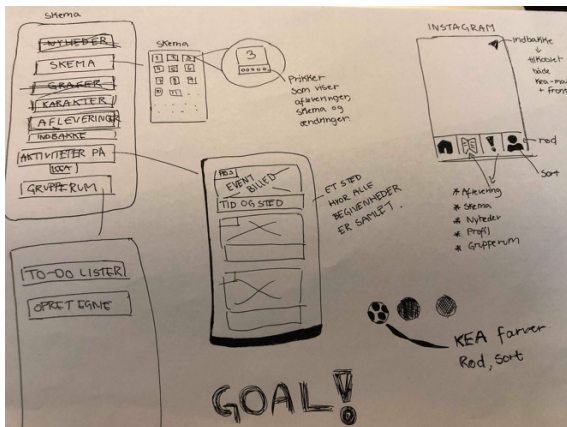
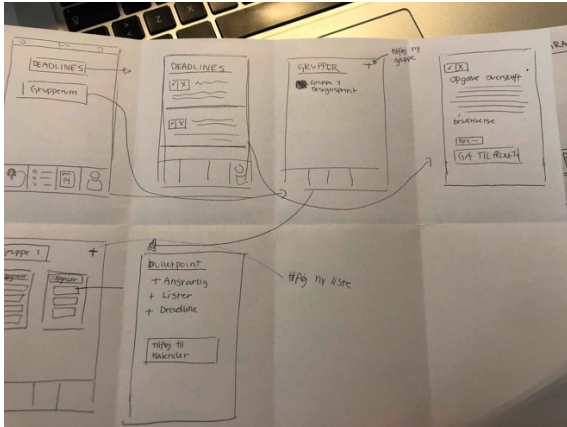
Sketch

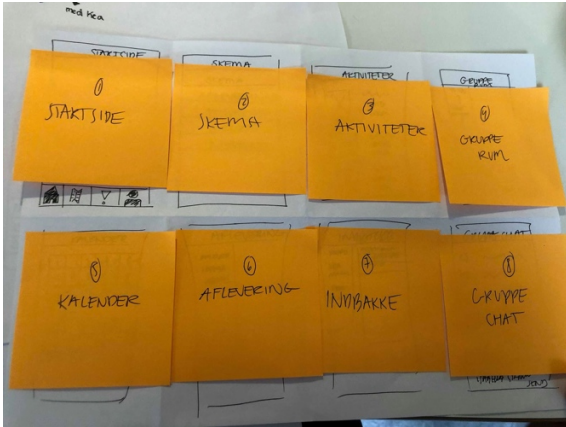
- Lightning demos



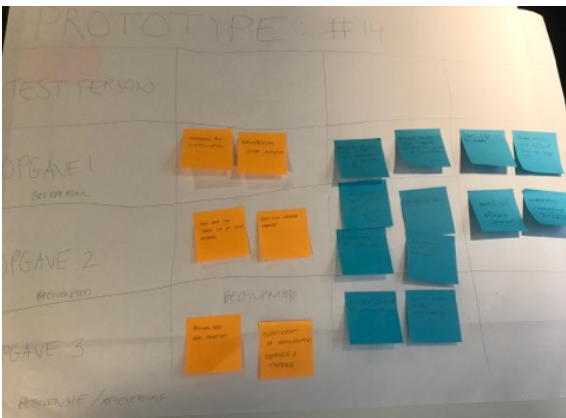
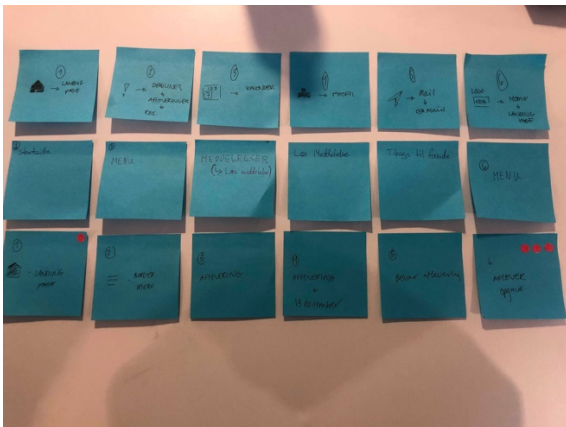
- The Four-step sketch







Decide



Prototype

- Link

<https://xd.adobe.com/view/30126c64-e0ba-432b-44d1-7e92ed9e8980-4623/>

Test

- Interviewguide

- Hej og velkommen.
- Hvor gammel er du?
- Har du mange ting om ørene i din hverdag?

- Inden vi går i gang, er det vigtigt for mig at understrege, at det ikke er dig vi tester, men funktionen af vores app. Du kan ikke ødelægge noget eller gøre noget forkert.
- Undervejs er det vigtigt at du siger alt højt der falder dig ind.
- Du vil få en opgave, som du skal prøve at løse.

- Opgave 1: oprette en gruppe med to medlemmer.
- Opgave 2: undersøg hvilke begivenheder der er på KEA.
- Opgave 3: aflevere en aflevering.
- Opgave 4: fri leg.

- Indsigter fra test

- Syntax på afleveringsside
- Beskeder i burgermenu
- Baren kan virke overflødig
- Landing Page skal virke mere simpel og overskuelig
- Skrifttyper og størrelser