

MyChat!

开发环境与运行环境

Development Environment: Windows10 + Visual Studio 2017

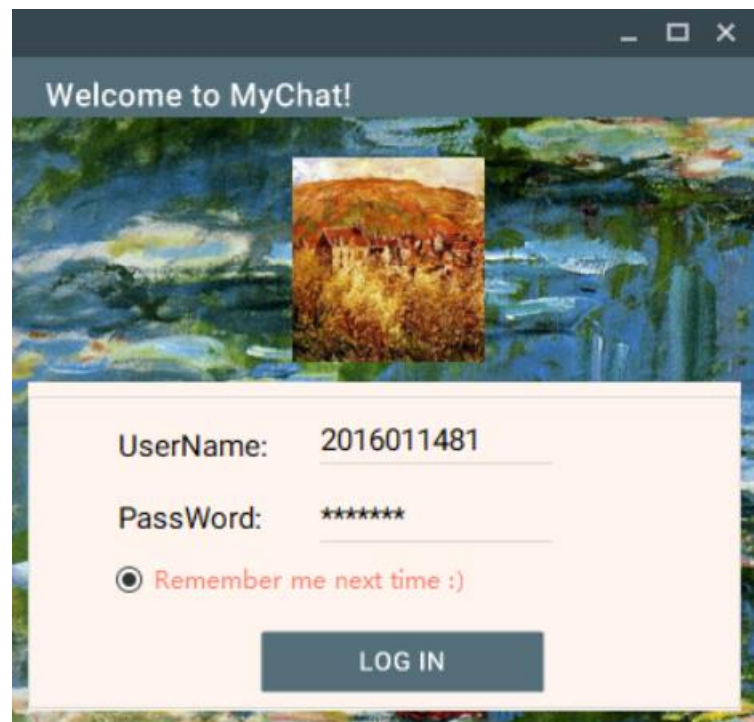
Language: C#

Library: MaterialSkin

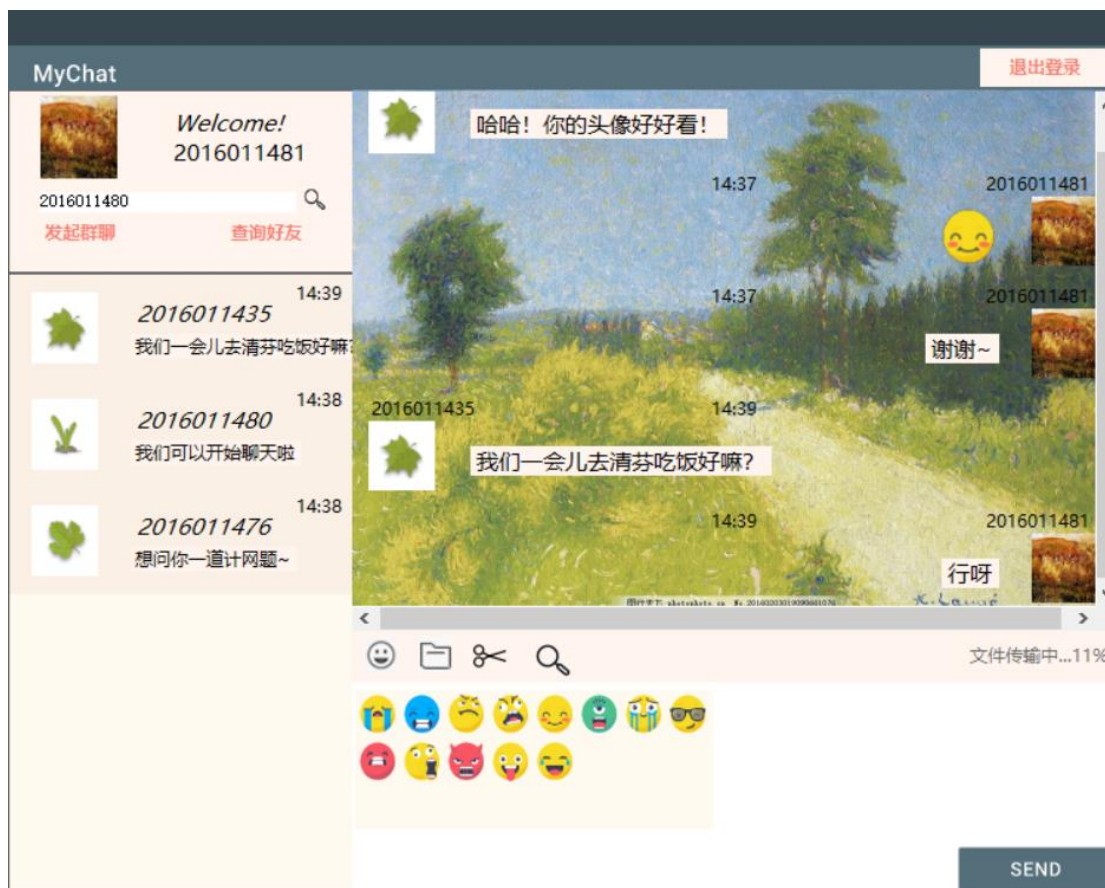
Runtime Environment: Windows.NET Framework 4.6.1

运行说明

点击 Release/MyChat.exe 或 Debug/MyChat.exe 运行程序，程序运行后自动显示登录页面。



默认登录用户名为 2016011481，密码为 net2018，头像显示为用户
2016011481 头像；点击 Log In 将成功登录 MyChat，显示聊天窗口。



聊天界面分为左上侧“基本信息栏”，左下侧“好友标签栏”，右上侧“聊天对话框”，右中间“特色工具栏”，右下侧“发送信息栏”。

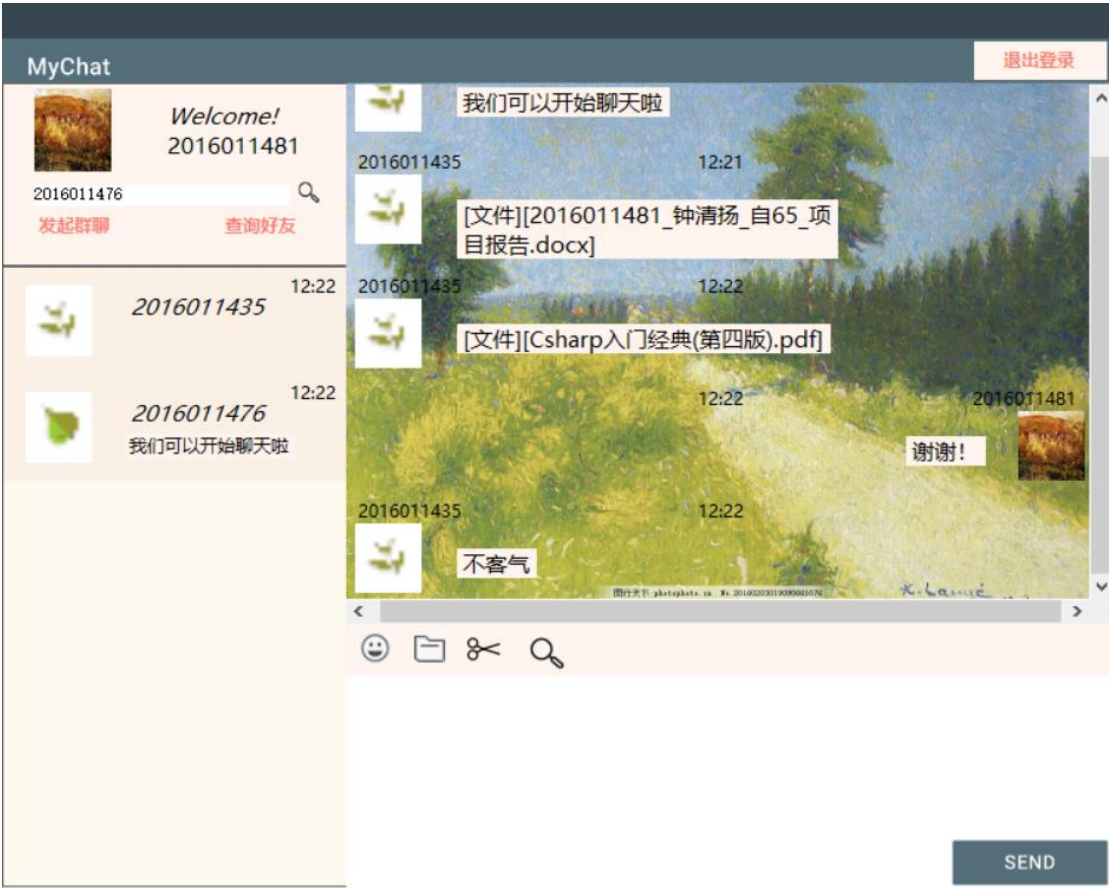
左上侧“基本信息栏”显示当前用户的头像，名称与欢迎信息。用户名下方搜索栏输入希望查询的好友用户名，点击 查询好友，若用户存在且在线，程序将弹出消息提示是否添加好友。

点击确认后添加好友成功，“好友标签栏”增添新标签，包含好友头像、用户名、及最后一次对话的消息与时间；“聊天对话框”将显示新的聊天页面，系统自动弹出对话邀请：“我们可以开始聊天啦”。聊天对话显示与微信相同，包含发送人的头像，用户名，发送消息与发送时间。

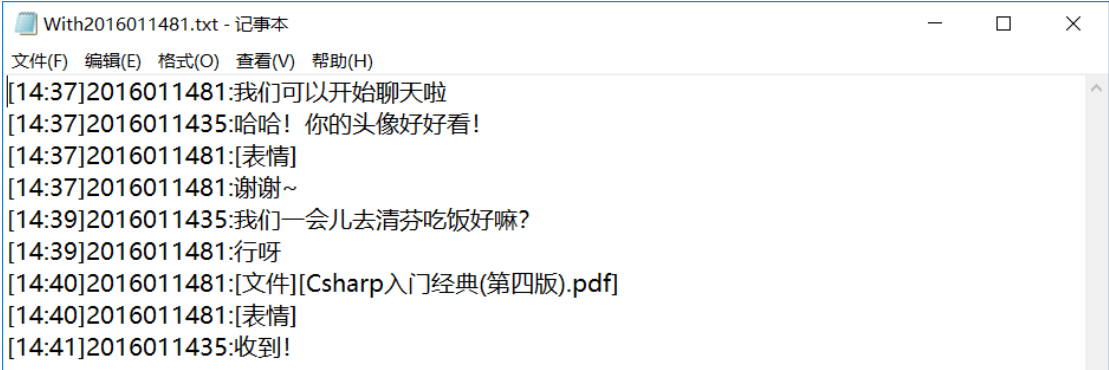
开始聊天后在右下侧“发送信息栏”输入任意文本信息，点击 SEND，信息将成功发送并显示。

点击“特色工具栏”最左侧 发送表情 图标，表情栏将弹出；点击任意表情，表情将成功发送并在聊天框中显示。

点击左侧第二个 **发送文件** 图标，可以将本地文件发送给对方，该功能支持文本文件、图像文件等所有文件类型的传输；文件传输时“特色工具栏”最右侧将显示文件传输进度，此时尽量不要点击界面上任何其他按键；文件传输完毕后将显示提示信息“文件传输完成”。



点击“特色工具栏”最右侧 **查询/保存聊天记录** 图标，将显示提示信息“聊天记录已保存，是否打开？”。此时当前对话框内的聊天记录将保存在“./（用户名）xxx/With(聊天对象)xxx.txt”中。点击确认键将直接打开用户信息存储（包括已接收文件与已保存聊天记录）的文件夹：“./（用户名）xxx”。注意程序不提供自动保存聊天记录的功能。



用户上线后，若有任意其他非好友用户向本用户发送信息/表情/文件，此时本用户将通过被动方式将对方成功添加为好友。标签栏将增添新好友的用户

名、头像以及新好友发来的未读消息且“聊天对话框”会将包含最新未读消息的对话框显示在最前面，方便用户及时获取并处理未读信息。

点击左侧好友标签将打开与该用户进行聊天的相应对话框并可以与该用户进行对话，所有本次登录中与该用户产生的聊天信息都将在对话框内显示，同时好友标签内的最后一次接收的消息（默认未读消息）将消失。

新用户初次在本机登录或添加未在本机添加过的新在线好友时，程序将随机为用户分配新头像。此后该头像将与用户名绑定，在本机再次登录该账号或添加该好友时，用户头像将保持不变。从而可以保证在本机与该用户发起对话或登录该用户账号时以头像区分用户身份。由于程序提前录入的头像数目有限，因而不同用户可能具有相同的头像，目前暂不支持头像的上传与更改。

注意事项

1. 网络状态不稳定时登录可能出现卡顿现象。请勿反复点击登录键，待连接超时后程序将自动弹出“连接失败，请稍后重试”提示框，提示用户再次登录。请尽量在网络状况较好时进行测试，以获得较好的用户体验。
2. 由于程序聊天背景采用了莫奈的油画图片、且对话框采用了添加控件的显示内容的方式，每次发送新消息后聊天对话框会出现轻微闪烁现象，随着对话框内聊天内容的增多闪烁现象可能会变明显。该现象不影响程序的绿色、美观、友好运行且与通信状况无关，减缓滚动鼠标的速度可以使问题得到缓解。
3. 文件传输过程中将在工具栏右侧将显示文件传输进度，在此过程中，请尽量不要点击界面其他按键或退出程序；程序运行时不要发送已打开文件。虽然项目设计时已进行了相应的异常处理，但不能保证恶意操作不会触发未知错误。
4. 点击发送表情图标时表情栏将弹出，点击任意表情后，表情栏消失。若未选择表情，则表情栏将始终显示，此时仍可以发送文件和消息，但只有选择发送表情后表情栏才会缩回。
5. 消息提示框弹出与消失时也会出现类似闪烁现象，该情况正常不必慌张。
6. 本项目支持多个程序在同一电脑上同时运行，相互间可以进行通信，但同一账号在同一电脑上只能登录一次。由于底层数据报格式与通信方式不同，本项目很难和其他项目程序进行通信，请在不同主机上运行此项目进行测试。运行时电脑防护软件可能会提示该运行程序未知，点击允许访问即可。
7. 本项目不允许同一台主机的多个进程登录同一用户，但无法防止不同主机登录同一用户，因而可能出现由于同学间相互测试而与服务器连接失败、或接收信息延迟甚至被挤下线情况，出现以上情况时程序暂时无响应但并不会崩溃。