

Задача про стеки.

Стек – абстрактный тип данных, представляющий собой список элементов, организованных по принципу LIFO (last in first out).

Очередь - абстрактный тип данных, представляющий собой список элементов, организованных по принципу FIFO (first in first out).

Имеется два стека заданного размера. У каждого стека есть методы:

- `int Stack::get()` – забрать элемент из стека;
- `int Stack::put(int _val)` – положить элемент в стек;
- `bool Stack::isEmpty()` – проверить пустой ли стек.
- `bool Stack::isFull()` – проверить полный ли стек.

Требуется с помощью данных объектов реализовать функционал очереди.

С помощью реализованного функционала очереди необходимо продемонстрировать работу программы на следующих действиях:

- в очередь поступило 3 элемента;
- из очереди было изъято 2 элемента;
- в очередь поступило 4 элемента;
- в очередь поступило 6 элементов;
- из очереди было изъято 4 элемента;
- из очереди было изъято 2 элемента;
- в очередь поступило 3 элемента;
- из очереди был изъято 4 элемента.

При разработке программы следует использовать класс `Stack`, реализованный в файле `mystack.h`. Изменять реализацию методов класса `Stack` не рекомендуется.