

LABORATORIO Nº 5



Al finalizar el laboratorio el participante estará en capacidad de:

Optimizar, retocar e implementar imágenes para una página web.

ENUNCIADO 1:

Se solicita crear una galería de imágenes para "PeruNatura" (http://perunatura.pe/galeria.html) la cual muestra la diversidad de productos peruanos y su utilización en la elaboración de diversos dulces y manjares. Nos han proporcionado una cantidad de imágenes de alta resolución las cuales deben ser optimizadas y recortadas antes de ser insertadas en la página web.



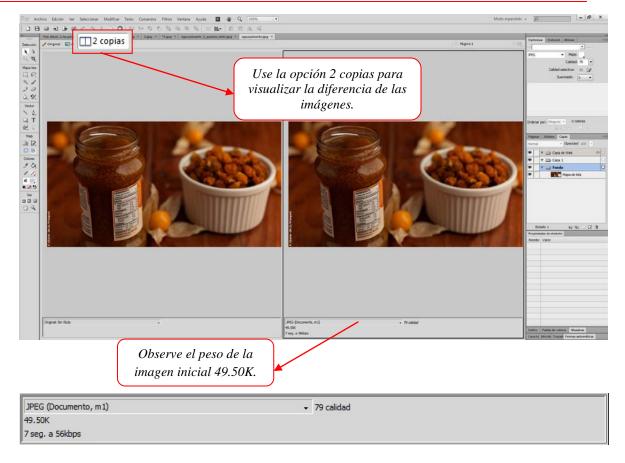
Paso 1 - Creando el sitio web local

1. Empezaremos a diseñar nuestro ejercicio utilizando el programa Adobe Dreamweaver.

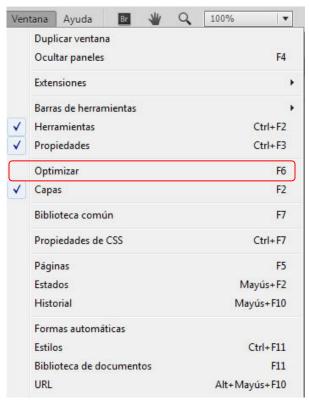
Paso 2 – Optimizar imágenes en Fireworks

- 1. Empezaremos a optimizar nuestras imágenes utilizando el programa Adobe Fireworks.
- 2. Las imágenes se encuentran en el archivo, abriremos una de ellas:



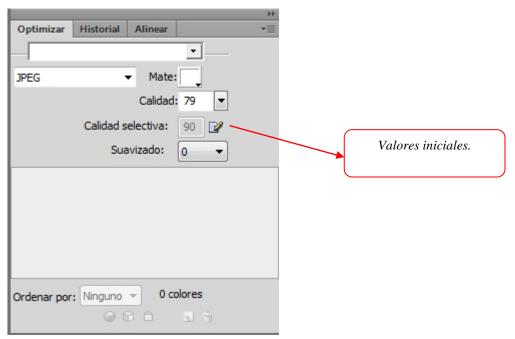


3. Activemos la ventana optimizar para empezar a modificar la imagen:

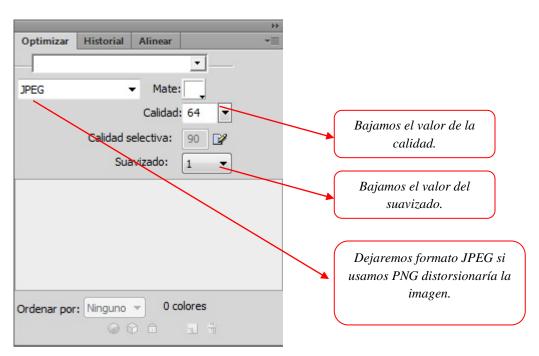


4. Vayamos a la ventana optimizar observe los valores iniciales de calidad:

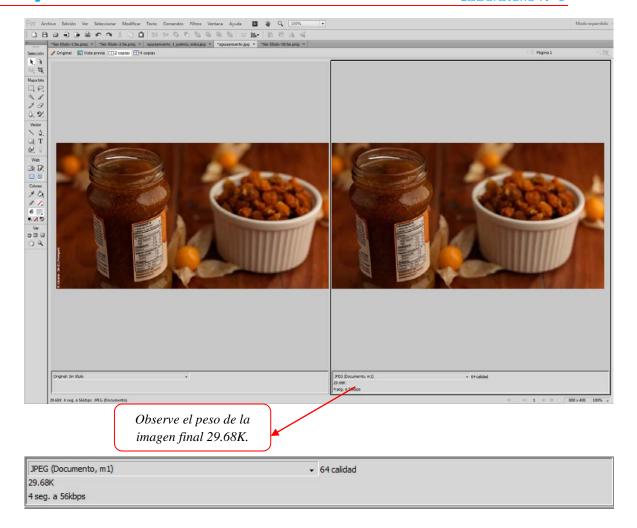




5. Modifiquemos los valores iniciales de la imagen para que tenga un peso menor:



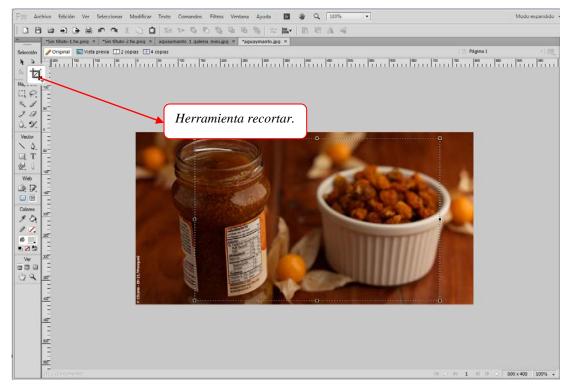




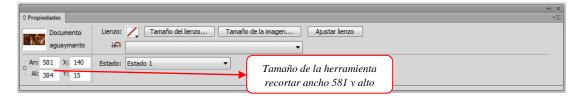
Paso 3 – Recortando imágenes en Fireworks:

1. Estando activa la imagen trabajada usaremos la herramienta recortar:



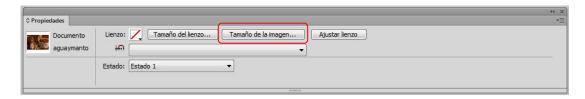


2. Estando activa la herramienta recortar le damos un tamaño: ancho 581 y alto 384 y la ubicamos tal como se muestra en la imagen anterior y apretamos la tecla ENTRE para cortar:



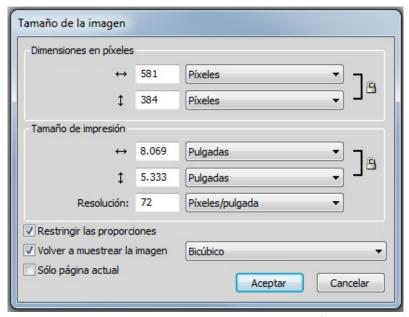
Paso 4 – Modificando el tamaño de la imágenes en Fireworks:

1. Ubiquémonos en el panel propiedades – Seleccionemos tamaño de la imagen :

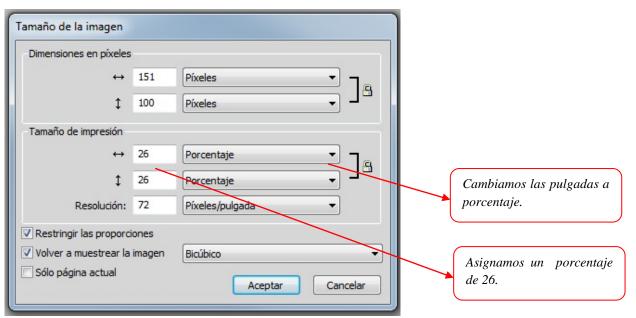


2. La ventana que aparecerá **Tamaño de la imagen** nos muestra un tamaño inicial observemos:





3. Para cambiar el tamaño de la imagen, en el tamaño de impresión cambiaremos las pulgadas a porcentaje y le asignamos un porcentaje de 26.



4. Finalmente hacemos clic en Aceptar mostrándose así un tamaño final:



