

LABORATORIO N° 12



Al finalizar el laboratorio el participante estará en capacidad de:

- Crear efectos de sombras, esquinas redondeadas, animaciones haciendo uso de las reglas CSS3.

ENUNCIADO 1 :

Se solicita crear dos ejemplos de efectos y animaciones haciendo uso de las etiquetas HTML5 y las reglas CSS3.

EJEMPLO1:

Paso 1: Creación de sitio web, el archivo index.html y el archivo estilosA.css

1. Creamos un nuevo sitio web y copiamos los archivos necesarios para realizarlo. Luego crear un archivo de tipo HTML5 y lo guardamos con el nombre **laboratorio12A.html**.
2. Luego crearemos una nueva hoja de estilos CSS para empezar a definir las propiedades, guardar el archivo con el nombre **estilosA.css**:

Paso 2: Insertar la hoja de estilos

3. Insertar el código necesario para enlazar la hoja de estilos:

```
<!DOCTYPE HTML>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Validar formularios con HTML5 y CSS3</title>
<link href="estilosA.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
```

Paso 3: Diseñar la estructura básica

4. El siguiente código pertenece a nuestra estructura básica:

```
<body>
<div id="contenido">
    <div class="caja1"></div>
</div>
</body>
</html>
```

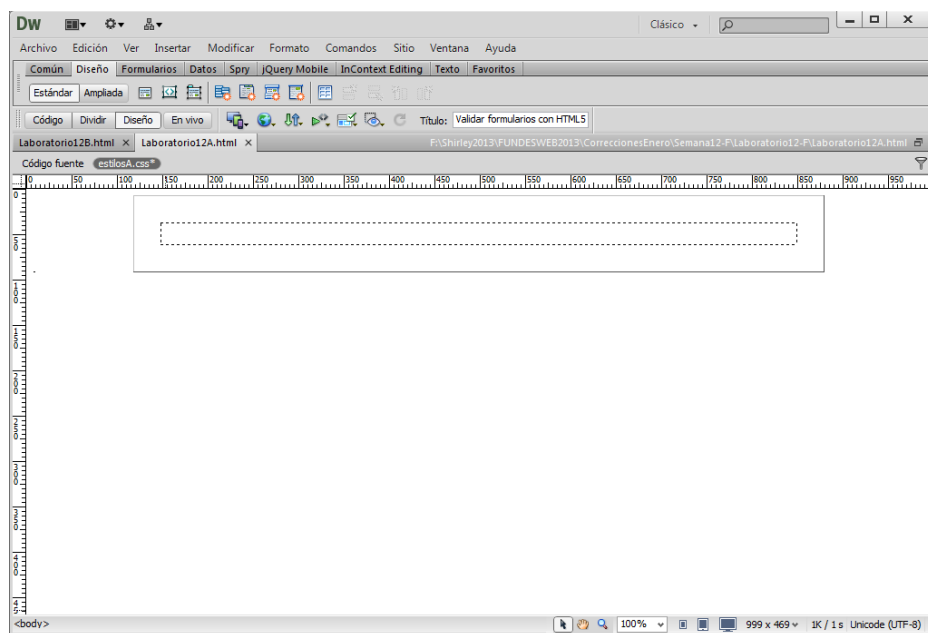
- Creamos un contenedor que contendrá la imagen y otro donde se realizara la animación.

Paso 4: Crear la hoja de estilos para la animación

- Insertar el código necesario para establecer la posición y tamaño del contenido.

```
#contenido{
    width:700px;
    margin:0 auto;
    padding:30px;
    position:relative;
}
```

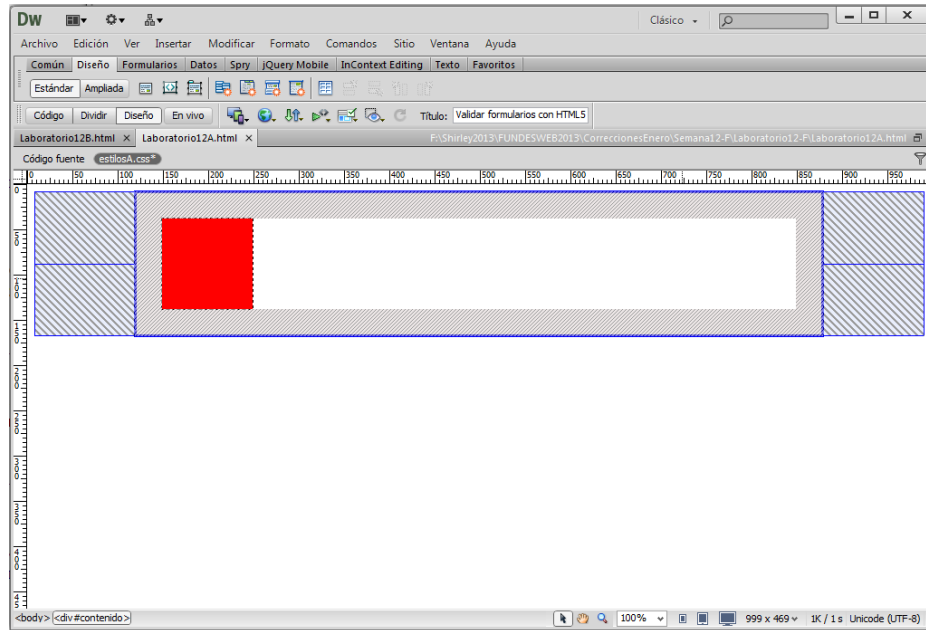
- En el siguiente párrafo hemos asignado un ancho de 700 pixeles para nuestro contenedor con un margen automático sobre el navegador, luego un padding de 20 pixeles cuya posición será realtive.



- Insertar el código para establecer la imagen.

```
.cajal{
    width:100px;
    height:100px;
    background:#FF0000;
    position:absolute;
    top:0;
}
```

- En el siguiente párrafo hemos asignado un ancho de 100 pixeles para nuestra imagen con un alto de 100 pixeles, luego asignamos un color de fondo rojo y una posición absoluta con una parte superior 0.



7. Insertar el código para establecer la animación del elemento en los navegadores Safari y Chrome.

```
@-webkit-keyframes mover_caja{
  0%{left:90%;}
  50%{left:10%;}
  100%{left:90%;}
}
```

8. Insertar el código para establecer la animación del elemento en Firefox.

```
@-moz-keyframes mover_caja{
  0%{left:90%;}
  50%{left:10%;}
  100%{left:90%;}
}
```

9. Los fotogramas clave que hemos establecido en la animación están en el 0% (inicio), el 50% (la mitad) y el 100% (al final). Las propiedades que hemos establecido en estos fotogramas clave son las diferentes posiciones. Nuestro último paso es "engancharlo" la animación con el objeto que queramos. Vamos a aplicarlo a "**caja1**" ingresando el siguiente código.

```
.caja1{
  -webkit-animation:mover_caja 5s infinite;
  -moz-animation:mover_caja 5s infinite;
}
```

Finalmente el diseño final de nuestra animación sería la siguiente:



EJEMPLO2:

Paso 1: Creación de sitio web, el archivo index.html y el archivo estilosA.css

1. Creamos un nuevo sitio web y copiamos los archivos necesarios para realizarlo. Luego crear un archivo de tipo HTML5 y lo guardamos con el nombre **laboratorio12B.html**.
2. Luego crearemos una nueva hoja de estilos CSS para empezar a definir las propiedades, guardar el archivo con el nombre **estilosB.css**:

Paso 2: Insertar la hoja de estilos

3. Insertar el código necesario para enlazar la hoja de estilos:

```
<!DOCTYPE HTML>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Validar formularios con HTML5 y CSS3</title>
<link href="estilosB.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
```

Paso 3: Diseñar la estructura básica

4. El siguiente código pertenece a nuestra estructura básica:

```
<body>
<div id="contenido">
  <div class="circulo"><span>ISIL</span></div>
</div>
</body>
</html>
```

- Creamos un contenedor que contendrá la imagen y otro donde se realizara la animación.

Paso 4: Crear la hoja de estilos para la animación

5. Insertar el código necesario para establecer la posición y tamaño del contenido.

```
#contenido{
  width:700px;
  margin:0 auto;
  padding:50px;
  position:relative;
  background:#FFF;
}
```

- En el siguiente párrafo hemos asignado un ancho de 700 pixeles para nuestro contenedor con un margen automático sobre el navegador, luego un padding de 50 pixeles cuya posición será realtive y finalmente nuestro color de fondo inicial #FFF.
6. Insertar el código para establecer la imagen.

```
.circulo {
  display:table-cell;
  border-radius: 50px;
  -moz-border-radius: 50px;
  -webkit-border-radius: 50px;
  height:100px;
  width:100px;
  background:#dedede;
  text-align:center;
  vertical-align:middle;
}
```

- En el siguiente párrafo hemos asignado un **display: table-cell** para que el elemento se muestre como si fuera una celda de una tabla, luego aplicaremos un **border-radius: 50** la cual se encargara de redondeadas las esquinas del elemento de diseño asignamos para que funcione en los distintos navegadores con el (**-moz-border-radius y -webkit-border-radius**) luego le declaramos un ancho y alto de 100 pixeles respectivamente asignamos el color de fondo plomo claro(#dedede) la alineación del texto a insertar centrado y finalmente la animación vertical será en el medio.

7. Insertar el código para establecer las propiedades del texto "isil":

```
.circulo span{
  font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size:11px;
}
```

8. Insertar el código para establecer la animación del elemento en los navegadores Safari y Chrome.

```
@-webkit-keyframes rotar
{
  0% {-webkit-transform:scale(1) rotate(0deg);}
  50% {-webkit-transform:scale(1.5) rotate(180deg);}
  100% {-webkit-transform:scale(1) rotate(360deg);}
}
```

9. Insertar el código para establecer la animación del elemento en Firefox.

```
@-moz-keyframes rotar
{
  0% {-moz-transform:scale(1) rotate(0deg);}
  50% {-moz-transform:scale(1.5) rotate(180deg);}
  100% {-moz-transform:scale(1) rotate(360deg);}
}
```

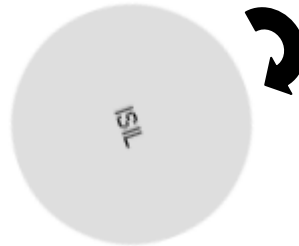
10. El siguiente código es insertado para que la animación funcione:

```
.circulo
{
  -webkit-animation:rotar 3s linear infinite;
  -moz-animation:rotar 3s linear infinite;
}
```

- Rotar = viene a ser el nombre de la animación tal como se especifica en los fotogramas clave .
- 3s = será la duración de la animación, en este caso dura 3 segundos.

- Linear = será el calendario de funciones, que describe cómo la animación continuará con su duración en este caso linear.
- Infinite = el valor de **(infinite)** infinito hace que la animación se ejecute siempre, los valores decimales causan que termine su ciclo en el medio juego en este caso será infinito.

Finalmente el diseño final de nuestra animación sería la siguiente:



ENUNCIADO 2 : Ejercicio propuesto

Continuando con el ejemplo de animación se propone realizar una animación que muestre una transición entre colores de un círculo. (Utilizando las etiquetas HTML5 y reglas CSS3) .

