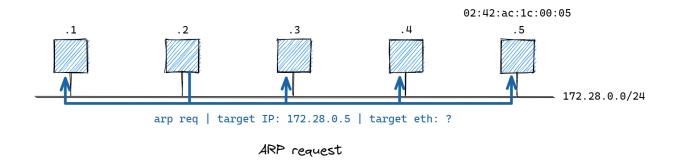


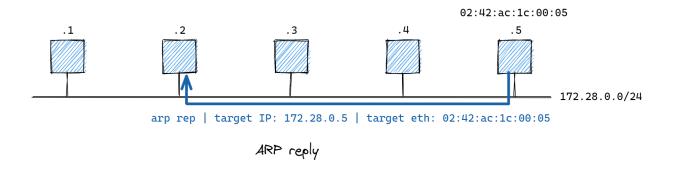
Sigurnost računala i podataka (Lab 1)

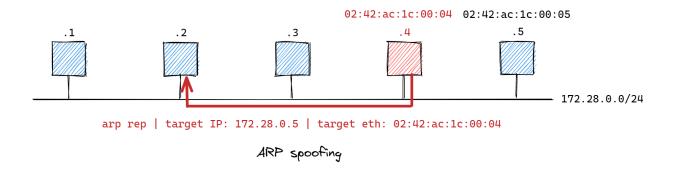
Man-in-the-middle attacks (ARP spoofing)

U okviru vježbe upoznajemo se s osnovnim sigurnosnim prijetnjama i ranjivostima u računalnim mrežama. Analizirat ćemo ranjivost *Address Resolution Protocol-*a (*ARP*) koja napadaču omogućava izvođenje *man in the middle* i *denial of service* napada na računala koja dijele zajedničku lokalnu mrežu (*LAN*).

ARP spoofing







Zadatak

Realizirati *man in the middle* napad iskorištavanjem ranjivosti ARP protokola. Student će testirati napad u virtualiziranoj <u>Docker</u> mreži (<u>Docker container networking</u>) koju čine 3 virtualizirana Docker računala (eng. *container*): dvije *žrtve* <u>station-1</u> i <u>station-2</u> te napadač <u>evil-station</u>.

Teorija

- -mrežni segment s pet računala, svako ima svoju IP adresu i MAC adresu
- -ako znamo samo IP adresu, a podaci se usmjeravaju preko MAC adrese, kako onda paket pronađe svoju destinaciju?
- -pronađe je zahvaljujući ARP protokolu koji u osnovi mapira IP adresu u MAC adresu
- —npr. računalo .2 želi poslati nešto računalu 5., zna njegovu IP adresu
 - u ARP requestu pita računala tko je od njih .5 i pošalje im svoju MAC adresu
 - .5 se javi i pošalje svoju MAC adresu u ARP replay paketu
 - sada .2 ima potpunu informaciju kome treba poslati paket
- -ARP je ranjiv protokol
- npr. u slučaju na slici, računalo .4 se lažno predstavi i pošalje svoju MAC adresu umjesto .5

podaci će doći do napadača .4, ne do željene destinacije .5

- -.4 nije nužno narušila dostupnost jer i dalje .4 može proslijediti podatke .5
- -narušen je integritet (lažno predstavljenje)

Izvještaj

Pokrenuli smo Windows terminal aplikaciju i u istoj otvorili Ubuntu terminal na WSL (*Windows Subsystem for Linux*) sustavu te se pozicionirali u odgovarajući direktorij prema uputama profesora.

Klonirali smo repozitorij:

```
git clone https://github.com/mcagalj/SRP-2021-22

UŠli smo u direktorij arp-spoofing/:

cd SRP-2021-22/arp-spoofing/
```

U direktoriju se nalaze skripte start.sh i stop.sh koje možete pozvati za pokretanje/zaustavljanje virtualiziranog mrežnog scenarija. Ovdje se također nalaze docker i docker-compose konfiguracijske datoteke kojima su opisana Docker virtualna računala i odgovarajuća virtualna mreža.

Zatim smo napravili bildanje i pokretanje te zaustavljenje doker kontejnera.

Provjerili smo da su pokrenuti kontejnteri (station 1, station 2 i evil-station) s \$ docker ps.

Pomoću **\$ ifconfig -a** smo saznali IP i MAC (Ethernet) adrese.

Provjeravamo je li station-2 na istoj mreži. \$ ping station-2

Pokretanje interaktivnog shella. **\$ docker exec -it station-2 sh**

Na kontejneru station-1 pomoću netceta otvaramo server TCP socket na portu 9000. **\$** netcat -lp 9000

Na kontejneru station-2 pomoću netcata otvaramo client TCP socket na hostnameu station-1 9000. **\$ netcat station-1 9000**

Pokretanje interaktivnog shella u evil-station kontejneru. **\$ docker exec -it evil-station sh**

U kontejneru evil-station pokrećemo arpspoof. **\$ arpspoof -t station-1 station-2** (varamo 1 da smo 2) Time je narušen integritet (cjelovitost).

Preko tcpumpa u evil-station kontejneru vidimo promet između station-1 i station-2. **\$ tcpdump** Time je narušena povjerljivost.

Naredba evil-stationu da ne prosljeđuje. **echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward** <u>Time</u> je narušena dostupnost.