Actividad 1. Aplicación de SCRUM

Elaborado por: Tammy Karmina Espinosa Rosete
Opción 1

- Identificación y Priorización del Product Backlog:
 - Identifica los elementos clave que deben estar presentes en la aplicación, como la navegación, la selección de productos, el proceso de pago, etc.
 - Prioriza estos elementos en función de su importancia para los usuarios y el valor que aportan al negocio.

Formato para el backlog

Product backlog: Opción 1 Elementos clave que deben estar presentes en la aplicación

Elaborado por: Tammy Karmina Espinosa Rosete

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
01HU-BB	Como usuario, deseo tener un buscador donde pueda encontrar rápidamente el que necesito.	Buscador	Por hacer	3 puntos	Sprint 1 (26 de febrero a 4 de marzo)	Medina Baja	El buscador será para los productos
02HU-PI	Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación utilizando mi correo electrónico y una contraseña para acceder a funcionalidades personalizadas.	Pagina Inicio sesión	Por hacer	5 puntos	Sprint 2 (4 de marzo a 11 de marzo)	Mediana	Requiere de hacer un inicio de sesión con correo y contraseña
03HU-SP	Como usuario, quiero poder ver detalles de los productos, incluyendo imágenes, descripciones y precios, para tomar decisiones de compra informadas.	Sección productos	Por hacer	8 puntos	Sprint 3 (11 de marzo a 18 de marzo)	Mediana Alta	Presentación del listado de los productos con imagen y descripción y demás.
04HU-CC	Como usuario, quiero poder agregar productos a mi carrito de compras y gestionar las cantidades antes de proceder al pago.	Carrito de compras	Por hacer	5 puntos	Sprint 4 (18 de marzo a 25 de marzo)	Mediana	Requiere de opción corrito donde tenga vista previa.

05HU-MP	Como usuario, deseo poder	Métodos de	Por	5 puntos	Sprint 5 (25 de	Mediana	Requiere de
	realizar pagos de forma segura	pago	hacer		marzo a 1 de		incorporar los
	utilizando diferentes métodos				abril)		diferentes
	de pago, como tarjeta de						métodos de
	crédito o PayPal.						pago.
06HU-NN	Como usuario, quiero recibir	Notificaciones	Por	3 puntos	Sprint 6 (25 de	Medina Baja	Requiere de
	notificaciones sobre el estado		hacer		marzo a 1 de		hacer pruebas
	de mis pedidos, incluyendo				abril)		para obtener
	confirmación de compra, envío						funcionalidad
	y entrega.						de las
							notificaciones.

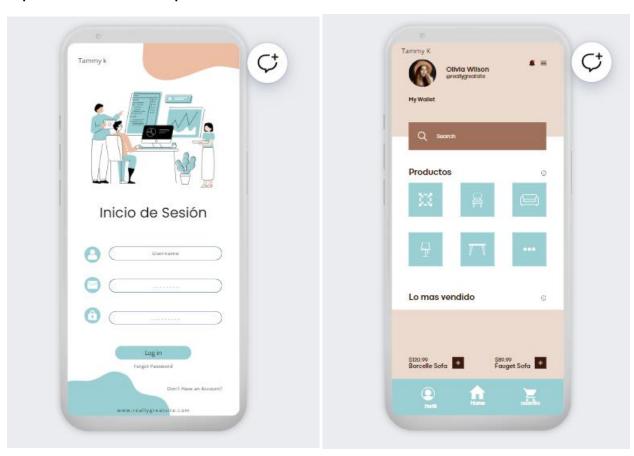
Formato Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
01HU-BB	3			2 días						
Desarrollo del componente de búsqueda en el frontend:	1 punto	Tammy	Por hacer	1 día	Desarrollo de fronted	/	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo
Desarrollo del backend para que funcione el buscador	2 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	/	Desarrollo del backend	/	/	/	Requiere de pruebas para su buena funcionalidad
02HU-PI	5			3 días						
Diseñar interfaz de inicio de sección con sección correo y contraseña	1 punto	Tammy	Por hacer	1 día	Desarrollo de la interfaz	/	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo
Desarrollo del sistema y la funcionalidad de iniciar sesión	2 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	/	Desarrollo del backend	/	/	/	Requiere de pruebas para buena funcionalidad
Pruebas de	1	Tammy	Por	1 día	/	/	Pruebas de			Son esenciales
funcionalidad	punto		hacer				funcionalidad			las pruebas
03HU-SP	8			5 días						
Diseño de interfaz de la lista de productos	2 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	Diseño de interfaz	/	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo
Desarrollo de como se visualizarán los	2 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	/	Desarrollo de backend	/	/	/	Al dar click en los productos se observa su

productos junto con su imagen (bakend)										descripción y precio
Integración y recuperación de datos del producto (descripciones)	3 puntos	Tammy	Por hacer	2 días	/	/	Integración de datos descripciones	Integración de datos Precios	/	Requiere del vaciado de toda la base de datos
Integración de imágenes de los productos	1 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	/	/	/	/	Integración de multimedia imágenes	Las imágenes es necesario que sean atractivamente visuales
04HU-CC	5			3días						
Desarrollo de la funcionalidad del botón carrito (backend)	2 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	Desarrollo de backend	/	/	/	/	Requiere de una funcionalidad correcta
Diseño de la interfaz la página carrito	2 puntos	Tammy	Por hacer	1 día	/	Diseño de interfaz	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo
Pruebas de funcionalidad	1 punto	Tammy	Por hacer	1 día	/	/	Pruebas de funcionalidad	/	/	
05HU-MP	5			3 días						
Integración de pasarelas de pago	1 punto	Tammy	Por hacer	1 día	Integración pasarelas de pago	/	/	/	/	La pasarelas de pago son esenciales en la aplicación
Diseño de interfaz del formulario de pago	1 punto	Tammy	Por hacer	12 horas	/	Diseño de interfaz	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo

Desarrollo de funcionalidad del formulario, validación de datos	2 punto	Tammy	Por hacer	1 día	/	/	Desarrollo funcionalidad	/	/	La funcionalidad es esencial para los usuarios
Pruebas de proceso de pago	1 punto	Tammy	Por hacer	12 horas	/	/	/	Pruebas de proceso de pago	/	La pruebas son sumamente importantes
06HU-NN	3			2 días						
Desarrollo de la configuración de sistema de notificaciones	1 punto	Tammy	Por hacer	1 día	Desarrollo de backend	/	/	/	/	Requiere de un buen funcionamiento
Diseño de la interfaz de la notificación	1 punto	Tammy	Por hacer	12 horas	/	Diseño de interfaz	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo
Pruebas de que la notificación funcione adecuadamente	1 punto	Tammy	Por hacer	12 horas	/	/	Pruebas de notificaciones	/	/	La pruebas son sumamente importantes
Total	29 puntos	/	/	18 días aprox	/	/	/	1	/	/

Capturas de como seria la aplicación:



Bibliografía:

- *Sprint Schedule* Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Recuperado de https://youtu.be/ySJMHCI-800
- Desarrollo del código y documentación del sprint planning Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. [Archivo de video]. Recuperado de https://youtu.be/BNCDcGqYNwk