Actividad integradora 2. El backlog y el spring Schedule del proyecto

Elaborado por: Tammy Karmina Espinosa Rosete

Opción 1

- Identificación y Priorización del Product Backlog:
 - Identifica los elementos clave que deben estar presentes en la aplicación, como la navegación, la selección de productos, el proceso de pago, etc.
 - Prioriza estos elementos en función de su importancia para los usuarios y el valor que aportan al negocio.

Product backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
01HU-BB	Como usuario, deseo tener un buscador donde pueda encontrar rápidamente el que necesito.	Busca dor	En proceso	3 puntos	Sprint 1 (26 de febrero a 4 de marzo)		El buscador será para los productos
02HU-PI	Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación utilizando mi correo electrónico y una contraseña para acceder a funcionalidades personalizadas.	Pagina Inicio sesión	En proceso	5 puntos	Sprint 2 (4 de marzo a 11 de marzo)	Mediana	Requiere de hacer un inicio de sesión con correo y contraseña
03HU-SP	Como usuario, quiero poder ver detalles de los productos, incluyendo imágenes, descripciones y precios, para tomar decisiones de compra informadas.	Secci ón prod uctos	En proceso	8 puntos	Sprint 3 (11 de marzo a 18 de marzo)	Mediana Alta	Presentación del listado de los productos con imagen y descripción y demás.
04HU-CC	Como usuario, quiero poder agregar productos a mi carrito de compras y gestionar las cantidades antes de proceder al pago.	Carrito de compras	En proceso	5 puntos	Sprint 4 (18 de marzo a 25 de marzo)	Mediana	Requiere de opción corrito donde tenga vista previa.

Fichas backlog

<u>Historia de Usuario 01HU-BB – Buscador</u>

Descripción del Elemento:

Se implementará un buscador en la aplicación que permita a los usuarios encontrar rápidamente los productos que necesitan. El buscador deberá ser intuitivo y eficiente, proporcionando resultados relevantes de manera rápida.

Prioridad:

Medina Baja

Estimación de Esfuerzo:

3 puntos

Sprint Asociado:

Sprint 1 (26 de febrero a 4 de marzo)

Comentarios:

El buscador será diseñado específicamente para los productos disponibles en la aplicación.

Historia de Usuario 02HU-PI - Página de Inicio de Sesión

<u>Descripción del Elemento:</u>

Se creará una página de inicio de sesión que permitirá a los usuarios registrarse en la aplicación utilizando su correo electrónico y contraseña. Esta funcionalidad será clave para acceder a características personalizadas.

Prioridad:

Mediana

Estimación de Esfuerzo:

5 puntos

Sprint Asociado:

Sprint 2 (4 de marzo a 11 de marzo)

Comentarios:

Será necesario implementar un sistema de inicio de sesión seguro y eficiente.

<u>Historia de Usuario 03HU-SP - Sección de Productos</u>

Descripción del Elemento:

Se desarrollará una sección de productos que permitirá a los usuarios ver detalles como imágenes, descripciones y precios. Esto facilitará la toma de decisiones de compra informadas.

Prioridad:

Mediana Alta

Estimación de Esfuerzo:

8 puntos

Sprint Asociado:

Sprint 3 (11 de marzo a 18 de marzo)

Comentarios:

La presentación del listado de productos debe ser atractiva y fácil de navegar.

Historia de Usuario 04HU-CC - Carrito de Compras

Descripción del Elemento:

Se implementará la funcionalidad de carrito de compras, permitiendo a los usuarios agregar productos, gestionar cantidades y tener una vista previa antes de proceder al pago.

Prioridad:

Mediana

Estimación de Esfuerzo:

5 puntos

Sprint Asociado:

Sprint 4 (18 de marzo a 25 de marzo)

Comentarios:

El carrito de compras debe ser intuitivo y permitir una fácil gestión de productos antes del proceso de pago.

Formato Sprint

Elemento de trabajo pendiente	Puntosde historia	Respons able	Estado	Estima do origin al	Día 1	Día 2	Dí a 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
01HU-BB	3			2 días						
Desarrollo del componente de búsqueda en el frontend:	1 punto	Tammy	En proces o	1 día	Desarrol lode fronted	/	/	/	/	Requiere de unbuen diseño atractivo
Desarrollo del backend para que funcione el buscador	2 puntos	Tammy	En proces o	1 día	/	Desarrol lodel backend	/	/	/	Requiere de pruebas para su buena funcionali dad

02HU-PI	5			3 días						
Diseñar interfazde inicio de sección con sección correo y contraseña	1 punto	Tammy	En proces o	1 día	Desarrol lode la interfaz	/	/	/	/	Requiere de unbuen diseño atractivo
Desarrollo del sistema y la funcionalidad de iniciar sesión	2 puntos	Tammy	En proces o	1 día	/	Desarrol lodel backend	_	/	/	Requiere de pruebas para buena funcionalidad
Pruebas de funcionalidad	1 punto	Tammy	En proceso	1 día	/	/	Pruebas de funcionalida d			Son esenciales las pruebas
03HU-SP	8			5 días						
Diseño de interfaz de la listade productos	2 puntos	Tammy	En proces o	1 día	Diseño de interfaz	/	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo
Desarrollo de como se visualizarán los	2 puntos	Tammy	En proces o	1 día	/	Desarroll o de backe nd	/	/	/	Al dar click en los productos se observa su

Metas claras y específicas para el sprint, considerando la duración y capacidad del equipo

Desarrollar un buscador eficiente:

Implementar un algoritmo de búsqueda que permita a los usuarios encontrar productos por nombre, categoría, etiquetas u otras características relevantes.

Garantizar que el buscador sea rápido y preciso, proporcionando resultados relevantes a medida que los usuarios ingresan su consulta.

Optimizar la interfaz de usuario del buscador para una experiencia intuitiva y fluida.

- Implementar un sistema de registro y autenticación robusto:
 - Desarrollar un flujo de registro que solicite al usuario su dirección de correo electrónico y una contraseña segura.
 - Incluir verificación de correo electrónico para garantizar la autenticidad de las cuentas. Proporcionar opciones para restablecer la contraseña en caso de olvido o pérdida.
- Presentar detalles de los productos de manera atractiva:

Mostrar imágenes de alta calidad que representen los productos de manera precisa. Proporcionar descripciones detalladas que informen a los usuarios sobre las características y beneficios de cada producto.

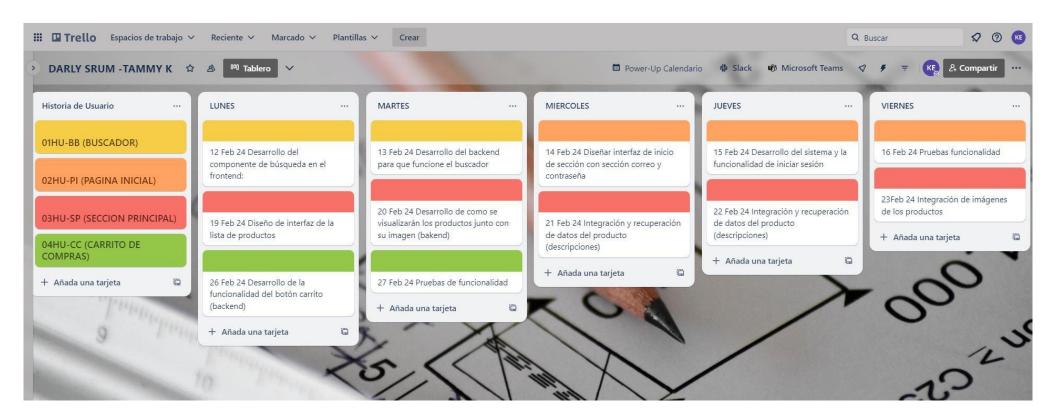
Incluir información de precios clara y transparente, así como opciones para agregar productos al carrito de compras directamente desde la página de detalles del producto.

• Crear un carrito de compras funcional y fácil de usar:

Permitir a los usuarios agregar productos al carrito de compras con un solo clic. Proporcionar una interfaz intuitiva para que los usuarios gestionen las cantidades de productos en su carrito. Garantizar que el proceso de pago sea seguro y transparente, con opciones claras para revisar y confirmar los elementos del carrito antes de realizar la compra.

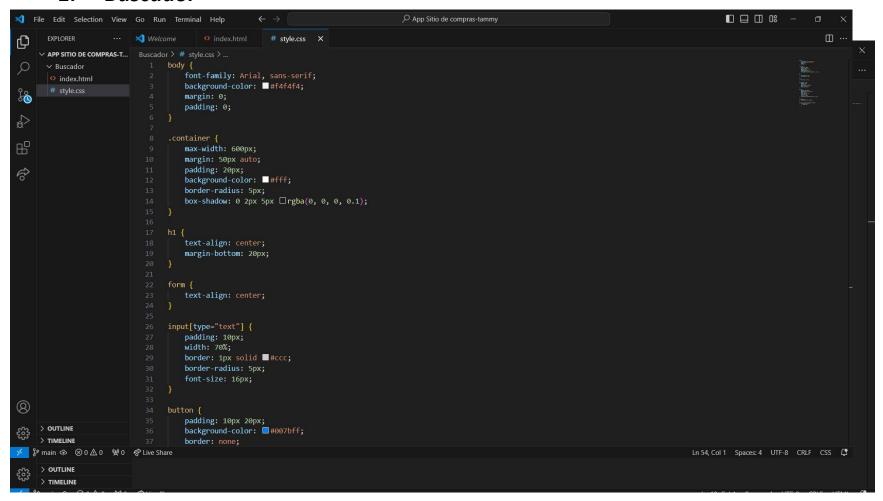
Daily Scrum

https://trello.com/invite/b/GC0rq7Wq/ATTI2bb979775dacd499b22294e1ffd21df59E7 945D0/darly-srum

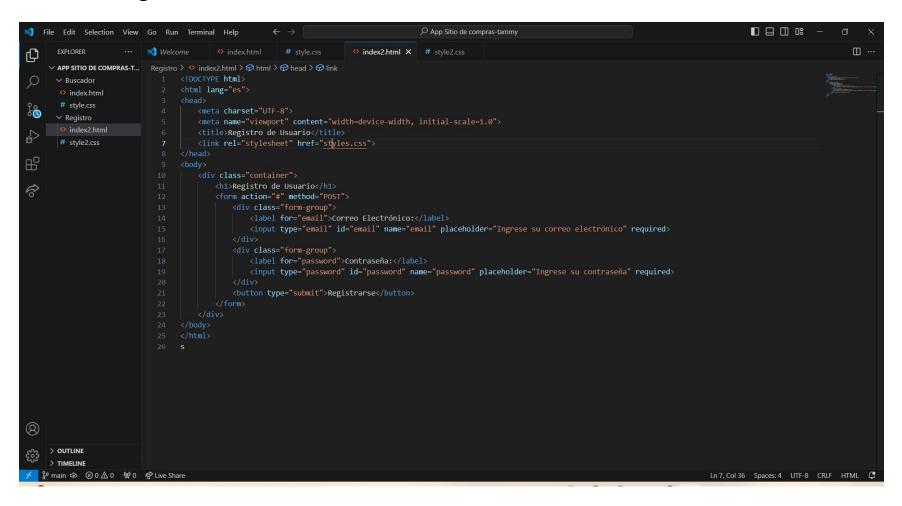


Producto desarrollado:

1. Buscador



2. Pagina Inicio sesión



3. Sección productos

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                        App Sitio de compras-tammy

✓ APP SIT... 

→ ET 
→ Buscador 
→ index.html 
→ ...

                              1 <!DOCTYPE html>

→ Buscador

                             2 <html lang="es">
       index.html
                                      <meta charset="UTF-8">
      ∨ carrito de compras
                                      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       index3.html
                                     <title>Buscador de productos</title>
       # style.css
                                      <link rel="stylesheet" href="styles.css">
      ∨ <u>Lista de Productos</u> \ in...

✓ Registro

       index2.html
                                      <h1>Buscador de productos</h1>
       # style2.css
                                         <form action="#" method="GET">
                                           <input type="text" id="searchInput" name="searchInput" placeholder="Buscar productos...">
                                             <button type="submit">Buscar</button>
```

4. Carrito de Compras

```
≺ File Edit Selection View Go Run Terminal Help

∠ App Sitio de compras-tammy

                         ⋈ Welcome
                                        EXPLORER
     ∨ APP SIT... [‡ 日 ひ 🗗 Buscador > ↔ index.html > ...

→ Buscador

                            2 <html lang="es">
       index.html
       # style.css
                                    <meta charset="UTF-8">

✓ carrito de compras

       index3.html
                                    <title>Buscador de productos</title>
       # style.css

∨ Registro

       index2.html
                                   <div class="container">
                                        <h1>Buscador de productos</h1>
                                        <form action="#" method="GET">
                                           <input type="text" id="searchInput" name="searchInput" placeholder="Buscar productos...">
                                            <button type="submit">Buscar</button>
     > OUTLINE
```

CODIGO:

https://drive.google.com/file/d/1SvYqwD0BCrcORNWfOnHDtnKtSD01mHQC/view?usp=sharing

Conclusion:

Considero que ya hasta este punto se avanzó mucho más, además me di cuenta nuevamente que implica mucho más tiempo. Considero que el método SRUM en general apoya de gran manera ya que te das cuenta de forma rápida que es lo que te falta o llevas.

Bibliografía:

- Sprint Schedule Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Recuperado de https://youtu.be/ySJMHCI-8Uo
- Desarrollo del código y documentación del sprint planning Academia Join. (27/05/2015).
 Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. [Archivo de video]. Recuperado de https://youtu.be/BNCDcGqYNwk