

**Universidad de Guadalajara**

**Sistema de universidad virtual**

**Proyecto II (unidad 3)**

**Actividad preliminar. Retomando mi primer sprint**

**Elaborado por:**

**Tammy Karmina Espinosa Rosete**

**Marvyk Vanesa Mayoral Juárez**

**Alondra Barrios Maldonado**

**Marzo 2024**

**Roles Estipulados:**

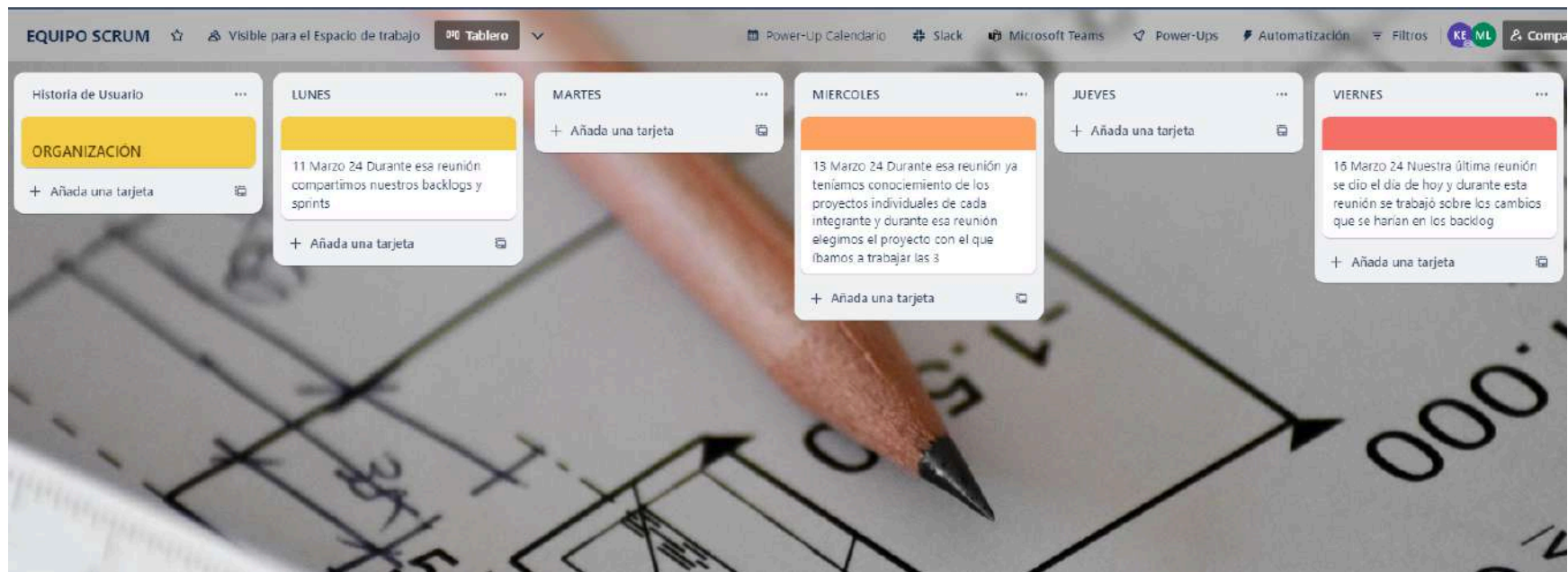
**Product Owner (PO): Tammy Karmina Espinosa Rosete**

**Scrum Master(SM): Marvyk Vanesa Mayoral Juárez**

**Desarrolladoras: Alondra Barrios Maldonado, Marvyk Vanesa Mayoral Juárez y Tammy Karmina Espinosa Rosete**

Calendario de Reuniones y resultados de cada una de las reuniones:

Link: <https://trello.com/b/GH4nPazd>



## Formato para el backlog

### Product backlog: Opción 1

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
<b>01HU-BB</b>	Como cliente requiere una aplicación Web que cuente con página principal, sección sobre nosotros, menú, sistema de pedidos, sección de ayuda, carrito de compras y sistema de pago con la finalidad de que sus usuarios puedan hacer compras en línea.	Menú de navegación	Finalizado	6 puntos	Sprint 1 (18 de marzo a 24 de marzo)	Muy alta	La aplicación deberá cumplir con la totalidad de las necesidades planteadas por el cliente
<b>02HU-PI</b>	Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación utilizando mi correo electrónico y una contraseña para acceder a funcionalidades personalizadas.	Página Inicio sesión	No iniciado	4 puntos	Sprint 2 (25 de marzo a 31 de marzo )	Alta	Requiere de hacer un inicio de sesión con correo y contraseña
<b>03HU-SP</b>	Como usuario, quiero poder ver detalles de los productos, incluyendo imágenes, descripciones y precios, para tomar decisiones de compra informadas.	Sección productos	En proceso	8 puntos	Sprint 3 (1 de abril a 7 de abril )	Muy alta	Presentación del listado de los productos con imagen y descripción y demás.
<b>04HU-CC</b>	Como cliente, quiero que el sitio web sea responsive y se adapte adecuadamente a diferentes dispositivos, como	Diseño responsive	No iniciado	8 puntos	Sprint 4 (8 de abril a 14 de abril )	Alta	Un diseño atractivo para el usuario

	computadoras y dispositivos móviles.						
<b>05HU-MP</b>	El usuario de diseño y programación realizará pruebas del diseño, desarrollo y programación con la finalidad de determinar el correcto funcionamiento de la aplicación.	Pruebas finales	No iniciado	9 puntos	Sprint 5 (15 de abril a 21 de abril )	Alta	Comprobación de la aplicación que ejecute tareas específicas, detección de fallas y análisis de rendimiento

## Formato Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1-2	Día 3-4	Día 5-6	Día 8-9	Día 10-11	Revisión del Sprint
<b>01HU-BB</b>	6	Product Owner (PO)		3 días	/	/	/	/	/	/
Identificar y escuchar cada una de las necesidades del cliente	3 puntos	PO	Finalizado	1 día	/	/	/	/	/	Enlistar puntos importantes de la reunión con el cliente.
Plantear necesidades detectadas al cliente y Llegar a un acuerdo en común sobre el producto que puede lograrse	3 puntos	PO	Finalizado	2 días	/	/	/	/	/	Acciones a tomar para cumplir con las necesidades del cliente.
<b>02HU-PI</b>	4	Desarrolladoras		4 días						
Diseñar interfaz de inicio de sección con sección correo y contraseña	1 punto	D	No iniciado	2 días	Desarrollo de la interfaz	/	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo.
Desarrollo del sistema y la funcionalidad de iniciar sesión	2 puntos	D	No iniciado	1 días	/	Desarrollo del backend	/	/		Requiere de pruebas para buena funcionalidad.

Pruebas de funcionalidad	1 punto	D	No iniciado	1 día	/	/	Pruebas de funcionalidad	/	/	Son esenciales las pruebas.
<b>03HU-SP</b>	8			5 días						
Diseño de interfaz de la lista de productos	2 puntos	D	No iniciado	1 día	Diseño de interfaz	/	/	/	/	Requiere de un buen diseño atractivo.
Desarrollo de como se visualizarán los	2 puntos	D	No iniciado	1 día	/	Desarrollo de backend	/	/	/	Al dar click en los productos se observa su.

productos junto con su imagen (bakend)		D								descripción y precio.
Integración y recuperación de datos del producto (descripciones)	3 puntos	D	No iniciado	2 días	/	/	Integración de datos descripciones	Integración de datos Precios	/	Requiere del vaciado de toda la base de datos.
Integración de imágenes de los productos	1 puntos	D	No iniciado	1 día	/	/	/	/	Integración de multimedia imágenes	Las imágenes es necesario que sean atractivamente visuales.
<b>04HU-CC</b>	8	Desarrolladoras		8 días						
Adaptar la estructura HTML y CSS.	3 puntos	D	No iniciado	2 días	/	/	/	/	/	La maquetación deberá estar lista.
Asegurar que la navegación y botones sean accesibles en dispositivos móviles	2 puntos	D	No iniciado	2 días	/	/	/	/	/	/

Diseño responsive de cada sección de la app.	3 puntos	D	No iniciado	4 días	/	/	/	/	/	Todas las secciones deberán estar maquetadas.
<b>05HU-MP</b>	9			10 días						
Pruebas de correcta visualización en distintos sistemas operativos	2 puntos	PO, SM Y D	No iniciado	2	/	/	/	/	/	Compatibilidad en distintos dispositivos.
Pruebas de funcionalidad de códigos de programación	3 puntos	O, SM Y D	No iniciado	3	/	/	/	/	/	Códigos sin errores.
Corrección de diseños y códigos no funcionales	1 punto	O, SM Y D	No iniciado	3	/	/	/	/	/	Claridad de los elementos a corregir.
Prueba piloto de interacción y funcionalidad de la aplicación en un mercado de 10 personas	3 puntos	O, SM Y D	No iniciado	2	/	/	/	/	/	Funcionalidad óptima en la prueba.
Total	35 puntos			30 días aprox	/	/	/	/	/	/



Cambios realizados en los Backlog:

- Jueves 14 de marzo 2024 se detectaron y eliminaron algunos backlogs repetidos.
- Jueves 14 de marzo 2024 Se estimó un nuevo esfuerzo de 01HU-BB de 3 a 6 puntos.
- Viernes 15 de marzo Se cambiaron las clasificaciones de las prioridades, utilizando (Muy alto, alto y medio).
- Viernes 15 de marzo se elimina 06HU al detectar similitud en los sprints de 01HU-BB.

## Referencias

*Sprint Schedule* Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Recuperado de <https://youtu.be/ySJMHCi8Uo>

*Desarrollo del código y documentación del sprint planning* Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. [Archivo de video]. Recuperado de <https://youtu.be/BNCDcGqYNwk>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. Recuperado de [https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=1&v=BNCDcGqYNwk&embeds\\_referring\\_euri=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx%2F&embeds\\_referring\\_origin=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx&source\\_ve\\_path=NzY3NTg&feature=emb\\_yt\\_watermark](https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=BNCDcGqYNwk&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx&source_ve_path=NzY3NTg&feature=emb_yt_watermark)

CECyT Digital Harbor. (06/04/2018). El Sprint Backlog. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k&t=7s>