



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Sistema de Universidad Virtual



Universidad de Guadalajara

Sistema de universidad virtual

Proyecto II (unidad 4)

Actividad 1. Reunión de revisión inicial

Elaborado por:

Tammy Karmina Espinosa Rosete

Marvyk Vanesa Mayoral Juárez

Mayo 2022

Propuesta de roles estipulados:

Product Owner (PO): Tammy Karmina Espinosa Rosete

Scrum Master (SM): Marvyk Vanesa Mayoral Juárez

Desarrolladoras: Marvyk Vanesa Mayoral Juárez y Tammy Karmina Espinosa Rosete

Responsables Backlog

01HU-BB (Menú de navegación): Marvyk Mayoral

02HU-P (página inicio de sesión): Tammy Espinosa

03HU-SP (sección productos): Marvyk Mayoral

04HU-CC: (diseño responsivo): Marvyk Mayoral, Tammy Espinosa

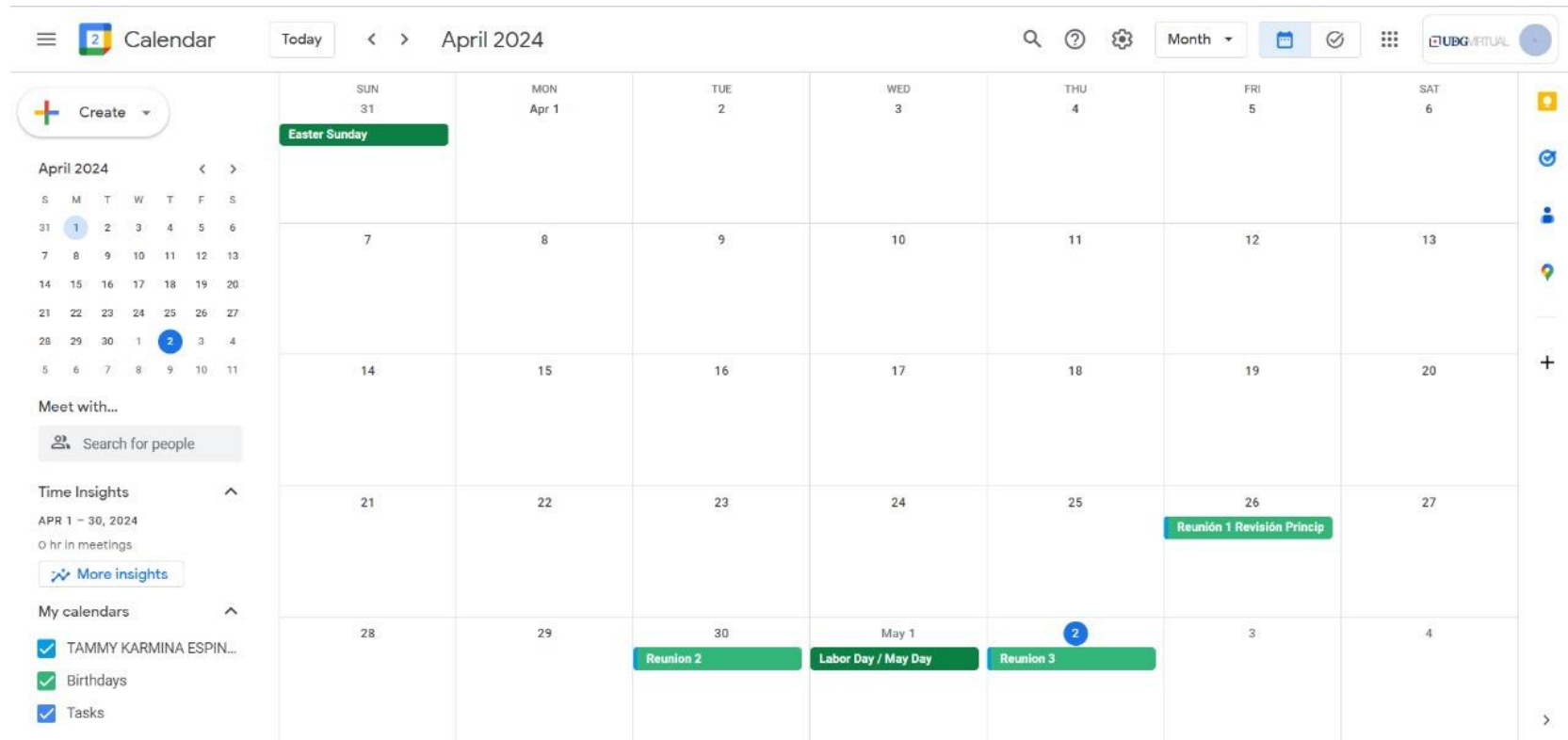
05HU-MP (pruebas finales) Tammy Espinosa

Calendario de Reuniones:

Viernes 26 de abril: primera reunión, se presenta el proyecto.

Martes 30 de abril: se establece la calendarización de las siguientes reuniones, el proyecto está revisado, se hacen propuestas y queda pendiente a cambios.

Viernes 2 de mayo: se realizan y documentan los cambios acordados para los backlogs.



Bitácora con propuesta de modificaciones:

El día 30 de abril, durante la segunda reunión de revisión inicial se estipulo que se modificaran las fechas de desarrollo, para poder cumplir en tiempo con las fechas de entrega estipuladas.

El día 1 de mayo se planea que se haga una modificación en el backlog (04HU-CC) referente al diseño responsivo.

El día 2 de mayo se ejecuta el cambio en el backlog (04HU-CC) en donde la principal modificación realizada es que el diseño responsivo, será únicamente para que se adapte en dispositivos móviles y web de escritorio, también se asignan las fechas modificadas, para la elaboración de los backlogs restantes las cuales comprenden del día 3 de mayo al 19 de mayo.

Formato para el backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
01HU-BB	Como cliente requiere una aplicación Web que cuente con página principal, sección sobre nosotros, menú, sistema de pedidos, sección de ayuda, carrito de compras y sistema de pago con la finalidad de que sus usuarios puedan hacer compras en línea.	Menú de navegación	Finalizado	6 puntos	Sprint 1 (8 de abril al 12 de abril)	Muy alta	La aplicación deberá cumplir con la totalidad de las necesidades planteadas por el cliente
02HU-PI	Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación utilizando mi correo electrónico y una contraseña para acceder a funcionalidades personalizadas.	Página Inicio sesión	iniciado	4 puntos	Sprint 2 (25 de abril al 31 de abril)	Alta	Requiere de hacer un inicio de sesión con correo y contraseña
03HU-SP	Como usuario, quiero poder ver detalles de los productos, incluyendo imágenes, descripciones y precios, para tomar decisiones de compra informadas.	Sección productos	Finalizado	8 puntos	Sprint 3 (1 de abril a 7 de abril)	Muy alta	Presentación del listado de los productos con imagen y descripción y demás.

04HU-CC	Como cliente, quiero que el sitio web sea responsive y se adapte adecuadamente en la aplicación móvil y en la versión escritorio.	Diseño responsive	No iniciado	8 puntos	Sprint 4 (3 de mayo a 10 de mayo)	Alta	Un diseño atractivo para el usuario
05HU-MP	El usuario de diseño y programación realizará pruebas del diseño, desarrollo y programación con la finalidad de determinar el correcto funcionamiento de la aplicación.	Pruebas finales	No iniciado	9 puntos	Sprint 5 (11 de mayo a 19 de mayo)	Alta	Comprobación de la aplicación que ejecute tareas específicas, detección de fallas y análisis de rendimiento

Liga con la última versión de GitHub: <https://github.com/karmina-er/Final-App-Restaurante-.git>

Referencias:

Zúñiga, F. G. (2017, mayo 5). Aprende con Ejemplos de React: ejercicio práctico y desde cero. Blog de arsys.es; Arsys. <https://www.arsys.es/blog/ejemplo-practico-react>

Proyectos de ejemplo. (s/f). Reactjs.org. Recuperado el 25 de marzo de 2024, de <https://es.reactjs.org/community/examples.html>

Sprint Schedule Luque, Andrés. (15 May. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Recuperado de <https://youtu.be/ySJMHCi8Uo>

Desarrollo del código y documentación del sprint planning Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. [Archivo de video]. Recuperado de <https://youtu.be/BNCDcGqYNwk>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=BNCDcGqYNwk&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx&source_ve_path=NzY3NTg&feature=emb_yt_watermark

CECyT Digital Harbor. (06/04/2018). El Sprint Backlog. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k&t=7s>