



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Sistema de Universidad Virtual



Universidad de Guadalajara

Sistema de universidad virtual

Proyecto II (unidad 3)

**Actividad 3. Tercera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints
y el backlog**

Elaborado por:

Tammy Karmina Espinosa Rosete

Marvyk Vanesa Mayoral Juárez

Abril 2024

Roles Estipulados:

Product Owner (PO): Tammy Karmina Espinosa Rosete

Scrum Master (SM): Marvyk Vanesa Mayoral Juárez

Desarrolladoras: Marvyk Vanesa Mayoral Juárez y

Tammy Karmina Espinosa Rosete

Fase 1

Avances de los Sprint:

- Lunes 18 de marzo 2024 se iniciaron las reuniones para la elección de la paleta de colores a usar en el proyecto “Aplicación para restaurante”
- Martes 19 de marzo de 2024 se comenzó la codificación de la sección de productos, se comenzaron las descripciones de los 2 primeros productos.
- Jueves 21 de marzo de 2024 se finalizaron las secciones descripción de 3 productos.
- Viernes 22 de marzo de 2024 se comenzaron reuniones para la elección de imágenes que serán utilizadas en el proyecto.
- Sábado 23 de marzo de 2024 las imágenes están puestas en las secciones correspondientes de cada producto.
- Domingo 24 de marzo, se termina de darle los estilos correspondientes a la aplicación web, para que esté lista la sección de productos.

Ajustes que se realizaron:

- Se eliminó un sprint llamado “Desarrollo de cómo se visualizarán los elementos” perteneciente al 03HU-SP porque su finalidad era similar al objetivo del sprint llamado “Diseño de interfaz de la lista de productos”
- Se agregó un sprint llamado “Elección de elementos y diseños para la app” perteneciente al 03HU-SP, este sprint permitió que la organización para el desarrollo del código fuera clara para las tres desarrolladoras del proyecto.
- Se agregaron 2 días para la elaboración del código a los 4 días que estaban planeados inicialmente.
- La integración del código y de las imágenes de la app, tomaron un día más de lo planeado inicialmente.

Fase 2

Avances de los Sprint:

- Lunes 8 de abril 2024 se comenzó con las reuniones para a elegir las opciones que iba a tener el menú de en base a las necesidades del cliente.
- Martes 9 de abril de 2024 se comenzó la codificación de las secciones que va a tener el menú.
- Jueves 11 de abril de 2024 se continuo con la codificación y la elección de elementos que serán utilizados en la parte principal de la página (menú)
- Viernes 12 de abril de 2024 se termina de darle los estilos correspondientes a la aplicación web, para que esté lista la sección de menú de la página.

Ajustes que se realizaron:

- Se agregó 1 día más para la elaboración del código, de los 3 días que estaban planeados inicialmente.
- Se reorganizo el sprint, haciendo los ajustes necesarios para capturar el avance realizado como lo es tomar un día más de lo antes planeado.
- Se ajustaron las fechas correspondientes al backlog 01HU-BB.

Fase 3

Avances de los Sprint:

- Lunes 15 de abril 2024, se iniciaron las reuniones para determinar las tareas a realizar por cada miembro durante la fase 3 del proyecto, en el que se desarrollara el backlog 02HU-PI.
- Martes 16 de abril 2024, se comenzaron las codificaciones correspondientes para la elaboración de la sección “Página inicio sesión” (02HU-PI).

- Miércoles 17 de abril 2024, se hacen las revisiones necesarias para comprobar el funcionamiento de la página inicio de sesión.
-
- Jueves 18 de abril 2024, el código se comprueba el funcionamiento correcto del código, con eso se finaliza el desarrollo del código y se espera a la siguiente fase para comenzar con la parte correspondiente a estilos, por último, se hace el registro en la documentación del proyecto.

Ajustes que se realizaron:

- Se aumento la duración un día extra del sprint “Diseñar interfaz de inicio de sección con sección correo y contraseña” correspondiente al backlog 02HU-PI.
- Se ajustaron las fechas correspondientes al backlog 02HU-PI.

Formato para el backlog

| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensi ón/ Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
|-----------------------------------|--|----------------------|-------------|----------------------------|--|-----------|--|
| 01HU-BB | Como cliente requiere una aplicación Web que cuente con página principal, sección sobre nosotros, menú, sistema de pedidos, sección de ayuda, carrito de compras y sistema de pago con la finalidad de que sus usuarios puedan hacer compras en línea. | Menú de navegación | En proceso | 6 puntos | Sprint 1 (8 de abril al 12 de abril) | Muy alta | La aplicación deberá cumplir con la totalidad de las necesidades planteadas por el cliente |
| 02HU-PI | Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación utilizando mi correo electrónico y una contraseña para acceder a funcionalidades personalizadas. | Página Inicio sesión | No iniciado | 4 puntos | Sprint 2 (25 de abril al 31 de abril) | Alta | Requiere de hacer un inicio de sesión con correo y contraseña |
| 03HU-SP | Como usuario, quiero poder ver detalles de los productos, incluyendo imágenes, descripciones y precios, para tomar decisiones de compra informadas. | Sección productos | En proceso | 8 puntos | Sprint 3 (1 de abril a 7 de abril) | Muy alta | Presentación del listado de los productos con imagen y descripción y demás. |
| 04HU-CC | Como cliente, quiero que el sitio web sea responsive y se adapte adecuadamente a diferentes dispositivos, como computadoras y dispositivos móviles. | Diseño responsive | No iniciado | 8 puntos | Sprint 4 (8 de abril a 14 de abril) | Alta | Un diseño atractivo para el usuario |

| | | | | | | | |
|----------------|---|-----------------|-------------|----------|--------------------------------------|------|---|
| 05HU-MP | El usuario de diseño y programación realizará pruebas del diseño, desarrollo y programación con la finalidad de determinar el correcto funcionamiento de la aplicación. | Pruebas finales | No iniciado | 9 puntos | Sprint 5 (15 de abril a 21 de abril) | Alta | Comprobación de la aplicación que ejecute tareas específicas, detección de fallas y análisis de rendimiento |
|----------------|---|-----------------|-------------|----------|--------------------------------------|------|---|

Formato Sprint:

| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1-2 | Día 3-4 | Día 5-6 | Día 8-9 | Día 10-11 | Revisión del Sprint |
|--|--------------------|--------------------|------------|-------------------|---------|---------|---------|---------|-----------|--|
| 01HU-BB | 6 | Product Owner (PO) | | 4 días | / | / | / | / | / | / |
| Identificar y escuchar cada una de las necesidades del cliente | 3 puntos | PO | Finalizado | 1 día | / | / | / | / | / | Enlistar puntos importantes de la reunión con el cliente. |
| Plantear necesidades detectadas al cliente y Llegar a un acuerdo en común sobre el producto que puede lograrse | 3 puntos | PO | Finalizado | 3 días | / | / | / | / | / | Acciones por tomar para cumplir con las necesidades del cliente. |

| | | | | | | | | | | |
|---|----------|-----------------|-------------|--------|---------------------------|------------------------|--------------------------|---|---|---|
| 02HU-PI | 4 | Desarrolladoras | | 4 días | | | | | | |
| Diseñar interfaz de inicio de sección con sección correo y contraseña | 1 punto | D | No iniciado | 3 días | Desarrollo de la interfaz | / | / | / | / | Requiere de un buen diseño atractivo. |
| Desarrollo del sistema y la funcionalidad de iniciar sesión | 2 puntos | D | No iniciado | 1 día | / | Desarrollo del backend | / | / | | Requiere de pruebas para buena funcionalidad. |
| Pruebas de funcionalidad | 1 punto | D | No iniciado | 1 día | / | / | Pruebas de funcionalidad | / | / | Son esenciales las pruebas. |
| 03HU-SP | 8 | | | 5 días | | | | | | |
| Elección de elementos y diseños para la app. | 2 puntos | D | Finalizado | 1 día | Diseño de | / | / | / | / | Elección de elementos visuales y de diseño |
| Diseño de interfaz de la lista de productos | 2 puntos | D | Finalizado | 3 días | Diseño de Interfaz | / | / | / | / | Requiere de un buen diseño atractivo |

| | | | | | | | | | | |
|--|----------|---|-------------|--------|--------------------|---|------------------------------------|------------------------------|---|--|
| Elección de Imágenes correspondientes a los productos | 2 puntos | D | Finalizado | 1 día | Diseño de interfaz | | | | / | descripción y precio. |
| Integración y recuperación de datos del producto (descripciones) | 3 puntos | D | No iniciado | 2 días | / | / | Integración de datos descripciones | Integración de datos Precios | / | Requiere del vaciado de toda la base de datos. |

| | | | | | | | | | | |
|--|----------|-----------------|-------------|---------|---|---|---|---|------------------------------------|---|
| Integración de imágenes de los productos | 1 puntos | D | No iniciado | 1 día | / | / | / | / | Integración de multimedia imágenes | Las imágenes es necesario que sean atractivamente visuales. |
| 04HU-CC | 8 | Desarrolladoras | | 8 días | | | | | | |
| Adaptar la estructura HTML y CSS. | 3 puntos | D | No iniciado | 2 días | / | / | / | / | / | La maquetación deberá estar lista. |
| Habrà que asegurar que la navegaci3n y botones sean accesibles en dispositivos m3viles | 2 puntos | D | No iniciado | 2 días | / | / | / | / | / | / |
| Diseño responsive de cada secci3n de la aplicaci3n. | 3 puntos | D | No iniciado | 4 días | / | / | / | / | / | Todas las secciones deberán estar maquetadas. |
| 05HU-MP | 9 | | | 10 días | | | | | | |
| Pruebas de correcta visualizaci3n en distintos sistemas operativos | 2 puntos | PO, SM Y D | No iniciado | 2 | / | / | / | / | / | Compatibilidad en distintos dispositivos. |
| Pruebas de funcionalidad de c3digos de programaci3n | 3 puntos | O, SM Y D | No iniciado | 3 | / | / | / | / | / | C3digos sin errores. |
| Correcci3n de diseños y c3digos no funcionales | 1 punto | O, SM Y D | No iniciado | 3 | / | / | / | / | / | Claridad de los elementos a corregir. |

| | | | | | | | | | | |
|--|-----------|-----------|-------------|---------------|---|---|---|---|---|------------------------------------|
| Prueba piloto de interacción y funcionalidad de la aplicación en un mercado de 10 personas | 3 puntos | O, SM Y D | No iniciado | 2 | / | / | / | / | / | Funcionalidad óptima en la prueba. |
| Total | 35 puntos | | | 30 días aprox | / | / | / | / | / | / |

Trello:

<https://trello.com/invite/b/PpZyg5yG/ATTIf88e49481b9c32fd3ebe04a6de421f3203F2180/actividad-3>

Liga de GitHub donde se guardan los avances del desarrollo con React:

<https://github.com/karmina-er/Actualizado-3-Restaurante.git>

Referencias

- Zúñiga, F. G. (2017, mayo 5). Aprende con Ejemplos de React: ejerciciopráctico y desde cero. Blog de arsys.es; Arsys. <https://www.arsys.es/blog/ejemplo-practico-react>
- Proyectos de ejemplo. (s/f). Reactjs.org. Recuperado el 25 de marzo de 2024, de <https://es.reactjs.org/community/examples.html>
- *Sprint Schedule* Luque, Andrés. (15 May. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. Recuperado de <https://youtu.be/ySJMHCi8Uo>
- *Desarrollo del código y documentación del sprint planning* Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. [Archivo de video]. Recuperado de <https://youtu.be/BNCDcGqYNwk>
- Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=BNCDcGqYNwk&embeds_referring_euri=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx%2F&embeds_referring_origin=https%3A%2F%2Fdesarrolloweb.udgvirtual.udg.mx&source_ve_path=NzY3NTg&feature=emb_yt_watermark
- CECyT Digital Harbor. (06/04/2018). El Sprint Backlog. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k&t=7s>