



***Disciplina: Algoritmos II***  
***Professor: Adilso Nunes de Souza***

**-Realizar os exercícios propostos abaixo, incluindo as respostas no próprio documento da atividade, após realize a entrega na atividade no classroom.  
Esta atividade representa as presenças do sábado letivo do dia 05/11/2022 (5 períodos)**

**Lista de exercícios 8**

**1** – Analise o trecho do programa apresentado:

```
int i=3, j=5;  
int *p, *q;  
p = &i;  
q = &j;
```

Qual é o valor das expressões apresentadas a seguir?

a) if(p == &i)

**R: TRUE**

b) \*p - \*q

**R: -2**

c) \*\*&p

**R: 3**

d) 3 \* - ((\*q + 7) / \*p)

**R: -12**

**2** – Explique a forma correta de declarar um ponteiro, apresente um exemplo.

**R: Um ponteiro é definido ao declarar uma variável com "\*" na frente. Assim essa variável se identifica como um ponteiro.**

**EX: int \*p;**

**3** – Entre as opções abaixo, assinale a alternativa correta para referenciar o valor de b, sabendo que o endereço de b foi atribuído ao ponteiro pb;

a) &pb

b) int \*pb

**c) \*pb**

d) \*b

**4** – Em um programa o endereço da variável num foi atribuído ao ponteiro pnum, analise as expressões abaixo e indique quais são verdadeiras.

a) num == &pnum

**b) num == \*pnum**

c) pnum == \*num

**d) pnum == &num**

**5** – Analise o trecho de programa abaixo e complete a linha pontilhado de tal forma que o valor informado seja armazenado no endereço apontado pelo ponteiro pvlr

```
int vlr, *pvlr;
pvlr = &vlr;
cout << "informe o valor: ";
cin >> *pvlr;
fflush(stdin);
```

**6** – No código apresentado abaixo foi sonegado algumas instruções, reescreva o código realizando as correções necessárias para que o mesmo funcione corretamente e utilizando todas as variáveis existentes. Descreva os erros encontrados.

```
void soma()
{
    int j, *pj, s = 0; (variável j sem nenhum uso)
    *pj = 3; (pj já foi definida como ponteiro)
    s += pj; (pj está retornando o endereço, e não o valor)
    return s; (void não retorna valor)
}
```

```
int soma()
{
    int j = 3, *pj, s = 0;
    pj = &j;
    s += *pj;
    return s;
}
```

**7** – Analise as linhas de código apresentadas e marque V para verdadeiro e F para falso.

```
int *pv;
int v = 10;
pv = &v;
```

- (V)** pv armazena o endereço de v;
- (V)** \*pv é igual a 10;
- (F)** ao executar a instrução  $(*pv + 10) / 2$  o valor de v passa a ser 5;
- (F)** pv é igual a 10;
- (F)** ao alterar o valor de v = 8, o valor de \*pv continua sendo 10;

**8** - Analise o trecho do código fonte apresentado, considerando que será informado o valor 4 para a variável "a". Assinale entre as alternativas a que representa os valores exibidos como resultado nesta condição:

- A) 24
- B) 26**
- C) 14
- D) 30

```
main() {
    int *p, a;
    p = &a;
    cout << "Digite um valor para A: ";
    cin >> a;
    fflush(stdin);
    *p = 3 * *p;
    a += *p + 2;
    cout << *p << endl;
    getchar();
}
```

**9** - Analise o trecho do programa abaixo, caso exista erro circule o(s) erro(s) encontrado(s) e indique a devida correção, caso contrário escreva qual o valor final no vetor v.

```
int v[3] = {3, 7, 5}, *pv, i = 0;
pv = v;
while(i < 3)
{
    *(pv + i) += i + 4 * i;
    i++;
}
```

**O programa está correto.**

**3 -> 3**

**7 -> 12**

**5 -> 15**

**V = 3, 12, 15**