

C++Project_1

1.6

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher_error	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.2 Класс Encryptor	8
4.2.1 Подробное описание	8
4.2.2 Методы	8
4.2.2.1 decrypt()	8
4.2.2.2 encrypt()	9
5 Файлы	11
5.1 Файл main.cpp	11
5.1.1 Подробное описание	12
Предметный указатель	13

Глава 1

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Encryptor	8
invalid_argument	
cipher_error	7

Глава 2

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

cipher_error	Обработка исключений	7
Encryptor	Шифрование методом маршрутной перестановки	8

Глава 3

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

Encryptor.h	??
main.cpp	
Main.cpp файл Cipher	11

Глава 4

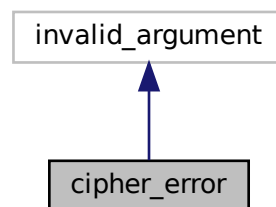
Классы

4.1 Класс `cipher_error`

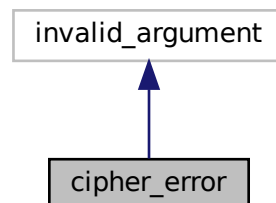
Обработка исключений

```
#include <Encryptor.h>
```

Граф наследования: `cipher_error`:



Граф связей класса `cipher_error`:



Открытые члены

- `cipher_error` (`const string &what_arg`)

4.1.1 Подробное описание

Обработка исключений

Вызывается при обработке исключительных ситуаций

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `Encryptor.h`

4.2 Класс Encryptor

Шифрование методом маршрутной перестановки

```
#include <Encryptor.h>
```

Открытые члены

- `string encrypt` (`string in, const int key`)
Зашифровывание
- `string decrypt` (`string in, const int key`)
Зашифровывание

4.2.1 Подробное описание

Шифрование методом маршрутной перестановки

Ключ передается как аргумент в методах `encrypt` и `decrypt`. Для зашифровывания предназначен - `encrypt`, для расшифровывания - `decrypt`.

Предупреждения

Реализация только для английского языка

4.2.2 Методы

4.2.2.1 `decrypt()`

```
string Encryptor::decrypt (  
    string in,  
    const int key )
```

Зашифровывание

Расшифровывание

Аргументы

in	in	Открытый текст. Не должен быть пустой строкой.
in	key	Ключ. Состоит из цифр. Не должен быть меньше 1.

Исключения

<code>cipher_error</code> ,если	текст пустой или текст содержит неправильные символы или ключ меньше 1.
---------------------------------	---

4.2.2.2 encrypt()

```
string Encryptor::encrypt (
    string in,
    const int key )
```

Зашифровывание

Аргументы

in	in	Открытый текст. Не должен быть пустой строкой. При наличии неправильных символов выдает исключение.
in	key	Ключ. Состоит из цифр. Не должен быть меньше 1.

Возвращает

Зашифрованная строка

Исключения

<code>cipher_error</code> ,если	текст пустой или текст содержит неправильные символы
---------------------------------	--

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- Encryptor.h
- Encryptor.cpp

Глава 5

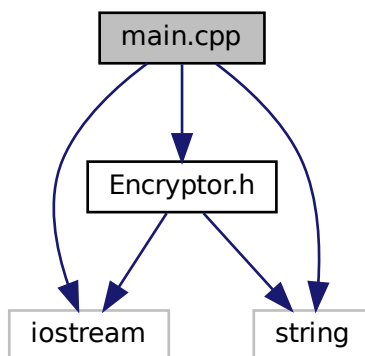
Файлы

5.1 Файл main.cpp

`main.cpp` файл Cipher

```
#include <iostream>
#include <string>
#include "Encryptor.h"
```

Граф включаемых заголовочных файлов для main.cpp:



Функции

- `void check (const string &text1, const int &KEY)`
- `int main (int argc, char **argv)`

5.1.1 Подробное описание

[main.cpp](#) файл Cipher

Автор

Илья Участкин

Предупреждения

Это учебный вариант

Предметный указатель

cipher_error, [7](#)

decrypt
 Encryptor, [8](#)

encrypt
 Encryptor, [9](#)
Encryptor, [8](#)
 decrypt, [8](#)
 encrypt, [9](#)

main.cpp, [11](#)