



+++++

11. ที่เดินโซเซ (Totter)

โดย นายอัศรพนธ์ วัชรพลการ

ต่อมาดอกเตอร์พีตต้องมาเดินโซเซเพื่อระบายสีตารางที่มีทั้งสิ้น N ช่อง เรียกเป็นช่องที่ 1 ถึง ช่องที่ N

ดอกเตอร์พีตจะมีสีทั้งสิ้น C สี ในแต่ละช่องจะต้องระบายสีลงไป 1 สีจากสีทั้ง C สีที่มี แต่การระบายสีนั้นจะมีกฎอยู่ว่า ในช่องที่ i จะมีค่า X_i อยู่ ซึ่งมีความหมายว่าสีที่ใช้ระบายในช่องที่ i ห้ามเป็นสีเดียวกันกับที่ระบายในช่อง X_i แต่ถ้า $X_i = i$ แปลว่าดอกเตอร์พีตสามารถระบายสีอะไรก็ได้ลงในช่องนั้น

ดอกเตอร์พีตเดินโซเซไปนาน ๆ ก็เริ่มเบื่อ จึงหาอะไรสนุก ๆ ทำแทน นั่นก็คือหาจำนวนวิธีในการระบายสีในครั้งนี้

งานของคุณ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยดอกเตอร์พีตหาจำนวนวิธีในการระบายสีตารางทั้ง N ช่อง

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N C โดยที่ $1 \leq N, C \leq 1,000,000$

บรรทัดที่สอง รับจำนวนเต็มบวก N จำนวน แทนค่าของ X_i โดยที่ $1 \leq X_i \leq N$

50% ของชุดข้อมูลทดสอบ ค่าของ X_i จะแตกต่างกันทั้งหมด

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว แสดงจำนวนวิธีในการระบายสีตาราง

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2 3 2 1	6

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มี 2 ช่อง และมี 3 สี โดยช่องที่ 1 ห้ามระบายสีเดียวกับช่องที่ 2 และ ช่องที่ 2 ห้ามระบายสีเดียวกับช่องที่ 1 สามารถระบายสีได้ 6 วิธี ได้แก่ (1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 3), (3, 1) และ (3, 2) นั่นเอง

+++++