

## นอกโลก (Pakorn's World)

Time Limit : 1 second  
Memory Limit : 16 MB

หลังจากจบค่ายคอมพิวเตอร์ที่แสนสนุก ด้วยความว่างของเหล่าเด็กๆในค่ายจึงได้ชักชวนกันไปท่องเที่ยวในดินแดนแสนพิศวง

เมื่อถึงประตูทางเข้าก็ได้พบกับภูตน้อยและประตูปริศนา จากการพิจารณาของท่านเทพแห่งค่ายทำให้ทราบถึงความประหลาดของประตู และชี้ให้เพื่อนในค่ายเห็นรหัสปริศนาบนประตู ภูตน้อยเริ่มบอกใบ้เด็กๆในค่าย “ ถ้าพวกเจ้าอยากจะทำประตูนี้ด้วยดินแดนมหัศจรรย์แห่งนี้ จงถอดรหัสบนประตูนี้ก่อน!!! ” สิ้นเสียงภูตน้อยก็ได้ลอยหายไปกับอากาศอย่างไร้ร่องรอย

รหัสปริศนาประกอบด้วยสมการ  $n$  ตัวแปร (โดยที่  $n$  จะไม่มากกว่าและน้อยกว่า 3 ) สมการที่กำหนดให้มากกว่า 2 และน้อยกว่า 4 สมการ และสิ่งที่ปรากฏเพิ่มเติมบนประตูคำถามนั่นเอง!!! “พวกเจ้าจงหาคำตอบของตัวแปรในสมการ” เนื่องจากการถอดรหัสปริศนาครั้งนี้เด็กๆในค่ายหาคำตอบได้ไม่ตรงกันเลยจึงได้ขอความช่วยเหลือจากน้องๆในค่ายปีนี้ได้หาคำตอบให้กับพวกเขา

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับค่า  $n$  แสดงจำนวนตัวแปรของระบบสมการ

$n$  บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดรับสมการ ในรูป  $A_i x + B_i y + C_i z = K_i$  ( $1 \leq i \leq n$ )

โดยที่  $A_i, B_i, C_i, K_i$  เป็นจำนวนเต็ม และ  $1 \leq A_i, B_i, C_i, K_i < 1000$

หมายเหตุ ภายในสมการ จะไม่มีช่องว่างที่ติดกับเครื่องหมาย + และ =

### ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว แสดงค่า  $x, y, z$  ตามลำดับ โดยแสดงเป็นทศนิยม 4 ตำแหน่ง แต่ละค่าคั่นด้วยเว้นวรรค 1 ช่อง รับประกันว่า จะสามารถหาค่า  $x, y, z$  ได้เพียงชุดเดียวอย่างแน่นอน

### ตัวอย่าง

INPUT	OUTPUT
3 2x+3y+1z=11 1x+4y+15z=54 10x+10y+10z=60	1.0000 2.0000 3.0000