



### 3. ทายเทพด้านงู (Ophiology)

โดย นายอัศวิน วัชรพลกร

เมื่อศิริโตะเข้ามาในเมือง ก็พบกับห้องเรียนวิชาสัตว์วิทยาเฉพาะทางด้านงู โตะเรียน N ตัววางเรียงต่อกันเป็นแนวยาว โตะแต่ละตัวจะมีนักเรียนนั่งอยู่ 2 คน ในโลกของ SAO จะมีผลการเรียนตั้งแต่เกรด 1 จนถึง เกรด 5 (เกรด 1 เก่งสุด ไล่ไปจนถึงเกรด 5) เด็กนักเรียนแต่ละคนจะมีผลการเรียนที่แตกต่างกัน

วันนี้ศาสตราจารย์ผู้สอนวิชาสัตว์วิทยาเฉพาะทางด้านงู ต้องการทายคำถามเด็กนักเรียนของเขา เมื่อศาสตราจารย์ถามเด็กที่โตะเรียนใด ระหว่างเด็กสองคนจะให้ใครตอบคำถามก็ได้ แต่ศาสตราจารย์ต้องการถามเด็กที่นั่งโตะติดกันด้วยคำถามเดียวกัน เขาจึงต้องมั่นใจว่า โตะเรียนที่อยู่ติดกันเหล่านั้นจะมีเด็กนักเรียนที่มีความรู้เท่ากันในทุกโตะ กล่าวคือ โตะเรียนที่ศาสตราจารย์เลือกจะต้องมีเด็กนักเรียนที่มีเกรดเดียวกันทั้งหมดทุกโตะ

เช่น มี 4 โตะ โตะแรกมีนักเรียนที่ได้เกรด 3 และ 5, โตะที่สองมีนักเรียนที่ได้เกรด 4 และ 5, โตะที่สามมีนักเรียนที่ได้เกรด 1 และ 5, โตะที่สี่มีนักเรียนที่ได้เกรด 1 และ 2 จะพบว่า ศาสตราจารย์สามารถทายคำถามเด็กตั้งแต่โตะที่ 1 จนถึง โตะที่ 3 รวมทั้งสิ้น 3 โตะได้ เพราะว่ามีเด็กที่เกรดเท่ากันอยู่ คือ เกรด 5

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่า ศาสตราจารย์สามารถทายคำถามเด็กนักเรียนได้มากที่สุดกี่โตะเรียนที่ติดกัน และ เด็กนักเรียนที่มีเกรดเดียวกันทั้งหมดนั้นมีเกรดอะไร?

#### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N แทนโตะเรียน โดยที่ N ไม่เกิน 100,000

N บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัด รับจำนวนเต็มสองจำนวนเพื่อแทนเกรดของเด็กทั้งสองคนที่นั่งอยู่ที่โตะ ปัจจุบันห่างกันด้วยช่องว่าง โดยตัวเลขดังกล่าวจะมีค่าตั้งแต่ 1 จนถึง 5

70% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี N ไม่เกิน 100

#### ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว จำนวนโตะเรียนที่มากที่สุดที่จะมีเด็กที่มีเกรดเดียวกันอยู่ เว้นวรรคตามด้วย เกรดของเด็กดังกล่าว หากมีหลายคำตอบให้เลือกช่วงของโตะที่มีเด็กเก่งกว่ามาตอบ

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 3 5 4 5 1 5 1 2	3 5