Job Hopper (เปลี่ยนงาน)

Time limit: 1 sec memory limit: 512mb

นายอีธานอาศัยอยู่ในเมืองกลมดิ๊ก ซึ่งมีถนนต่อเป็นวงกลมอยู่ 1 วง โดยมีบริษัทต่าง ๆ ตั้งอยู่บน วงกลมนี้จำนวน n บริษัท แต่ละบริษัทกำกับด้วยหมายเลข 1 ถึง n เรียงกันไปในทิศตามเข็มนาฬิกาใน ระยะทางเท่า ๆ กัน เพื่อความง่าย ให้ถือว่าแต่ละบริษัทนั้นมีระยะห่างกันเท่ากับ 1 หน่วยพอดี อีธาน ต้องการหางานทำในบริษัทเหล่านี้ ถ้าอีธานไปทำงานที่บริษัท i อีธานจะได้เงินเดือน p[i]

อีธานมีนิสัยประหลาด คือไม่ชอบอยู่บริษัทเดิมซ้ำ ๆ ดังนั้นอีธานจะเปลี่ยนงานไปเรื่อย ๆ อย่างไร ก็ตาม เมื่อเปลี่ยนงาน อีธานต้องการให้งานใหม่นั้นได้เงินเดือนมากกว่าที่เก่าเสมอ อีธานจะไม่ยอมเปลี่ยน งานไปยังบริษัทที่ได้เงินเดือนเท่าเดิมหรือน้อยกว่าเด็ดขาด

เมื่อย้ายงาน อีธานก็ต้องย้ายบ้านด้วย นิสัยประหลาดของอีธานอีกอย่างคือจะย้ายงานไปในทิศ ตามเข็มเท่านั้น และในการย้ายงานแต่ละครั้งอีธานไม่ต้องการย้ายไปยังบริษัทที่อยู่ไกลกว่าบริษัทเดิม เกินระยะทาง k หน่วย ตัวอย่างเช่น ถ้า k=1 และอีธานทำงานอยู่ที่บริษัท i อีธานจะย้ายไปทำงาน ได้ที่บริษัท i+1 (หรือบริษัท i เมื่อ i มีค่าเป็น i0) เท่านั้น และอีธานจะย้ายก็ต่อเมื่อบริษัทใหม่ให้เงิน เดือนมากกว่าบริษัท i1

อีธานมีเป้าหมายว่าต้องการจะย้ายงานจำนวน m ครั้ง (ซึ่งหมายถึงต้องทำงานกับ m+1 บริษัท) อีธานทราบดีว่า ถ้าเขาใช้ค่า k น้อย ๆ เขาก็จะไม่มีบริษัทให้เปลี่ยนงานได้มากนัก ทำให้ไม่สามารถ เปลี่ยนงานได้ครบ m ครั้ง อีธานต้องการทราบค่า k ที่น้อยที่สุดที่ทำให้เค้าสามารถเปลี่ยนงานได้ m ครั้งเป็นอย่างน้อย โดยที่อีธานสามารถเริ่มทำงานแรกที่บริษัทใดก็ได้

Input

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มสองตัวคือ n และ m ซึ่งบอกจำนวนบริษัท และ จำนวนครั้งที่
 อีธานต้องการเปลี่ยนงาน (1 ≤ n ≤ 3 000 และ 0 ≤ m < n)
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม n ตัวซึ่งคือ p[i] ที่ระบุเงินเดือนของบริษัทหมายเลข 1 ถึง n ตามลำดับ (0 ≤ p[i] ≤ 1 000 000)

Output

มีทั้งหมด 1 บรรทัด ระบุค่า k น้อยสุดที่เป็นไปได้

Example

| Input | Output |
|----------------------|--|
| 3 2 10 20 30 | 1 //เริ่มทำงานบริษัท 1 ย้ายไป 2 แล้วย้ายไป 3 |
| 3 2 30 10 20 | 1 //เริ่มทำงานบริษัท 2 ย้ายไป 3 แล้วย้ายไป 1 |
| 4 3 | 2 |
| 4 2 3 1 | 3 |
| 4 3 2 1 | |
| 6 3 7 10 6 10 7 5 | 3 |

Subtask

- ปัญหาย่อย 1 (20%): N <= 10
- ปัญหาย่อย 2 (40%): N <= 700
 ปัญหาย่อย 3 (40%): ไม่มีข้อกำหนดอื่นใด