Mogu Mogu 4.0 paint Hard

time limit: 3 second

memory limit: 512 megabytes

จากการที่นักเรียนในค่ายได้หายตัวไป อาจารย์จึงเรียกประชุมพี่ค่ายโดย ด่วนเพื่อหาวิธีที่จัดการกับปัญหาดังกล่าว

หลังจากที่อาจารย์และพี่ค่ายทุกคนได้ฟังเรื่องราวทั้งหมดจึงสั่งลงโทษ ทไวซ์ , มุโกะและโมกุที่เป็นตัวการของเรื่อง โดยให้ไปทาสีเสาต้องห้ามบนตึก หลอด ซึ่งเสานี้จะวางเรียงกัน N ต้น แต่ละเสาจะมีเลขประจำเสาติดอยู่ โดยถ้าเลข ประจำเสาเป็นเลขเดียวกันต้องทาสีเดียวกันและต้องทาสีเรียงเริ่มจากเสาต้นที่ 1 ไปเรื่อย ๆ แต่ทว่าเงินของโมกุ , กุโมะและทไวซ์ก็เหลือน้อยเต็มที จึงสามารถซื้อ แปรงทาสีมาได้เพียงแค่ 2 อันเท่านั้น โดยเริ่มต้นแปรงทั้งสองจะยังไม่มีสี และเพื่อ เป็นการประหยัดเงินไว้เล่นเกมโมกุจึงเสนอให้หาวิธีที่จะประหยัดสีที่สุดโดยการ เปลี่ยนสีแปรงให้น้อยครั้งที่สุด แต่ทั้งสามคิดวิธีไม่ออก

"เพื่อนต้องช่วยเพื่อนสิ" โมกุพูดขึ้น จากนั้นทั้งสามจึงได้ไปเล่าเรื่อง ทั้งหมดให้คุณฟัง และขอร้องให้คุณช่วยเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนครั้งที่ต้อง เปลี่ยนแปรงทาสีให้น้อยที่สุดในแต่ละรอบ

ข้อมูลนำเข้า

มีทั้งสิ้น 2 บรรทัด โดยบรรทัดแรกคือจำนวนเต็ม N (1<=N<=1000000) ซึ่ง เป็นจำนวนเสา และบรรทัดที่ 2 คือ Ci (1<= Ci<= long long

) ซึ่งมี N จำนวนและหมายถึง เลขประจำเสาแต่ละต้น

ข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก	
5	3	
7 7 2 11 7		
10	6	
9176998767		

อธิบายเทสเคส

*7(1) 7(1) *2(2) *11(2) 7(1)

คำถามที่ 1 รับจำนวนเสามา 5 ต้น เริ่มใช้แปรงอันแรกทาสีเสาต้นที่ 1 และ 2 แล้วใช้แปรงที่สองทาสีเสาต้นที่ 3 จากนั้นเปลี่ยนสีแปรงทาสีอันที่สอง แล้วนำ ไปทาสีเสาต้นที่ 4 และนำแปรงอันแรกมาทาสีเสาต้นสุดท้าย รวมทั้งหมดมีการ เปลี่ยนสีแปรงทั้งหมด 3 ครั้ง

*9(1) *1(2) *7(2) *6(2) 9(1) 9(1) *8(1) *7(1) 6(2) 7(1)

คำถามที่ 2 รับจำนวนเสามา 10 ต้น เริ่มใช้แปรงอันแรกทาสีเสาต้นที่ 1 และ ใช้แปรงอันที่สองทาสีเสาต้นที่ 2 จากนั้นเปลี่ยนสีแปรงทาสีอันที่สอง แล้วนำไป ทาสีเสาต้นที่ 3 และเปลี่ยนสีแปรงอันที่สองอีกครั้งแล้วนำไปทาสีเสาต้นที่ 4 และ นำแปรงอันแรกกลับมาทาสีเสาต้นที่ 5,6 จากนั้นนำแปรงอันแรกไปเปลี่ยนสีแล้ว ทาต้นที่ 7 และเปลี่ยนสีแปรงอันแรกอีกครั้งเพื่อทาเสาต้นที่ 8 นำแปรงอันที่สอง กลับมาทาเสาต้นที่ 9 และนำแปรงอันแรกกลับมาทาเสาต้นที่ 10 รวมทั้งหมดมี การเปลี่ยนสีแปรงทั้งหมด 6 ครั้ง

หมายเหตุ * คือครั้งที่มีการเปลี่ยนสีแปรง และเลขในวงเล็บคือแปรงที่ใช้ทาสี