แบคทีเรียคอสมิค

1 second, 256MB

ในพื้นที่สองมิติที่มีลักษณะเป็นตารางเป็นช่อง ๆ ถ้าเราปล่อยแบคทีเรียคอสมิคจำนวน N สาย พันธุ์ให้เจริญเติบโต โดยในวินาทีที่ 1 ปล่อยสายพันธุ์ 1, วินาทีที่ 2 ปล่อยสายพันธุ์ 2 ไปเรื่อยๆ ตามตำแหน่งต่าง ๆ แบคทีเรียเวลาเติบโตจะขยายขอบเขตไปในช่องต่าง ๆ ที่ติดกับช่องที่มี แบคทีเรียพันธุ์นั้นอยู่แล้ว ในการขยายขอบเขต แบคทีเรียพันธุ์ 1 จะได้โอกาสก่อน ตามด้วย พันธุ์ที่สองต่อไปตามลำดับ

ด้านล่างแสดงตัวอย่าง พื้นที่ขนาด 10 x 5 ตำแหน่งสีแดงคือจุด 0,0 แถวล่างสุดมีพิกัด แกน y=0 แถวบนสุดมีพิกัดแกน y=4 คอลัมน์ซ้ายสุดมีพิกัดแกน x=0 คอลัมน์ขวาสุดมีพิกัดแกน x=9 แบคทีเรียพันธุ์ 1 เริ่มที่ช่อง (4,3) พันธุ์ 2 เริ่มที่ช่อง (7,1) และพันธุ์ที่ 3 เริ่มที่ช่อง (8,4)

```
...111..3.
                                                  ..11111333
                 . . . . 1 . . . . .
                                 ...11111...
                                                  .11111113.
                 . . . 111 . . . .
. . . . 1 . . . . .
                                ...111.2..
                                                  ..1111122.
                 . . . . 1 . . . . .
. . . . . . . . . .
                                ....1.222.
                                                  ...1112222
                 . . . . . . . 2 . .
                                #.....2..
                                                  #...1.222.
                 # . . . . . . . . .
#......
.111111333
                 1111111333
                                1111111333
                                                   1111111333
1111111133
                 1111111133
                                1111111133
                                                   1111111133
.111111222
                 1111111222
                                1111111222
                                                   1111111222
..11112222
                 .111112222
                                 1111112222
                                                   1111112222
#..1112222
                 #.11112222
                                #111112222
                                                   1111112222
```

เมื่อปล่อยเวลาผ่านไปเรื่อย ๆ แบคทีเรียจะโตจนเต็มพื้นที่สองมิติ

อย่างไรก็ตามแบคทีเรียคอสมิคและพื้นที่สองมิติที่กล่าวถึงนั้นเป็นมิติที่เราไม่สามารถเข้า ถึงได้ เราจะสามารถสังเกตการณ์ผลลัพธ์ของการขยายพันธ์ของแบคทีเรียได้บนช่องในแนวนอน ที่มีพิกัดแกน y = 0 เท่านั้น ดังแสดงเป็นแถบสีน้ำเงินในตัวอย่างด้านบน

ผลลัพธ์ของการสังเกตการณ์จะเป็นจำนวนช่องที่มีแบคทีเรียในแต่ละสายพันธุ์ จะมีการ ระบุพิกัดมากสุดของช่องเอาไว้ เราจะเรียกเป็นพิกัด L ในตัวอย่างด้านบน L=9

จากตัวอย่างข้างต้น ในช่องที่พิกัดแกน y=0 และมีพิกัดแกน x อยู่ระหว่าง 0 – 9 เราจะ พบว่ามีสายพันธุ์ 1 จำนวน 6 ช่อง สายพันธุ์ 2 จำนวน 4 ช่องและสายพันธุ์ 3 จำนวน 0 ช่อง

เราต้องการทดสอบว่าความเข้าใจเกี่ยวกับแบคทีเรียคอสมิคของเราถูกต้องหรือไม่ โดย ทำการทดลองและวัดผลเทียบกับการจำลองเหตุการณ์ในคอมพิวเตอร์ ให้คุณเขียนโปรแกรม จำลองเหตุการณ์นี้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ L (1<=N<=100,000; 1<=L<=10¹⁸)

จากนั้นอีก N บรรทัดระบุตำแหน่งที่แบคทีเรียแต่ละสายพันธุ์จะเริ่มเติบโต กล่าวคือ บรรทัดที่ 1+i จะระบุจำนวนเต็มสองจำนวน x y แทนพิกัดของช่อง (0<=x<=10¹², 0<=y<=L) เป็นไปได้ที่ตำแหน่งดังกล่าวจะมีแบคทีเรียอยู่แล้วตอนที่แบคทีเรียสายพันธุ์ i เริ่มปล่อยในวินาที ที่ i ในกรณีนี้แบคทีเรียสายพันธุ์ i จะไม่มีโอกาสเติบโตเลย (และจะไม่ถือว่าปรากฏในช่องดัง กล่าวด้วย)

หมายเหตุ อย่าลืมใช้ตัวเลขที่มีขนาดใหญ่พอ เช่น long long

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งสิ้น N บรรทัด แต่ละบรรทัดแทนจำนวนช่องที่สังเกตได้ของแบคทีเรียแต่ละสายพันธุ์ กล่าว คือ ในบรรทัดที่ i สำหรับ 1<=i<=N จะแทนจำนวนช่องบนแถว y=0 ของแบคทีเรียสายพันธุ์ i

ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (10%): N <= 100, L <= 300 และพิกัดทั้งหมดไม่เกิน 300
- ปัญหาย่อย 2 (31%): L <= 200,000 และพิกัดทั้งหมดไม่เกิน 200,000
- ปัญหาย่อย 3 (59%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

ตัวอย่าง 1

Input	<u>Output</u>
3 9	6
4 3	4
7 1	0
8 4	

ตัวอย่าง 2

Input	<u>Output</u>
3 9	7
4 0	3
7 0	0
5 0	