



1. คีคชินอน (Xenon)

ที่มา: EOIC#47 ข้อเจ็ด PeaTT~

คีคชินอน (Xenon) เป็นคีคปะทะกันระหว่างหนุ่มแวน A18 สุดหล่อ กับ สาวแวนสุดสวย

หนุ่มแวน นนท์ (นามสมมติ) และ สาวแวน ชิน (นามสมมติ) จะมาแข่งขันกัน โดยเริ่มต้นมีตัวเลขชินอนทั้งสิ้น N ตัว แต่ละตัวเป็นจำนวนเต็มบวกที่มีค่าไม่เกิน 100,000 คีคชินอนมีรูปแบบการเล่นดังนี้

*นนท์ (นามสมมติ) จะเลือกตัวเลขที่น้อยที่สุดหนึ่งตัว แล้วแทนที่ด้วยตัวเลขที่น้อยที่สุดที่มีค่ามากกว่าเลขดังกล่าว ถือว่าจบตาของนนท์

*ชิน (นามสมมติ) จะเลือกตัวเลขที่มากที่สุดหนึ่งตัว แล้วแทนที่ด้วยตัวเลขที่มากที่สุดที่มีค่าน้อยกว่าเลขดังกล่าว ถือว่าจบตาของชิน

*เกมส์จะดำเนินต่อไปถ้ามีตัวเลขอย่างน้อย 3 จำนวนที่แตกต่างกัน และคนที่แพ้คือคนที่ไม่สามารถเล่นตาของตัวเองได้ โดยเกมส์นี้จะให้นนท์เป็นผู้เล่นคนแรก และสลับกันกับชินไปเรื่อย ๆ

งานของคุณ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาผู้ชนะและหาตัวเลขน้อยสุดและมากที่สุดหลังจากเล่น

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก N โดยที่ N ไม่เกิน 100,000

บรรทัดที่สอง ตัวเลขทั้ง N จำนวน เป็นจำนวนเต็มบวกที่มีค่าไม่เกิน 100,000

50% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N ไม่เกิน 500

80% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N ไม่เกิน 3,000

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดแรก แสดงชื่อผู้ชนะว่าเป็น Non หรือ Zine

บรรทัดที่สอง แสดงคะแนนต่ำสุด และ คะแนนสูงสุด หลังจากคีคชินอน

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
7 3 1 2 5 4 1 3	Zine 2 3

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

เริ่มต้น: 3 1 2 5 4 1 3 (มีเลขแตกต่างกัน 5 ตัว)

ตาของนนท์ จะเปลี่ยนเลข 1 ตัวหนึ่งไปเป็น 2 ได้ว่า 3 2 2 5 4 1 3 (มีเลขแตกต่างกัน 5 ตัว)

ตาของชิน จะเปลี่ยนเลข 5 ตัวนี้ไปเป็นเลข 4 ได้ว่า 3 2 2 4 1 3 (มีเลขแตกต่างกัน 4 ตัว)

ตาของนนท์ จะเปลี่ยนเลข 1 ตัวนี้ไปเป็น 2 ได้ว่า 3 2 2 4 4 2 3 (มีเลขแตกต่างกัน 3 ตัว)

ตาของชิน จะเปลี่ยนเลข 4 ตัวนี้ไปเป็นเลข 3 ได้ว่า 3 2 2 3 4 2 3 (มีเลขแตกต่างกัน 3 ตัว)

ตาของนนท์ จะเปลี่ยนเลข 2 ตัวนี้ไปเป็น 3 ได้ว่า 3 3 2 3 4 2 3 (มีเลขแตกต่างกัน 3 ตัว)

ตาของชิน จะเปลี่ยนเลข 4 ตัวนี้ไปเป็นเลข 3 ได้ว่า 3 3 2 3 3 2 3 (มีเลขแตกต่างกัน 2 ตัว เกมส์จบ)

นนท์ไม่สามารถเล่นต่อได้ เพราะมีเลขแตกต่างกันไม่ถึง 3 ตัว ตอบว่าชินเป็นผู้ชนะศึกชินอนไป และตัวเลขที่เหลืออยู่ ตัวที่น้อยที่สุดคือเลข 2 ตัวที่มากที่สุดคือเลข 3 นั่นเอง

+++++