



## 10. ชนอาสินะ (Asuna crash)

โดย นายอัศวิน วัชรพลากร



ก่อนที่คิริโตะและอาสินะจะไปรวมพลเพื่อสู้กับศึกขั้นต่อไปของภาคี  
อัศวินโลหิต คีนสุดท้ายของการฮันนีมูน คิริโตะก็ทำชนกับอาสินะให้มาทำ  
#@!\$%^\*\_=\_ กัน (ไม่ใช่อย่างที่คิดหรือกนะ โจทย์ผมไม่เลื่อม)

คิริโตะทำชนอาสินะมาทลายลำดับเรียงสับเปลี่ยนกันต่างหาก (อ้อ!)  
เชื่อว่าทุกคนคงจะรู้จักการเรียงสับเปลี่ยนกันดีใช่ไหมครับ ทบทวนให้สั  
กนิดละกัน เริ่มต้นมีตัวเลข  $N$  ตัว กำหนดให้เป็นตัวเลขหมายถึง 1 จนถึง  $N$   
เราสามารถเรียงสับเปลี่ยนตัวเลขได้ทั้งสิ้น  $N!$  วิธี

เช่น  $N=4$  เราสามารถหาลำดับของการเรียงสับเปลี่ยนตัวเลขได้ดังนี้

ลำดับที่หนึ่ง ได้แก่ 1, 2, 3, 4 ลำดับที่สอง ได้แก่ 1, 2, 4, 3

ลำดับที่สาม ได้แก่ 1, 3, 2, 4 ลำดับที่สี่ ได้แก่ 1, 3, 4, 2

ลำดับที่ห้า ได้แก่ 1, 4, 2, 3 เป็นต้น

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยอาสินะหาลำดับการเรียงสับเปลี่ยนตัวเลข  $N$  ตัวในลำดับที่  $K$  ออกมา

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก  $Q$  แทนจำนวนคำถาม โดยที่  $Q$  ไม่เกิน 20

$Q$  บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็มบวกสองจำนวนแทน  $N$  และ  $K$  ตามลำดับ โดยที่  $N$  ไม่เกิน 11  
และ  $K$  ไม่เกิน  $N!$

รับประกันว่าทุกคำถามสามารถหาลำดับคำตอบออกมาได้เสมอ

### ข้อมูลส่งออก

$Q$  บรรทัด แต่ละบรรทัดให้แสดงลำดับการเรียงสับเปลี่ยนตัวเลข  $N$  ตัวในลำดับที่  $K$  ออกมา

### ตัวอย่าง

| ข้อมูลนำเข้า | ข้อมูลส่งออก |
|--------------|--------------|
| 5            | 1 2 3 4      |
| 4 1          | 1 2 4 3      |
| 4 2          | 1 3 2 4      |
| 4 3          | 1 3 4 2      |
| 4 4          | 1 4 2 3      |
| 4 5          |              |