

หลังจากที่สามารถหาราชากระต่ายที่มีความเก่งมากที่สุดได้แล้ว เพราะด้วยความช่วยเหลือจากคุณ (ถ้าทำข้อที่แล้วผ่าน) พวกกระต่ายจึงชวนคุณมาเล่นการละเล่นอันโด่งดังของเหล่ากระต่าย คือ เกมผสม K ที่ได้รับแรงบันดาลใจจากเกมผสมสิบของมนุษย์ โดยกติกามีอยู่ว่า กระต่าย N ตัวจะสุ่มตัวเลขขึ้นมาเท่ากับจำนวนกระต่ายแล้วจะมีคำถามอยู่เยอะมาก ซึ่งแต่ละคำถามก็จะถามถึงว่า ในเลข N ตัวจะสามารถผสมเป็นผลรวมที่มีค่า K ได้หรือไม่ เนื่องจากคุณต้องรีบกลับไปสอนน้องๆ จึงมีเวลาไม่มากที่จะคิดเอง จึงต้องเขียนโปรแกรมขึ้นมา แต่โปรแกรมต้องเร็วมาก เพราะเวลาน้อยมากๆ (เลขแต่ละตัวใช้ได้เพียงครั้งเดียว)

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกรับค่า N ( $1 \leq N \leq 10,000$ ) แสดงถึงจำนวนกระต่าย และ จำนวนตัวเลขที่สุ่มขึ้นมา บรรทัดต่อมารับตัวเลขที่กระต่ายแต่ละตัวสุ่ม ( $1 \leq A_i \leq 100$ ) และรับค่า K จนจบไฟล์

### ข้อมูลส่งออก

แสดงผลลัพธ์เท่ากับจำนวนที่รับค่า K ถ้าสามารถผสมให้ได้ค่า K ให้แสดงว่า YES แต่ถ้าไม่ให้แสดงว่า NO

INPUT	OUTPUT
3	YES
3 1 5	NO
8	
7	