switch pajinko

Dr.Lemon เป็นนักพนันสวิชปาจิงโกะระดับสูงแห่งคณะ BNK48 (black naked koala 48) แต่หารู้ไม่ว่า ความจริงเขาแค่คำนวน stage ล่วงหน้าไว้ก่อนแล้ว จึงทำให้ชนะพนันได้ อย่างง่ายได้

ทางบ่อนพนันเห็นถึงกลโกงที่ไม่ขาวสะอาด จึงวานคุณให้เขียนโปรแกรมคำนวน stage ที่ทัดเทียมกับของ Dr.Lemon ให้หน่อยจะได้เอาไปตลบหลังเขา



เครื่องปาจิงโกะมีหลักทำงานคือ ลูกบอลจะตกจากข้างบนลงข้างล่าง โดยจุดบนสุดคือ node 1 และล่างสุดคือ node 0 แต่ละ node จะมีเส้นเชื่อม L, R (โดยอาจจะเป็นตัวเดียวกัน ได้) ขั้นระกลางด้วย switch ที่กลับทิศทุกครั้งที่มีลูกบอลผ่าน งานของคุณคือหา stage เมื่อ ลูกบอลผ่านไป k ลูก

input:

บรรทักแรกรับ k <= 1e18 และ n <= 5e5 แทนจำนวนลูกบอลที่ตกลงไป และ จำนวน node ทั้งหมด

อีก n บรรทัดรับข้อมูลสำหรับ node ตั้งแต่ [1, n] แต่ละบรรทัดประก่อบด้วย init_stage, node_l, node_r โดยหมายถึงตอนแรกสุด switch หันไป ทางซ้าย หรือ ขวา และ ปลายเส้นทางของทั้ง 2 ฝั่ง

รับประกันว่าทุกเส้นทางจะไม่ใหลกลับไปข้างบน และไปหา 0 ได้อย่างแน่นอน

output:

string แสดง stage สุดท้ายของทุกๆ node โดยไม่นับ node 0

sample input:

5 3

L 2 3

R 0 3

L 0 0

sample output :

RLL