

11. ประหลาดลึกลับ (Eerie)

โดย นายอัครพนธ์ วัชรพลากร

หลังจากนั้นคิริโตะก็ได้พบกับอวาตาร์ของคายาบะ อากิฮิโกะ ที่แอบปะปนเข้ามาอยู่ในเกม SAO การเผชิญหน้าของทั้งสองนำมาซึ่งการต่อสู้กัน และคิริโตะก็ปลดปล่อยผู้เล่น SAO ออกจากเกมได้ในที่สุด



เมื่อคิริโตะเคลียร์เกมได้สำเร็จ โลกแห่ง SAO ค่อยๆถูกทำลายกลายเป็นเมืองทั้งสิ้น N เมือง และ ประกอบไปด้วย M ถนน บัดนี้คิริโตะมาอยู่ตรงหน้าคายาบะ คายาบะบอกว่าภายในเมืองทั้งหมดตอนนี้จะ มีเมืองที่สามารถวาร์บไปมาหากันได้หนึ่งคู่ ซึ่งเป็นเรื่องประหลาดลึกลับ (Eerie) ก่อนการล่มสลายของเกม SAO ถ้าฉันบอกข้อมูลการเดินทางบางอย่างให้ แน่จริงก็ลองหาเมืองวาร์ปสองเมืองนั้นออกมาสิ จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยคิริโตะหาเมืองวาร์ปคู่นั้นออกมา

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถามย่อย โดยที่ Q ไม่เกิน 10 แต่ละคำถามย่อยจะประกอบไปด้วย

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก N M แทนจำนวนเมืองและจำนวนถนนตามลำดับ โดยที่ N ไม่เกิน 200 และ M ไม่เกิน 20,000

M บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก Xi Yi Di ตามลำดับ โดยที่ 1 <= Xi, Yi <= N; Xi ไม่เท่ากับ Yi และ Di ไม่เกิน 1 ล้าน เพื่อแสดงว่าเมือง Xi กับเมือง Yi มีถนนเชื่อมด้วยความยาว Di หน่วย ถนนสายนี้ เป็นถนนที่สามารถเดินทางได้ทั้งไปและกลับ

บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก P แทนจำนวนข้อมูลที่คายาบะจะให้คุณ โดยที่ P ไม่เกิน 5,000 P บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก Xi Yi Di ตามลำดับ โดยที่ 1 <= Xi, Yi <= N; Xi ไม่เท่ากับ Yi และ Di ไม่เกิน 1 ล้าน เพื่อแสดงว่า คายาบะบอกว่า ถ้าเดินทางจากเมือง Xi ไปยังเมือง Yi จะใช้ระยะทาง สั้นที่สุดเป็น Di หน่วย โดยการวาร์ปจะไม่นับระยะทาง

พี่พีทรับประกันว่าทุกข้อมูลทดสอบจะถูกสร้างมาอย่างดีและซัดเจน ให้มีเมืองวาร์ปที่เป็นไปได้ เพียงคู่เดียวเสมอ และ 50% ของชุดข้อมูลทดสอบจะมี N M P ไม่เกิน 10



<u>ข้อมูลส่งออก</u>

Q บรรทัด แต่ละบรรทัดให้บอกคู่เมืองที่วาร์บไปมาหากันได้ โดยให้แสดงเมืองหมายเลขน้อยขึ้นก่อน <u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	1 4
5 5	1 3
1 2 3	
2 3 6	
2 5 4	
3 4 2	
3 5 6	
2	
4 5 7	
1 5 7	
4 5	
1 2 1	
2 3 2	
3 4 3	
4 1 7	
2 4 5	
1	
2 4 4	

คำอธิบายตัวอย่างที่1

มีทั้งสิ้น 2 คำถาม

คำถามแรก มี 5 เมือง หมายเลขเป็น 1 ถึง 5 มี 5 ถนน ได้แก่ เมือง 1 และเมือง 2 มีระยะห่าง 3, เมือง 2 และเมือง 3 มีระยะห่าง 6, เมือง 2 และเมือง 5 มีระยะห่าง 4, เมือง 3 และเมือง 4 มีระยะห่าง 2, เมือง 3 และเมือง 5 มีระยะห่าง 6 จากนั้นคายาบะให้ข้อมูลมาว่า

- ถ้าเดินทางจากเมือง 4 ไปเมือง 5 จะใช้ระยะทางสั้นสุดเป็น 7 หน่วย
- ถ้าเดินทางจากเมือง 1 ไปเมือง 5 จะใช้ระยะทางสั้นสุดเป็น 7 หน่วย

จากข้อมูลดังกล่าว เราสามารถตอบได้ว่าเมือง 1 และ เมือง 4 เป็นคู่เมืองที่วาร์ปไปมาหากันได้ เป็นต้น

แก้ไข PDF : แต่ละคำถาม ให้ตอบคำตอบทุกคู่ที่เป็นไปได้

sample input2:

- 2
- 4 5
- 4 2 5
- 1 2 1
- 2 3 2
- 3 4 3
- 4 1 7
- 1
- 2 4 4
- 5 10
- 1 3 13
- 3 2 6
- 2 5 5
- 5 4 1
- 1 2 16
- 1 5 2
- 3 4 16
- 5 3 1
- 4 1 8
- 4 2 7
- 3
- 4 2 6
- 3 1 2
- 1 4 3

sample output2:

- 1 3
- 1 4
- 3 5