

1 2 3 ปลาฉลามขึ้นบก(counting game)

“1 2 3 ปลาฉลามขึ้นบก 4 5 6 จิ้งจกยัดไส้ ไอแอมเซอร์รี้จี้จี้หัวใจ ไอแอมตกบันไดเพราะไอ้หมาตัวนี้!”
ด้วยความแค้น โคนี่จึงขอสั่งให้คนที่นับเลขที่ n ของเกมนับเลข เป็นคนไปล้างจาน กติกามีอยู่ว่า คุณกับโคนี่ต้อง
ผลัดกันนับเลข โดยนับเลขตามลำดับตั้งแต่ 1 ถึง n แต่ละคนต้องนับเลขอย่างน้อย 1 ตัว และนับได้มากที่สุด k ตัว
ซึ่งโคนี่ให้คุณเลือกได้ว่าใครจะเป็นคนเริ่มก่อน

เช่น คุณเป็นฝ่ายเริ่มก่อน ($n=10$, $k=3$)



คุณ : 1 2 3

โคนี่ : 4

คุณ : 5 6

โคนี่ : 7 8 9

คุณ : 10

ในเกมนี้คุณแพ้ คุณจึงต้องไปล้างจาน

คุณไม่ยอมไปล้างจาน คุณจึงเขียนโปรแกรมเพื่อให้
เล่นเกมชนะโคนี่ โดยใช้ฟังก์ชันต่างๆดังนี้

ฟังก์ชัน	ค่าที่ return	ตัวอย่าง
int GetN(void); ถามโคนี่ว่านับ 1 ถึงเท่าไร	n	int n; n=GetN();
int GetK(void); ถามโคนี่ว่านับได้มากที่สุดคนละกี่ตัว	k	int k; k=GetK();
int Second(void); ให้โคนี่เริ่มนับก่อน	เลขที่โคนี่นับถึง	ให้ num คือเลขปัจจุบันที่นับถึง ซึ่งเริ่มแรก num=0 เมื่อเราใช้คำสั่งว่า num=Second(); สมมติโคนี่นับไป 2 ตัว ฟังก์ชันนี้จะ return ค่า 2 ออกมา

<pre>int Ans(int a);</pre> <p>โดย a คือจำนวนเลขที่เราจะนับเพิ่ม</p>	<p>เลขที่ไคนี้ นับถึง</p>	<p>ให้ num คือเลขปัจจุบันที่นับถึง สมมุติตอนนี้ num=5 แล้วเราใช้คำสั่งว่า num=Ans(2); หมายถึงเรานับเพิ่มไปอีก 2 ตัว num ก็จะเท่ากับ 7 จากนั้นไคนี้จะ นับต่อ ถ้าไคนี้นับเพิ่ม 1 ตัว num ก็ จะมีค่าเท่ากับ 8 ดังนั้น ฟังก์ชันนี้จะ return ค่า 8 ออกมา</p>
---	---------------------------	---

****หมายเหตุ**** : ต้อง include ไฟล์ count.h โดยใช้คำสั่ง `#include "count.h"` เพื่อให้โปรแกรมสามารถเรียกใช้งานฟังก์ชันที่กำหนดได้

กำหนด $1 \leq n, k \leq 100000$ และ $k \leq n$ โดยโปรแกรมจะจบการทำงานเมื่อมีฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งนับเลขที่ n หรือเมื่อคุณเล่นตุงติก เช่น นับเกิน k หรือนับ 0 เป็นต้น