

STL_rotate

จงเขียน `std::rotate` แบบง่ายๆ

input:

รับ $n \leq 1e5$ แทนขนาด array และรับเลข n ตัว แทนค่าใน array

รับ $q \leq 1e5$ แทนจำนวนคำสั่ง อีก q บรรทัดต่อมา รับค่า $0 \leq l \leq m \leq r \leq n$
แทนการใช้คำสั่ง `std::rotate (ar + l, ar + m, ar + r);`

output:

แสดง array ผลลัพธ์สุดท้าย

example input:

10

1 3 9 4 2 5 7 5 50 5

5

0 4 10

6 9 9

1 2 10

3 6 8

4 7 10

example output:

2 7 5 3 1 4 5 9 50 5

explain:

```
[1 3 9 4, 2 5 7 5 50 5] >>> [2 5 7 5 50 5, 1 3 9 4]
2 5 7 5 50 5 [1 3 9,] 4 >>> 2 5 7 5 50 5 [, 1 3 9] 4
2 [5, 7 5 50 5 1 3 9 4] >>> 2 [7 5 50 5 1 3 9 4, 5]
2 7 5 [50 5 1, 3 9] 4 5 >>> 2 7 5 [3 9, 50 5 1] 4 5
2 7 5 3 [9 50 5, 1 4 5] >>> 2 7 5 3 [1 4 5, 9 50 5]
```