

## 4. สู้จนตัวตาย (Impact to the death)

## โดย นายอัครพนธ์ วัชรพลากร

คราวนี้คิริโตะมาอยู่ในสนามแข่งขันเก้าอื้ดนตรีมรณะที่ต้องสู้กันจนตัวตาย...

สนามประลองเป็นตารางขนาด R แถว C คอลัมน์ ในแต่ละช่องประกอบไปด้วย 'X' (ตัวเอ็กซ์ใหญ่) คือคนต่อสู้, 'L' (ตัวแอลใหญ่) คือเก้าอื้ และ '.' (จุด) คือที่ว่าง

เมื่อเริ่มเกม คนทุกคนจะวิ่งไปนั่งเก้าอี้ตัวที่ใกล้ที่สุดตามระยะทาง Euclidean distance ปัญหาจะ เกิดเมื่อคนหลายๆคนจะต้องไปนั่งเก้าอี้ตัวเดียวกัน ในกรณีนี้คนที่อยู่ใกล้ที่สุดจะได้นั่งเก้าอี้ตัวนั้น ส่วนคน ที่เหลือก็จะไปนั่งเก้าอี้ตัวที่ใกล้ที่สุดในลำดับถัดไปแทน แต่ถ้ามีหลายคนที่มีระยะห่างจากเก้าอี้ตัวใกล้สุด และห่างเท่ากันจริงๆจะเกิดเหตุการณ์ที่เรียกว่า "สู้จนตัวตาย" กล่าวคือ คนทุกคนจะเข้ามาชนกันที่เก้าอี้ ตัวนั้นและเกิดการระเบิดตู้มหายไปเป็นจุลทั้งหมด เราเรียกว่าเกิดการ "สู้จนตัวตาย" 1 ครั้ง (โหดฝัดไหม ละ) เกมจะจบเมื่อทุกคนได้นั่งเก้าอี้ หรือ ทุกเก้าอี้ได้ใช้จนหมดนั่นเอง

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่า การแข่งขันเก้าอื้ดนตรีมรณะในครั้งนี้ จะเกิดเหตุการณ์ "สู้จนตัวตาย" ทั้งสิ้นกี่ครั้ง?

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก R C ตามลำดับห่างกันด้วยเว้นวรรคหนึ่งช่อง โดยที่ 1 <= R, C <= 50 R บรรทัดต่อมา รับตารางขนาด RxC

พี่พีทรับประกันว่าทุกข้อมูลทดสอบจะมี X อย่างน้อย 1 ตัว และมี L อย่างน้อย 1 ตัว และ รับประกันว่าชุดข้อมูลทดสอบจะสร้างมาอย่างดี ไม่ให้มีเก้าอี้ 2 ตัวใดๆที่คนจะต้องลังเลเลือก ข้อมลส่งออก

บรรทัดเดียว จำนวนครั้งเหตุการณ์ "สู้จนตัวตาย" ที่เกิดขึ้น

## ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 4	1
.LX.	
.X	
• • • •	
.L	
4 4	2
.XLX	
.X	
L	
.X	