

โมกุโมกุ Season2 : ค่ายวุ่น ลุ้นบั๊ค (ท้ายค่าย)

หลังจากที่โมกุโมกุแก้ปัญหานมรสชีสได้ เขาก็กลายเป็นเซเลปประจาค่ายคอมไปซะแล้ว แฟนคลับทั้ง รุ่นน้องรุ่นพี่ต่างพากันกรี๊ดกร๊าดกันใหญ่ "พี่โมกุโมกุขาาาาา~~" "น้องโมกุโมกุ น่ารักจุงเบยยยยยย ครุคริๆ"

โมกุโมกุผู้หลงระเริงในคำสรรเสริญเยินยอ จึงเกียจคร้านอย่างเป็นที่สุด แต่ความเป็นเซเลปไม่อาจ สามารถพาเขาไปสู่การเป็นผู้แทนศูนย์ได้ แต่กว่าโมกุโมกุจะตระหนักได้ เขาก็นั่งอยู่ในห้องสอบแล้ว และตอนนี้ เขาอ่านโจทย์ข้อสอบมาแล้วถึง 2 ข้อ แต่ก็ไม่สามารถทำข้อไหนได้ เขาจึงตัดสินใจทำโจทย์ข้อที่ง่ายที่สุด ซึ่งก็ คือโจทย์ข้อที่สาม "เกมตึกมหัศจรรย์!!"

(คำเตือน : โปรดระวัง! ช้อสอบช้อนี้เป็นช้อที่ง่ายที่สุด!)

"เกมตึกมหัศจรรย์" จะมีที่ดินขนาด nxm ช่อง บางช่องก็เป็นพื้นที่เปล่าสามารถสร้างตึกได้ แต่บาง ช่องก็เป็นต้นไม้ ซึ่งไม่สามารถสร้างตึกได้ เป้าหมายของเกมนี้คือการสร้างเมืองในฝันของคุณ! ตึกที่คุณสามารถ สร้างได้มี 2 ชนิด คือ

- 1. ตึกสีน้ำเงิน สามารถจุคนได้ 100 คน
- 2. ตึกสีแดง สามารถจุคนได้ 200 คน แต่มีเงื่อนไขอยู่ว่า ตึกสีแดงจะต้องสร้างให้ติดกับตึกสีน้ำเงิน อย่างน้อยหนึ่งตึก (ในทิศ 4 ทิศ บน ล่าง ซ้าย ขวา)

คุณสามารถทุบตึกที่คุณได้สร้างไปแล้วให้กลับมาเป็นพื้นที่ว่างกี่ครั้งก็ได้ ซึ่งในการทุบตึกหนึ่งตึกทิ้งจะ ไม่มีผลกับตึกข้างเคียง คุณต้องการสร้างเมืองในฝันที่สามารถจุประชากรได้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้

งานของคุณคือ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาชุดคำสั่งในการสร้างเมือง เพื่อให้เมืองในฝันของคุณสามารถจุประชากรได้มากที่สุด

ข้อมูลนำเข้า

- จำนวนเต็ม n,m หมายถึง ขนาดของที่ดิน (1≤n,m≤1,000)
- ถัดมาอีก n บรรทัด บรรทัดละ m คอลัมน์ รับข้อมูลที่ดิน โดย "." แทนพื้นที่ที่สามารถสร้างตึกได้ และ "#" แทนพื้นที่ที่ไม่สามารถสร้างตึกได้

รับประกันว่า 60% ขอบชุดทดสอบ มี n และ m ไม่เกิน 500

ข้อมูลส่งออก

มีจำนวน k บรรทัด (ค่า k ไม่เกิน 5xnxm) แต่ละบรรทัด แสดงลำดับของคำสั่งในการสร้างเมืองในฝัน ซึ่งมีรูปแบบดังนี้

- "1 x y" (1≤x≤n , 1≤y≤m) หมายถึง สร้างตึกสีน้ำเงินที่ตำแหน่ง (x,y)
- "2 x y" (1≤x≤n , 1≤y≤m) หมายถึง สร้างตึกสีแดงที่ตำแหน่ง (x,y)
- "3 x y" (1≤x≤n , 1≤y≤m) หมายถึง ทำลายตึกที่ตำแหน่ง (x,y)

กำหนดให้มุมบนซ้ายคือตำแหน่ง (1,1) และมุมล่างขวาคือตำแหน่ง (n,m) และปิดท้ายด้วยเลข "0" เมื่อจบชุดคำสั่ง

ชุดคำสั่งในการสร้างเมืองในฝันให้มีประชากรมากที่สุดมีหลายวิธี ให้ตอบแบบไหนก็ได้

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2 3 # . # .	1 1 1 2 1 2 2 2 1 1 2 3 0
2 3 # . # .	1 2 3 1 1 2 2 1 1 3 1 1 1 1 1 3 1 2 2 2 1 2 1 2

อธิบาย

จากตัวอย่างที่หนึ่ง ใช้คำสั่งในการสร้างเมืองในฝันทั้งหมด 4 คำสั่ง เริ่มจาก สร้างตึกสีฟ้าที่ตำแหน่ง (1,1) ---> สร้างตึกสีแดงที่ตำแหน่ง (2,1) ---> สร้างตึกสีแดงที่ตำแหน่ง (2,3) จะได้ผังเมืองดังรูป ซึ่งสามารถบรรจุประชากรได้มากที่สุด

น้ำเงิน	แดง	#
แดง	#	น้ำเงิน