

7. ล่าสัตว์อสูร (Ogre hunt)

โดย นายอัศวิน วังชลลการ

ในโลกของ SAO การล่าสัตว์อสูรจะเป็นการเก็บค่าประสบการณ์ได้อย่างรวดเร็ว ตอนนี้คิริโตะอยู่ในกิลด์ของภาคีอัศวินโลहितแล้ว วันหนึ่งคิริโตะถูกวางยาในขณะที่ทำการกิจจนเกือบโดนฆ่าตาย แต่ได้รับการช่วยเหลือจากอาสึนะ จากนั้นทั้งคู่ได้มีความสัมพันธ์และได้แต่งงานกันในที่สุด...



คิริโตะและอาสึนะ ได้พบกับยูย AI (Artificial Intelligence) ที่กำลังหมดสติ โดยบังเอิญ เด็กน้อยปริศนาที่สูญเสียความทรงจำ และกลายเป็นลูกบุญธรรมของทั้งสอง วันนี้ยูยมาสอนเทคนิคการหาหมายเลขของสัตว์อสูรที่มีคะแนนโบนัส ยูยบอกว่า ตัวเลขโดด 4 และ ตัวเลขโดด 7 เป็นตัวเลขโปรดของอาคิฮิโกะ ผู้สร้างเกม Sword Art Online ดังนั้นสัตว์อสูรตัวใดที่มีหมายเลขประจำตัวที่มีแต่ตัวเลขโดด 4 และ ตัวเลขโดด 7 จะเป็นสัตว์อสูรที่ได้คะแนนโบนัสสูง

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยคิริโตะและอาสึนะหาหมายเลขสัตว์อสูรที่มีคะแนนโบนัสลำดับที่ T ?

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียว จำนวนเต็มบวก T แทนลำดับของหมายเลขที่ต้องการหา โดยที่ T ไม่เกิน 10^9

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว แสดงหมายเลขสัตว์อสูรที่มีคะแนนโบนัสลำดับที่ T

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	4
2	7
3	44
4	47