

Mogu Mogu 4.0 path

time limit : 1 second

memory limit : 128 megabytes



หลังจากที่มุกะร่วมเดินทางกันเพื่อนมาถึงท้ายค่าย ก็อ่อนเพลียรู้สึก
อยากพักผ่อน จนต้องออกไปหาที่สงบอยู่ จึงได้ปรึกษาพี่ค่าย กันใต้นันทไวซ์ก็
แนะนำที่สุตพิเศษให้กับมุกะ นั่นคือ “ สวนธรรมชาติโกมุ ” มุกะรีบออกเดินทางโดย
ไม่ได้บอกเพื่อนค่าย และระหว่างทางเกิดหลงทางทำให้ไม่สามารถกลับมาค่ายได้

โมกุรู้สึกเป็นห่วงเพื่อนจึงได้ไปถามกับทไวซ์ แต่ทไวซ์ก็มัวแต่เล่นเกมไม่ได้
สนใจช่วยเหลือใด ๆ ยิ่งใกล้เวลาสอบโมกียิ่งร้อนใจ จึงได้ชวนเพื่อนในค่ายไปตาม
หามุกะ แต่ทางในสวนธรรมชาติโกมุนี้เป็นตารางพิเศษที่เดินไปได้แค่ด้านขวาและ
ด้านล่าง โดยมีความกว้าง S_1 ช่องและยาว S_2 ช่อง ทำให้หากเดินย้อนกลับไม่ได้
โมกุจึงต้องการแบ่งเพื่อนค่ายเป็นจำนวนตามเส้นทางดังกล่าว

แต่กว่าจำนวน S_1 และ S_2 นั้นมากเกินกว่าจะไล่หาจำนวนเส้นทางได้ โมกุ
จึงชักชวนเพื่อนค่ายเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนทางที่สามารถเดินได้ในสวน
ธรรมชาติโกมุ

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียว ระบุจำนวนเต็ม S_1 และ S_2 ($1 \leq S_1, S_2 \leq 1,000$)

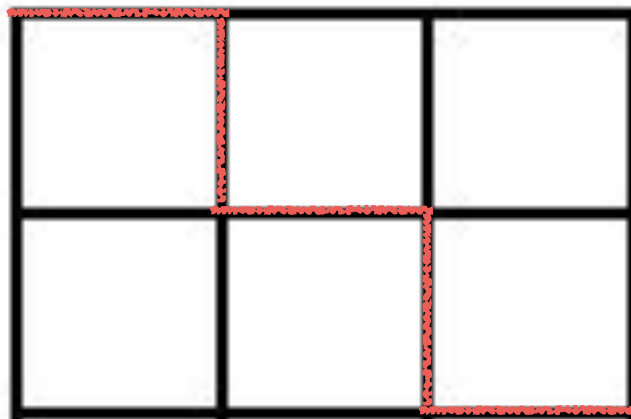
ข้อมูลส่งออก

บรรทัดแรก ระบุจำนวนวิธีการเดินที่นำไปหารเอาเศษด้วย 100,000,003

- รับประกันว่า 20% ของข้อมูลทดสอบ $1 \leq S_1, S_2 \leq 10$
- รับประกันว่า 100% ของข้อมูลทดสอบไม่มีเงื่อนไขอื่นนอกเหนือที่โจทย์
กำหนด

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2 3	10

อธิบายเทสเคส



ตัวอย่างวิธีการเดินจากจุด (1,1) ไปยังจุด (S1,S2) โดยวิธีการดังภาพนับเป็น 1 วิธี