ปลดผนึกคราเค่น

Kraken คือฮีโร่ที่แข็งแกร่งมากตัวหนึ่ง มีไม้ตายที่สามารถ เรียก เจ้าพ่อ kraken แล้วสร้างวังน้ำวนจากพื้นได้ พร้อมดูดศัตรูทุกตัวที่อยู่แถวนั้นอย่างรุณแรง หากแต่ว่าการใช้ Release the Kraken! นั้นหากไม่โดนใครก็ย่อมถูก ประณามจากทีมเดียวกันว่า "กาก" และฝ่ายตรงข้ามคุณก็จะถามคุณมาว่า "???" (ทำไรอ่า ?)

งานของคุณคือ จงหาว่าจะปลดผนึกคราเค่นลงจุดใด เพื่อให้โดนศัตรูมากที่สุด จงตอบเพียงว่าโดนมากสุดกี่ตัว

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก คือ จำนวนเต็ม m และ n แทนความยาวและความกว้างของแผนที่ (1 ≤ m, n ≤ 1000) บรรทัดที่สอง คือ จำนวนเต็ม k แทนความยาวของด้านของจตุรัสที่เป็นน้ำวน (1 ≤ k ≤ 1000) ไม่มากกว่าขนาดที่เล็ก สุดของแผนที่ คือ ไม่ใหญ่เกินขนาดแผนที่)

บรรทัดต่อๆมา คือ แผนที่ประกอบด้วย m บรรทัด และ n หลัก โดยเว้นวรรค 1 ช่อง ประกอบด้วยเลข 1 กับ 0 โดย 1 แทนศัตรู และ 0 แทนพื้นที่ว่างเปล่า

ข้อมูลส่งออก

จำนวนเต็ม 1 จำนวน คือ จำนวนศัตรูที่สามารถดูดได้มากสุดใน 1 ครั้งที่ใช้มัน

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 3	5
3 1 0 1	
1 1 0 0 1 0	
0 1 0 0 0 0	