

Drink

เกมดื่มน้ำส้ม มีกติกาว่า ผู้เข้าร่วมเล่นเกมทุกคนจะมีหมายเลขของตนเองเรียงจาก 1-N หลังจากนั้น เขาจะมานั่งเป็นวงกลมกันเรียงไปเรื่อยๆ ทำให้คนที่ 1 และคนที่ N นั่งติดกัน การที่จะรู้ว่าใครได้ดื่มน้ำส้มจะต้องนับเลขจาก 1-M แล้วไปตกคนไหนคนนั้นจะได้ดื่มน้ำส้มเข้าไป และนับ 1-M ใหม่เพื่อหาคนที่ได้ดื่มถัดไป ทำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ และผู้ที่ดื่มน้ำส้มไปแล้ว 1 ครั้งจะไม่สามารถดื่มได้อีก (ข้ามคนนั้นไป) เช่น หากมีผู้เข้าร่วมเล่นเกม (N) 4 คน และค่า M คือ 3 ลำดับการดื่มน้ำส้มของผู้เข้าร่วม คือ 3 2 4 1

ข้อมูลนำเข้า

มีเพียง 2 ค่า คือ N และ M แต่ละจำนวนมีค่าไม่เกิน 1,000

ข้อมูลส่งออก

มี N จำนวนแสดงหมายเลขของผู้เข้าร่วมที่ได้รับการดื่มน้ำส้ม จากคนแรกไปคนสุดท้าย แต่หมายเลขจะค้นด้วยเว้นวรรค

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
9 4	4 8 3 9 6 5 7 2 1
7 2	2 4 6 1 5 3 7