

Mogu Mogu 4.0 party

time limit : 1 second

memory limit : 128 megabytes



หลังจากถูกลงโทษอย่างหนักโมกุก็รู้สึกสำนึกผิดและอยากจะตอบแทนเพื่อนค่าย จึงชวนมูโกะพาเพื่อนค่ายไปเสี่ยงเพื่อตอบแทน ทั้งสองได้ปรึกษากัน และเลือกสถานที่จัดเสี่ยงที่ดีที่สุดนั่นคือ “สวนน้ำโกโมะ”

กว่าเงินในกระเป๋าที่เหลือน้อยเกินกว่าจะจัดเสี่ยงแบบทั่วไปได้ จึงต้องไปทำการหางบประมาณจัดเสี่ยงจากการแก้โจทย์ปัญหาในการแข่งขัน “กูมิกูมิ” ซึ่งโจทย์แข่งขันประจำปีนี้มีทั้งหมด Q ข้อ โดยให้หาว่าจากชุดตัวเลขในแต่ละข้อสามารถนำมาเลื่อนแบบวงกลมทีละ 3 ตัว โดยทั้ง 3 ตัวต้องติดกัน แล้วได้ตัวเลขที่เรียงกันจาก 1 ถึง N ได้หรือไม่ ทั้งสองนั่งคิดหาวิธี แต่ก็ไม่สามารถคิดได้ หากจะนำกลับไปให้เพื่อนทั้งค่ายช่วยก็เกรงใจ จึงทำการปรึกษากันแล้วได้ข้อสรุปว่า “ไปหาพี่ค่ายดีกว่า” ทั้งสองจึงได้เดินทางมาหาทไวซ์พี่ค่ายจอมซี้เกียจเพื่อให้ช่วยแก้ปัญหาดังกล่าว แต่ทไวซ์ซี้เกียจเกินกว่าจะช่วยเหลือโมกุและมูโกะจึงนำโจทย์มาเป็นโจทย์ฝึกเตรียมสอบท้ายค่ายให้คุณ

“นี่โจทย์เตรียมสอบของน้อง ๆ ” ทไวซ์ทิ้งโจทย์ไว้ให้น้องทำและรีบกลับไปเล่นเกมทันที ที่เหลือก็เป็นหน้าที่ของคุณแล้ว

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก คือ Q ($1 \leq Q \leq 20$) หมายถึงจำนวนคำถามทั้งหมด ซึ่งแต่ละคำถามจะมี 2 บรรทัด โดยบรรทัดแรกคือ N ($1 \leq N \leq 50,000$) หมายถึงจำนวนตัวเลขในบรรทัดที่สอง และบรรทัดที่ 2 คือจำนวน 1 ถึง N วางสลับกันอยู่

ข้อมูลส่งออก

Q บรรทัด ระบุว่าในแต่ละคำถามสามารถทำได้หรือไม่

- รับประกันว่า 80% ของข้อมูลทดสอบ $1 \leq N \leq 1,000$
- รับประกันว่า 100% ของข้อมูลทดสอบไม่มีเงื่อนไขอื่นนอกเหนือที่โจทย์กำหนด

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2	YES
4	NO
2 1 4 3	
4	
1 2 4 3	

อธิบายเหตุผล

คำถามที่ 1 เริ่มสลับ (2,1,4) เป็น (1,4,2) ได้เป็น 1,4,2,3 จากนั้น สลับ (4,2,3) เป็น (2,3,4) ได้เป็น 1,2,3,4 เพราะฉะนั้นแสดงผล YES

คำถามที่ 2 ไม่สามารถสลับให้แสดงผลเป็น 1,2,3,4 ได้ เพราะฉะนั้นแสดงผล NO