

เอกสารข้อเสนอ

แผนโครงการ กระบวนการ เครื่องมือในการพัฒนา

Python Puzzle

A Combination of Game and Basic Python

เสนอต่อ

อาจารย์ กฤษฎา พรหมสุทธิรักษ์

โดย

นาย กานต์ธี โพธิดารา

ขอบเขตงาน

1. ใช้ Game Engine เป็นตัวโปรแกรม Game Maker
2. รูปแบบปริศนาในเกมจะต้องมีส่วนอ้างอิงจาก Basic Python
3. จะต้องมีการมี Leaderboards สำหรับวัดผลผู้เล่นหลังจากเกมจบ โดยจะแสดงเวลาที่เล่นในแต่ละด่าน ว่าสามารถผ่านด่านนั้นๆ ได้ในเวลาเท่าใด แสดงคู่กับวันที่ผ่านด่านนั้น เพื่อให้ผู้เล่นสามารถกลับมาเล่นซ้ำและเห็นพัฒนาการของตนเองได้
4. จะต้องมีการทดสอบจาก User และมีการเก็บ feedback หลังจากพัฒนาเสร็จแล้ว

แผนดำเนินงาน

เนื้อหาในบทนี้ทำขึ้นเพื่อแสดงวิธีและแผนในการดำเนินงานต่างๆ ให้แล้วเสร็จในเวลาที่กำหนด รวมทั้งสิ้น 180 วัน เพื่อให้สอดคล้องกับขอบเขต และส่งมอบให้ทันเวลา โดยในการทำงาน มี 5 ระยะดังนี้

ระยะที่ 1 Pre Production ขั้นเตรียมการ ให้แล้วเสร็จใน 90 วัน

ระยะที่ 2 Production ขั้นดำเนินการสร้าง ให้แล้วเสร็จใน 90 วัน

ระยะที่ 3 Post Production ขั้นตอนการเก็บรายละเอียดชิ้นงาน ให้แล้วเสร็จใน 60 วัน

ระยะที่ 4 Testing ขั้นตอนการทดสอบตัวงาน ให้แล้วเสร็จใน 60 วัน โดยระยะนี้จะดำเนินไปควบคู่กันกับ

ระยะที่ 3

ระยะที่ 5 ส่งมอบชิ้นงาน ให้แล้วเสร็จใน 30 วัน

แผนงานโครงการ

แผนงาน		ระยะดำเนินการ							
		กรกฎาคม	สิงหาคม	กันยายน	ตุลาคม	พฤศจิกายน	ธันวาคม	มกราคม	กุมภาพันธ์
Pre Production	วางแผนงาน								
	วางโครงเรื่องและเนื้อหา								
	ออกแบบ User Experience								
	ออกแบบเกมการเล่น (Gameplay)								
	ออกแบบกราฟฟิก								
	ออกแบบด้าน								
Production	ดำเนินการสร้าง								
Post Production	ตรวจสอบความเรียบร้อย และ แก้บัค								
Testing	ทดสอบระบบ								
นำเสนอ และ ส่งงาน									

1. Pre Production

- วางแผนงาน
- วางโครงเรื่อง และ เนื้อหา
- ออกแบบ User Experience
- ออกแบบเกมการเล่น
- ออกแบบกราฟฟิก
- ออกแบบด้าน

2. Production

- ดำเนินการสร้างตามทีออกแบบไว้
- Event setting & Coding

3. Post Production

- ตรวจสอบความเรียบร้อย
- แก้ Bug
- Developer testing

4. Testing

- User testing
- Feedback

5. นำเสนอและส่งมอบ

- ส่งมอบชิ้นงาน
- ส่งมอบเอกสารประกอบชิ้นงาน

ภาคผนวก ก. Gantt-Chat

Python Puzzle

A Combination of Game and Basic Python

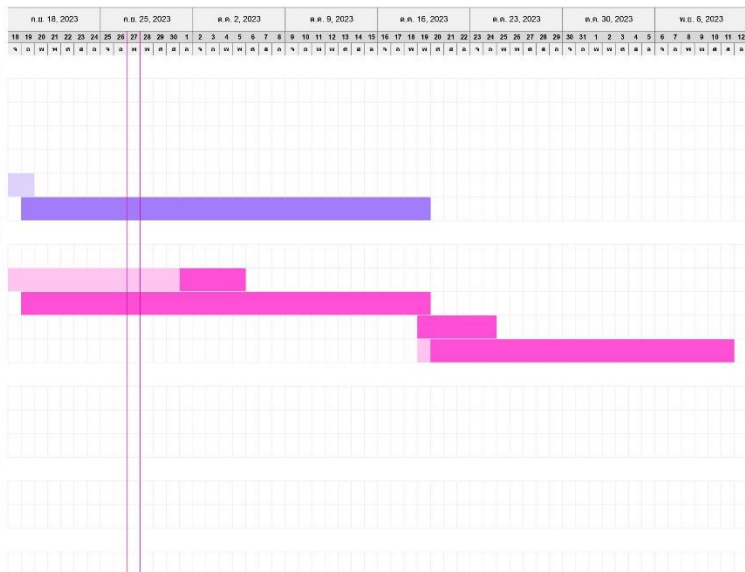
เกมปริศนา 6310301027

TASK	PROGRESS	START	END
Pre Production			
Task1 วางแผนเกม	100%	8/1/23	8/31/23
Task2 วางโครงสร้างเกม และ เนื้อหา	100%	8/31/23	9/5/23
Task3 ออกแบบ UX	100%	9/5/23	9/9/23
Task4 ออกแบบ Gameplay	100%	9/9/23	9/14/23
Task5 ออกแบบกราฟิก	100%	9/14/23	9/19/23
Task6 ออกแบบเกม	3%	9/19/23	10/19/23
Production			
Task1 สร้างตัวละคร	90%	9/15/23	9/16/23
Task2 สร้างObject	80%	9/15/23	10/5/23
Task3 สร้างฉาก	2%	9/19/23	10/19/23
Task4 sound making	0%	10/19/23	10/24/23
Task5 Event setting & Coding	2%	10/19/23	1/17/24
Post Production			
Task1 ตรวจสอบความถูกต้อง	0%	12/19/23	12/23/23
Task2 แก้ Bug	0%	12/23/23	12/28/23
Task3 Developer testing	0%	12/28/23	1/2/24
Testing			
Task 1 User testing	0%	12/23/23	1/2/24
Task 2 Feedback	0%	1/2/24	2/1/24
นำเสนองาน และ ส่งมอบ			
Task 1 ส่งมอบงาน	0%	2/1/24	2/1/24

Insert new rows ABOVE this one

Project start: **ด., 8/1/2023**

Display week: **8-ม.ค.-00**



Python Puzzle

A Combination of Game and Basic Python

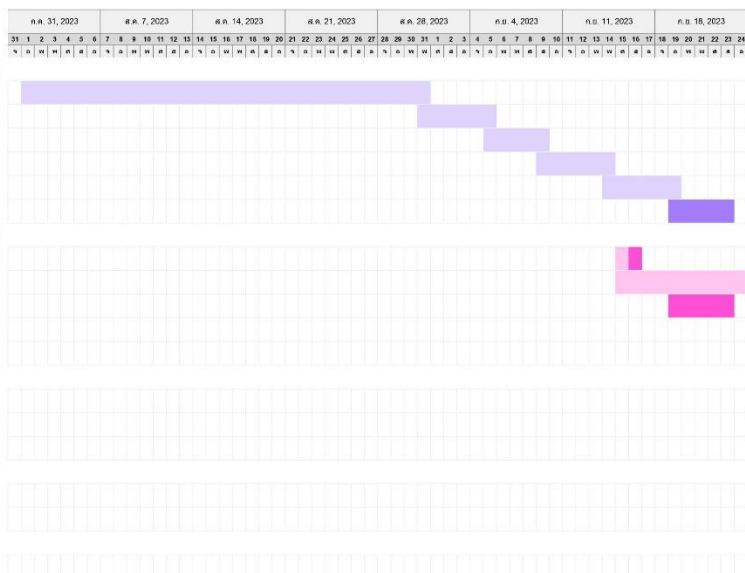
เกมปริศนา 6310301027

TASK	PROGRESS	START	END
Pre Production			
Task1 วางแผนเกม	100%	8/1/23	8/31/23
Task2 วางโครงสร้างเกม และ เนื้อหา	100%	8/31/23	9/5/23
Task3 ออกแบบ UX	100%	9/5/23	9/9/23
Task4 ออกแบบ Gameplay	100%	9/9/23	9/14/23
Task5 ออกแบบกราฟิก	100%	9/14/23	9/19/23
Task6 ออกแบบเกม	3%	9/19/23	10/19/23
Production			
Task1 สร้างตัวละคร	90%	9/15/23	9/16/23
Task2 สร้างObject	80%	9/15/23	10/5/23
Task3 สร้างฉาก	2%	9/19/23	10/19/23
Task4 sound making	0%	10/19/23	10/24/23
Task5 Event setting & Coding	2%	10/19/23	1/17/24
Post Production			
Task1 ตรวจสอบความถูกต้อง	0%	12/19/23	12/23/23
Task2 แก้ Bug	0%	12/23/23	12/28/23
Task3 Developer testing	0%	12/28/23	1/2/24
Testing			
Task 1 User testing	0%	12/23/23	1/2/24
Task 2 Feedback	0%	1/2/24	2/1/24
นำเสนองาน และ ส่งมอบ			
Task 1 ส่งมอบงาน	0%	2/1/24	2/1/24

Insert new rows ABOVE this one

Project start: **ด., 8/1/2023**

Display week: **1-ม.ค.-00**



A Combination of Game and Basic Python

6310301027

Insert new rows ABOVE this one

Display week: 14-м.к.-00

A horizontal bar chart is displayed on a grid background. The chart consists of four bars of different colors and lengths:

- A long magenta bar spanning approximately 95% of the chart's width.
- A short teal bar spanning approximately 10% of the chart's width, positioned below the magenta bar.
- A very short yellow bar spanning approximately 2% of the chart's width, positioned below the teal bar.
- A long grey bar spanning approximately 95% of the chart's width, positioned at the bottom.

A Combination of Game and Basic Python

6310301027

Insert new rows ABOVE this one

Display week: 20-ม.ค.-00

Frequency	Percentage
Very often	65%
Often	10%
Sometimes	10%
Rarely	10%
Never	5%