Politechnika Śląska Wydział Matematyki Stosowanej Kierunek Informatyka Studia stacjonarne I stopnia

Projekt inżynierski

System obsługi biblioteki naukowej

Kierujący projektem: dr inż. Zdzisław Sroczyński

Autorzy:
Karolina Chrząszcz
Szymon Górnioczek
Tomasz Kryg

Gliwice 2018

 $To \ jest \\ dedykacja$

Projekt inżynierski: System obsługi biblioteki naukowej kierujący projektem: dr inż. Zdzisław Sroczyńsi	ki
1. Karolina Chrząszcz – (33%) Zaprojektowanie i wykonanie aplika	cji serwerowej oraz mobilnej.
2. Szymon Górnioczek – (33%) Zaprojektowanie i wykonanie aplikac wej dla administratora.	cji serwerowej oraz strony interneto-
3. Tomasz Kryg – (33%) Zaprojektowanie i wykonanie strony	administratorskiej oraz mobilnej.
Podpisy autorów projektu	Podpis kierującego projektem

......

1.

2.
 3.

Oświadczenie kierującego projektem inżynierskim

Potwierdzam, że niniejszy projekt został przygotowany pod moim kierunkiem i kwalifikuje się do przedstawienia go w postępowaniu o nadanie tytułu zawodowego: inżynier.

Data

Podpis kierującego projektem

Oświadczenie autorów

Świadomy/a odpowiedzialności karnej oświadczam, że przedkładany projekt in-żynierski na temat:

System obsługi biblioteki naukowej

został napisany przez autorów samodzielnie. Jednocześnie oświadczam, że ww. projekt:

- nie narusza praw autorskich w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2000 r. Nr 80, poz. 904, z późn. zm.) oraz dóbr osobistych chronionych prawem cywilnym, a także nie zawiera danych i informacji, które uzyskałem/am w sposób niedozwolony,
- nie była wcześniej podstawą żadnej innej urzędowej procedury związanej z nadawaniem dyplomów wyższej uczelni lub tytułów zawodowych.
- nie zawiera fragmentów dokumentów kopiowanych z innych źródeł bez wyraźnego zaznaczenia i podania źródła.

Podpisy autorów projektu

		Cliwico dn	ia
3.	Tomasz Kryg,	nr albumu: 225183 ,	(podpis:)
2.	Szymon Górnioczek,	nr albumu: 225164 ,	···· (podris:)
1.	Karolina Chrząszcz,	nr albumu:225156,	(podpis:)

Spis treści

Wstęp	7
1. Aplikacja serwerowa	9
1.1. Użyte frameworki	9
1.1.1. Modele Django	10
1.2. Model danych	10
1.2.1. Model Book	12
1.2.2. Model Category	13
1.3. Ważne klasy	13
1.3.1. Klasa CategoryTree	13
1.3.2. Klasa Dictionary	14
1.3.3. Klasa query	15
1.4. Usługi	17
1.4.1. Usługa dostarczająca książki	17
1.4.2. Usługa dostarczająca kategorie	18
1.4.3. Usługa dostarczająca słownik	19
1.5. Wdrażanie	20
1.5.1. Wirtualne środowisko	20
1.5.2. Pobranie aplikacji	20
1.5.3. Konfiguracja aplikacji	21
1.5.4. Uruchomienie aplikacji	22
1.5.5. Konfiguracja Cron	24
2. Panel administracyjny	25
2.1. Biblioteka	26
2.1.1. Importuj csv	26
2.1.2. Kategorie	27
2.1.3. Książki	27
2.2. Uwierzytelnianie i Autoryzacja	29
Literatura	31

Wstęp

wstęp jest tu

1. Aplikacja serwerowa

Aplikacja sewerowa LibraryApp, stanowi backend systemu bibliotecznego, oraz zapewnia narzędzia dla bibliotekarza i administratora systemu, pozwalające na zarządzanie aplikacją. Głównymi zadaniami tej aplikacji są:

- zarządzanie użytkownikami i ich uprawnienami,
- zarządzanie bazą danych,
- zarządzanie informacją na temat woluminów biblioteki wydziałowej poprzez panel administracyjny,
- integracja aplikacji mobilnych poprzez usługe, dającą dostep do informacji w bazie danych.

1.1. Użyte frameworki

Do stworzenia aplikacji został wykorzystany *Django*. Framework ten dostarcza rozwiązania takie jak:

- system autoryzacji użytkowników [1],
- możliwość zdefiniowania modelu danych kodem pythonowym oraz ORM wysokiego poziomu [2],
- automatycznie generowany i kompletny panel administracyjny [3],
- narzędzie do tworzenia serwisów webowych Django REST framework [4],
- wsparcie dla wielojęzycznych aplikacji (w tym język polski) [5],

które kompletnie pokrywają potrzeby aplikacji LibraryApp. Oprócz tego, jak można przeczytać na oficjalnej stronie *Django* [7], framework jest zaprojektowany w taki sposób, aby robić częste zadania web-deweloperskie szybko i prosto. W praktyce oznacza to, że powstaje mało kodu aplikacji, dzięki czemu będzie on łatwiejszy

do zrozumienia i modyfikowania. Obszerna i aktualna dokumentacja, dostepna na stronie projektu, oraz duża społeczność korzystająca z *Django* sprawia, że rozwój aplikacji jest łatwiejszy.

1.1.1. Modele Django

W *Django* modele danych definiuje się jako klasy Python, które dziedziczą po django.db.models.Model [6]. Na podstawie takiej klasy *Django* automatycznie generuje tabele w bazie danych, każdy atrybut modelu reprezentuje pole w tabeli. Przykładowo, z modelu zdefiniowanego w ten sposób:

```
class Category(models.Model):
    category_id = models.CharField(
        max_length=200,
        unique=True,
        verbose_name='Id kategorii'
)
    category_name = models.TextField(
        verbose_name='Nazwa kategorii'
)

zostanie wygenerowana tabela w bazie danych:

CREATE TABLE 'libraryapp_category' (
'id'integer NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
'category_id'varchar(200) NOT NULL UNIQUE,
'category_name'text NOT NULL
);
```

1.2. Model danych

Model danych został zaprojektowany na podstawie specyfikacji:

- arkusza kalkulacyjnego z danymi (dane-prog-bibl.xlsx),
- dokumentu zawierającego opis pól (BIBLIOTEKA-program.docx).

Arkusz dane-prog-bibl.xlsx składa się z 3 zakładek:

- KSIAZKA,
- KATEGORIE,
- PRZYPISANIE_KATEGORII.

Zakładka KSIAZKA składa się z kolumn:

- SYG₋MS,
- SYG_BG
- OZN_OPDOW,
- TYTUL,
- TOM,
- ROK,
- ISBN/ISSN,
- TYP,
- DOSTEPNOSC.

Zakładka KATEGORIE składa się z kolumn:

- ID_KATEGORII,
- KATEGORIA.

Zakładka PRZYPISANIE_KATEGORII składa się z kolumn:

- SYG_{MS},
- ID_KATEGORII.

Na podstawie takiej struktury danych zostały zaprojektowane dwa modele:

- Book, odpowiadający danym z zakładek KSIAZKA i PRZYPISANIE_KATEGORII,
- Category, odpowiadający danym z zakładki KATEGORIE.

Wszystkie definicje modeli znajdują się w pliku /libproject/libraryapp/models.py.

1.2.1. Model Book

Model danych Book jest zdefiniowany jako model *Django*, składa się z pól:

```
• signature_ms,
typu: IntegerField,
odpowiada danym z kolumny: SYG_MS,
```

signature_bg,
 typu: CharField,
 odpowiada danym z kolumny: SYG_BG,

responsibility,
 typu: TextField,
 odpowiada danym z kolumny: OZN_OPDOW,

• title

```
typu: CharField,
odpowiada danym z kolumny: TYTUL,
```

• volume

```
typu: CharField,
odpowiada danym z kolumny: TOM,
```

• year

```
typu: IntegerField,
odpowiada danym z kolumny: ROK,
```

• isbn_issn

```
typu: CharField,
odpowiada danym z kolumny: ISBN/ISSN,
```

• type

```
typu: CharField,
odpowiada danym z kolumny: TYP,
przyjmuje wartości: 'podręcznik'', \verb'inny'', 'zbiór zadań',
```

availability typu: CharField, odpowiada danym z kolumny DOSTEPNOSC, przyjmuje wartości: 'dostępna', 'wypożyczona', 'czytelnia'.

• categories

typu: ManyToManyField, odpowiada danym z zakładki PRZYPISANIE_KATEGORII.

1.2.2. Model Category

Model danych Category jest zdefiniowany jako model *Django*, składa się z pól:

• category_id,

typu: CharField,

odpowiada danym z kolumny: ID_KATEGORII,

• category_name,

typu: TextField,

odpowiada danym z kolumny: KATEGORIA.

1.3. Ważne klasy

Oprócz modeli opracowanych na podstawie dostarczonych danych, zostały zaprojektowane jeszcze klasy takie jak: CategoryTree, Dictionary, Query.

1.3.1. Klasa CategoryTree

Ze względu na wymagania opisane w punktach 10 Kategoria główna i 11 kategoria szczegółowa, dokumentu BIBLIOTEKA-program.docx, dotyczące podziału kategorii na "kategoria główna" i "kategoria szczegółowa", została zaimplementowana klasa która przedstawia tę relację między kategoriami. Kategoria główna to taka, której id jest postaci "G_x", gdzie x to ciąg cyfr, na przykład G_00:ALGEBRA. Kategoria główna może mieć kategorie szczegółowe, których id jest postaci "G_x-S_y", gdzie x i y to ciągi cyfr, część znajdująca się przed "-" to id kategori głownej. Zatem kategoria G_00-S_04:algebry Boole'a, jest kategorią szczegółową kategori G_00:ALGEBRA.

Klasa CategoryTree składa się z pól:

- main_category, zawiera obiekt Category, odpowiadający kategorii głównej,
- subcategories, zawiera tablicę obiektów Category, odpowiadającym kategoriom szczegółowym.

Przykład:

```
{
    "main_category": {
        "category_id": "G_22",
        "category_name": "TOPOLOGIA"
},
    "subcategories": [{
            "category_id": "G_22-S_00",
            "category_name": "topologia ogólna"
},
        {
            "category_id": "G_22-S_01",
            "category_name": "topologia algebraiczna"
}
]
}
```

1.3.2. Klasa Dictionary

W celu dostarczenia do aplikacji mobilnych informacji o wartościach jakie mogą przyjmować niektóre pola w bazie danych oraz ułatwić w przyszłości modyfikowanie zakresu tych wartości, została zaimplementowana klasa Dictionary. Obiekt tej klasy zawiera składa się z pól:

- types, tablica zawierająca wartości jakie może przyjać pole Book.types,
- availability_types, tablica zawierająca wartości jakie może przyjać pole Book.availability.

```
{
    "availability_types": [
```

```
"dostępna",
"wypożyczona",
"czytelnia"
],
"types": [
"podręcznik",
"inny",
"zbiór zadań"
]
```

1.3.3. Klasa query

Obiekt klasy query definiuje kryteria, według których, serwis zwróci książki. Klasa query składa się z pól:

• filters - Obiekt definiujący filtry pól książek. Pola obiektu filters są opcjonalne. Aby otrzymać książki których tytuł jest równy pewnej wartości, obiekt filters należy zdefiniować w następujący sposób:

```
"filters":{
    "title":"wartość"
}
```

Aby otrzymać z serwisu książki, których tytuł zawiera jakiś literał, obiekt filters należy zdefiniować w następujący sposób:

```
"filters":{
    "title__contains":"wartość"
}
```

Filtry pozostałych pól definiujemy analogicznie. Filtrowanie po wielu polach zdefiniowane jest w następujący sposób:

```
"filters":{
```

```
"title__contains":"wartość",
"responsibility__contains": "GŁ",
"year":2003
}
```

• categories - tablica id kategorii, zwrócone książki zawierają jedną z kategorii podanych w tablicy. Przykład:

```
"categories":["G_00", "G_01-S23"]
```

Aby otrzymać z serwisu książki, które posiadają konkretny zestaw kategorii, należy zdefiniować obiekt filter:

pagination - klasa pozwalająca na zdefiniowanie otrzymanego wycinka danych, zapobiega to zwróceniu zbyt dużej liczby danych jednoczesnie. Obiekt zawieta pola offset - definiuje ile pierwszych pozycji odrzucić, limit - definiuje ile pozycji może zostać zwróconych maksymalnie, podczas jednego zapytania.

Przykładowy obiekt query:

```
"query":{
    "filters": {
        "responsibility__contains": "GŁ",
        "availability":"dostępna"
    },
    "categories":["G_00"],
    "pagination": {
        "offset":20,
        "limit":10
    }
}
```

1.4. Usługi

Aplikacja serwerowa zapewnia usługi dające dostęp do informacji zawartych w bazie danych. Usługi dostępne są za pomocą REST Api na środowisku uczelnianym pod adresem 157.158.16.217:8000. Do korzystania z usług nie jest wymagana autoryzacja.

1.4.1. Usługa dostarczająca książki

Usługa ta zwraca listę książek (book), według kryterium zdefiniowanego przez obiekt query.

Zapytanie:

- Enpoint: /books,
- Method: POST,
- Headers: "Content-Type": "application/json",
- Body: JSON (application/json): query,

Odpowiedź:

• Tablica obiektów Book.

Przykład odpowiedzi:

```
[{
```

```
"signature_ms": 601,
"signature_bg": "",
"responsibility": "JAGŁOM I.M.; BOŁTIANSKI W.G.",
"title": "Figury wypukłe",
"volume": "",
"year": 1955,
"isbn_issn": "",
"type": "inny",
"availability": "dostępna",
"categories": [{
        "category_id": "G_05-S_03",
```

```
"category_name": "geometryczne pojęcie wypukłości"
}]
```

1.4.2. Usługa dostarczająca kategorie

Usługa ta zwraca listę wszystkich kategorii przedstawionych jako obiekt CategoryTree. Zapytanie:

- Enpoint: /categories,
- Method: GET,
- Headers: "Content-Type": "application/json",

Odpowiedź:

• Tablica obiektów CategoryTree.

Przykładowa odpowiedź:

```
[{
        "main_category": {
            "category_id": "G_00",
            "category_name": "ALGEBRA"
        },
        "subcategories": [{
            "category_id": "G_00-S_00",
            "category_name": "algebra matematyczna"
        }]
   },
   {
        "main_category": {
            "category_id": "G_01",
            "category_name": "ANALIZA"
        },
        "subcategories": [{
            "category_id": "G_01-S_00",
```

```
"category_name": "analiza matematyczna"
}]
}
```

1.4.3. Usługa dostarczająca słownik

Zwraca obiekt Dictionary zawierający wszystkie typy książek oraz typy ich dostępności.

Zapytanie:

```
• Enpoint: /dictionary,
```

• Method: GET,

• Headers: "Content-Type": "application/json",

Odpowiedź:

• Obiekt Dictionary.

Przykładowa odpowiedź:

1.5. Wdrażanie

Aby uruchomić aplikację wymagany jest jedynie zainstalowany python3.6. Aplikację można uruchomić w systemach Linux, OS X i Windows [8, s. 140], ten rozdział jednak opisuje proces wdrażania w systemie Linux. Skrypty załączone razem z aplikacją (setup_app.sh oraz boot_script.sh), są skryptami bashowymi, działającymi pod systemem Linux.

1.5.1. Wirtualne środowisko

Wszystkie zależności potrzebne do uruchomienia aplikacji są instalowane wewnątrz wirtualnego środowiska, dzięki czemu proces wdrażania można w dużej części zautomatyzować. Aby móc stworzyć wirtualne środowisko należy zainstalować paczkę virtualenv korzystająć z polecenia:

sudo pip3 install virtualenv

1.5.2. Pobranie aplikacji

Aplikacja jest dostępna na repozytorium github.com/szymongor/library, aby ją pobrać można skorzystać z git lub pobrać paczkę w formie zip i rozpakować na maszynie, zalecane jest jednak użycie gita, ułatwi to w przyszłości nanoszenie zmian w aplikacji. Szczegóły dotyczące instalacji gita dostępne są na stronie gitscm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git/.

Aby ściągnąć aplikację poprzez git należy skorzystać z komendy:

```
git clone https://github.com/szymongor/library.git
```

w rezultacie, powinien się pojawić folder library w obecnej lokalizacji. Należy otworzyć folder z aplikacją używająć komendy cd library. Katalog powinien zawierać:

- boot_script.sh skrypt bashowy, uruchamiający aplikację,
- librarysite folder zawierający pliki aplikacji *Django*,
- properties.py plik zawierający konfigurację aplikacji,
- setup_app.sh skrypt bashowy, automatycznie konfiguruje środowisko,

- libraryapp folder z plikami aplikacji Django,
- manage.py skrypt *Django*, do zarządzania aplikacją,
- requirements.txt lista zależności potrzebna do uruchomienia aplikacji, zostanie automatycznie załadowana przez skrypt setup_app.sh,
- static folder z plikami statycznimi aplikacji.

1.5.3. Konfiguracja aplikacji

Aby skonfigurować aplikację należy edytować plik properties.py, np używając polecenia:

```
nano properties.py
```

Konfiguracja zastosowana na środowisku Politechniki Śląskiej:

```
PROJECT_PATH="/home/biblio/libproject/"

VENV="libvenv"

HOST="157.158.16.217:8000"

LOG_FILE="logs"

SECRET_KEY='f1b($dr1^t$8!#$#!a^8xmj0+#$pnaramf1r^xd(t5a%ghjai_'
ALLOWED_HOSTS=['127.0.0.1','localhost','157.158.16.217']

USER_NAME="BibliotekaMS"

PASSWORD="tajne_haslo_nalezy_zmienic"

MAIL="admin@mail.com"
```

Plik konfiguracyjny składa się z pól:

- PROJECT_PATH (!) lokalizacja folderu library z aplikacją,
- VENV (*)- nazwa wirtualnego środowiska, jeśli jeszcze nie zostało utworzone, skrypt setup_app.sh automatycznie utworzy wirtualne środowisko o takiej nazwie,
- HOST (!) adres IP oraz port na które zostanie wystawiona aplikacja,
- LOG_FILE (*) nazwa pliku z logami aplikacji,

- SECRET_KEY (!)- tajny klucz, typu string, długości 50, używany przez *Django* np do podpisywania plików cookies i autoryzacji,
- ALLOWED_HOSTS (!)- tablica adresów hostów/domen, które moga serwować aplikację, zabezpieczenie ze strony *Django* przed atakami typu Host Header Injection,
- USER_NAME (*)- nazwa użytkownika panelu administracyjnego, mającego uprawnienia administratorskie w aplikacji,
- PASSWORD (!)- hasło użytkownika,
- MAIL (*)- adres email użytkownika.

Pola oznaczone "!" należy edytować, pola oznaczone "*" można edytować lub pozostawić niezmienione.

1.5.4. Uruchomienie aplikacji

Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji należy wywołać komendę:

./setup_app.sh

z poziomu głównego folderu aplikacji (library). Komenda ta usuchomi skrypt, który realizuje takie zadania jak:

- utworzenie wirtualnego środowiska o nazwie zdefiniowanej w pliku properties.py jako VENV,
- instalacja zależności wypisanych w pliku requirements.txt wewnątrz wirtualnego środowiska,
- utworzenie konta administratora aplikacji, zgodnie z danymi podanymi w properties.py (USER_NAME, PASSWORD, MAIL),
- wygenerowanie bazy danych na podstawie modelu zdefiniowanego w pliku libraryapp/models.py.

Aby uruchomić aplikację należy wywołać:

./boot_scrippt.sh

jeśli skrypt został wykonany poprawnie powinien się ukazać komunikat podobny do tego:

Django version 2.0, using settings 'librarysite.settings' Starting development server at http://157.158.16.217:8000/Quit the server with CONTROL-C.

a po wpisaniu w przeglądarkę adresu hosta (w tym przypadku 157.158.16.217:8000), powinno się ukazać okno logowania do panelu administracyjnego.

W ten sposób uruchomiona aplikacja zostanie wyłączona po zamknięciu terminala. Aby uruchomić aplikację w tle jako proces niezależny od terminala można skorzystać z wirtualnej konsoli, używając polecenia:

```
screen ./boot_script.sh
```

aby opuścić wirtualną konsolę należy użyć skrótu ctrl+a a nastepnie d. Po opuszczeniu konsoli wyświetli się komunikat:

```
[detached from identyfikator_konsoli]
```

Aby włączyć ponownie wirtualną konsolę z uruchomioną aplikacją należy użyć polecenia:

```
screen -r identyfikator_konsoli
```

Polecenie:

screen -ls

wyświetli wszystkie aktywne konsole.

Aby wyłączyć aplikację można przełączyć się na wirtualną konsolę z uruchomioną aplikacją i użyć skrótu: ctrl+c.

1.5.5. Konfiguracja Cron

Z powodu częstych przerw w działaniu serwera, konieczne jest uruchamianie aplikacji za każdym razem gdy serwer się uruchamia. Do tego celu został wykorzystany *Cron*, program do harmonogramowania zadań [9]. Aby skonfigurować *Crona*, by uruchamiał aplikację wraz z uruchomieniem serwera, należy użyc polecenia:

crontab -e

i w ostatniej lini pliku dodać wpis:

@reboot cd /home/<lokalizacja_projektu>/library && ./boot_script.sh

Aby przetestować wywołanie zadania, można zdefiniować zadanie wywołujące się co minutę w analogiczny sposób:

* * * * * cd /home/<lokalizacja_projektu>/library && ./boot_script.sh

po minucie powinna się uruchomić aplikacja, ważne aby po teście usunąć ten wpis z Crona.

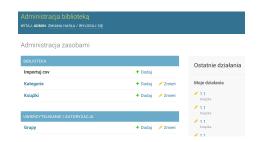
2. Panel administracyjny

Panel administracyjny dostępny jest pod adresem 157.158.16.217:8000/admin. Po wpisaniu tego adresu w przeglądarce, powinno wyświetlić się okno logowania zatytułowane "Administracja biblioteką", przedstawione na rysunku 1. Dane do logowania, jeśli nie zostały wcześniej zmienione, powinny być takie jak w pliku properties.py (USER_NAME i PASSWORD).



Rysunek 1: Okno logowania do panelu administracyjnego

Po zalogowaniu powinien się ukazać panel administracyjny do zarządzania biblioteką (rysunek 2). W nagłówku strony zatytułowanym "Administracja biblioteką", znajduje się odnośnik do zmiany hasła oraz wylogowania obecnego użytkownika. Poniżej nagłówka znajdują się dwie sekcje zatytułowane "Biblioteka" i "Uwierzytelnianie i Autoryzacja". Po prawej stronie sekcja "Ostatnie działania", wyświetająca listę ostatnich zmian wprowadzonych w aplikacji.



Rysunek 2: Strona główna panelu administracyjnego

2.1. Biblioteka

W skad tej sekcji wchodzą opcje importowania plików CSV, zarządzania kategoriami i książkami.



Rysunek 3: Sekcja "Biblioteka"

2.1.1. Importuj csv

Po naciśnięciu "+ Dodaj", w wierszu "Importuj csv" (rysunek 3), otworzy się panel zatytułowany "Dodaj CSV", widoczny na rysunku 4. Aby wczytać plik CSV, należy wskazać jego lokalizację (klikając przycisk "Wybierz plik") a następnie kliknąć przycisk "Zapisz". Po załadowaniu danych z pliku CSV wyświetli się lista komunikatów dotycząca statusu importowanych danych.

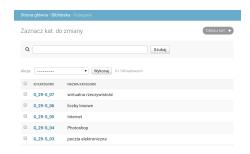


Rysunek 4: Formmularz importowania plików CSV

Pliki CSV powinny zostać wygenerowane na podstawie arkusza kalkulacyjnego dane-prog-bibl.xlsx, kodowanie pliku to UTF-8, symbol oddzielający pola to, a separator tekstu to symbol ". Aplikacja sama rospoznaje czy importowany plik CSV zawiera informacje z zakładki KSIAZKA, KATEGORIE czy PRZYPISANIE_KATEGORII.

2.1.2. Kategorie

Wybór "Kategorie" w sekcji "Biblioteka" (rysunek 3), przenosi do widoku z listą wszystkich kategorii, widocznego na rysunku 5. Z poziomu tej listy można usuwać wybrane kategorie oraz wyszukiwać kategorie wpisując w pole tekstowe części id kategorii lub nazwy kategorii. Klikając na id kategorii w liście, otworzy się formularz edycji danej kategorii, widoczny na rysunku 6.



Rysunek 5: Widok listy kategorii

Po naciśnieciu "Dodaj kat. +" (prawy górny róg na rysunku 5), otworzy się formularz tworzenia nowej kategorii. Aby dodać kategorię główną nadajemy jej id "G_nr_kat", gdzie "nr_kat" to ciąg cyfr. Aby dodać kategorię szczegółową nadajemy jej id "G_nr_kat-S_nr_sub_kat", gdzie "G_nr_kat" to id kategorii głównej a "nr_sub_kat" to id kategorii szczegółowej. Z poziomu okna edycji kategorii można podejrzeć historię naniesionych zmian wybierając "Historia" (prawy górny róg rysunku 6).



Rysunek 6: Formularz edycji kategorii

2.1.3. Książki

Po naciśnieciu "Książki" w sekcji "Biblioteka" (rysunek 3), otworzy się widok z listą książek, widoczny na rysunku 7.



Rysunek 7: Widok listy książek

Z poziomu widoku z listą można:

- wyszukiwać książek, wpisując jej id (całe) lub fragment tytułu,
- sortować wyświetlone książki po dowolnym zbiorze pól, klikając na nazwę tych pól w nagłówku tablicy, w odpowiedniej kolejności,
- usuwać wybrane książki, poprzez zaznaczenie zbioru książek i wykonanie akcji "Usuń wybrane Książki",
- wybrać książkę do edycji, klikając jej id na liście,
- dodać nową książkę, klikając "Dodaj Książka +".

Po wybraniu książki do edycji, otworzy się fromularz edycji książki widoczny na rysunku 8.



Rysunek 8: Formularz edycji książki

Z poziomu okna edycji książki można przejrzeć historię naniesionych zmian wybierając "Historia". Widok zmian widoczny na rysunku 9.



Rysunek 9: Widok historii zmian książki

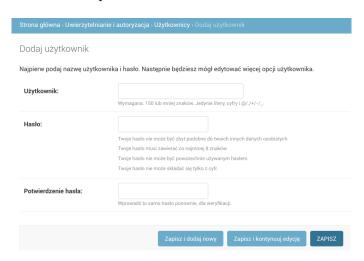
2.2. Uwierzytelnianie i Autoryzacja

Sekcja ta składa się z opcji tworzenia i zarządzania kontami użytkowników i grup użytkowników.



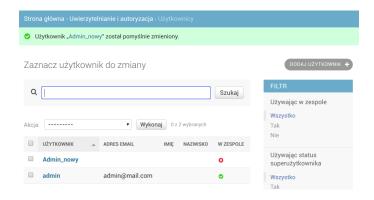
Rysunek 10: Sekcja "Uwierzytelnianie i Autoryzacja"

Obecnie aplikacja nie wykorzystuje grup użytkowników, opcja ta została pozostawiona gdyby w przyszłości projekt miałby zawierać konta studentów z możliwością rezerwacji książek. Aby dodać nowe konto administratora biblioteki należy wybrać "+ Dodaj", w wierszu "Użytkownicy" (rysunek 10), następnie uzupełnić formularz widoczny na rysunku 11 i zapisać.



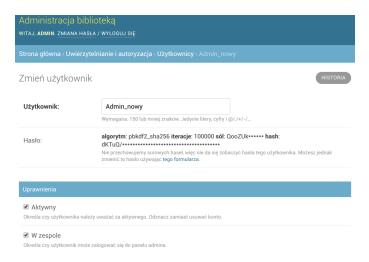
Rysunek 11: Formularz nowego użytkownika

Nowy użytkownik powinien się teraz pojawić na liście wszystkich użytkowników aplikacji. Aby nadać mu uprawnienia administracyjne, należy wybrać na liście (widocznej na rysunku 12) nowo dodanego użytkownika.



Rysunek 12: Lista użytkowników aplikacji

W formularzu edycji nowego użytkownika (rysunek 13), w sekcji "Uprawnienia", należy zaznaczyć opcję "W zespole" i zapisać.



Rysunek 13: Formularz edycji użytnownika

Literatura

- [1] https://docs.djangoproject.com/en/2.0/ref/contrib/auth/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [2] https://docs.djangoproject.com/en/2.0/topics/db/queries/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [3] https://docs.djangoproject.com/en/2.0/ref/contrib/admin/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [4] http://www.django-rest-framework.org/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [5] https://docs.djangoproject.com/en/2.0/topics/i18n/translation/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [6] https://docs.djangoproject.com/en/2.0/topics/db/models/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [7] https://docs.djangoproject.com/pl/2.0/intro/overview/ [dostęp: 10 lutego 2018]
- [8] A. Mele, "Django. Praktyczne tworzenie aplikacji sieciowych" Helion, 2015.
- [9] E. Nemeth, G. Snyder, T. Hein, B. Whaley, "Unix i Linux. Przewodnik administratora systemów.", Wydanie IV, Helion, 2011.