

Android 4.4 – min wersja dla projektu

1. Pobieramy libgdx z: [download link](#) - Download Setup App.
2. Uruchamiamy ściągnięty plik.
3. Kolejno:
 - MightyAndroSpaceBattle
 - com.mightyandrospacebattle
 - MainGame
 - [D:\MightyAndroSpaceBattle](#) – wasza lokalizacja pliku
 - C:\Users\Karo2\AppData\Local\Android\Sdk – wasza lokalizacja sdk – do podglądnięcia w Android Studio (configure / sdk manager)



4. Generate!
 - Teraz pojawiają się być może warningi o wersję androida i api – klikajcie „yes”
5. Idźcie zrobić kupę, zjedzcie coś, obejrzyjcie serial.
6. Zamykamy generator.
7. Odpalamy AndroidStudio:
 - import project,
 - wybieramy naszą grę,
 - czekamy aż AS się ogarnie.

BUILD SUCCESSFUL

Total time: 2 mins 56.543 secs
Done!