### **DESIGN SPRINT: NATIVE APP**

### Pitch

Link til powerpoint: https://drive.google.com/open?id=1EN9iAk4LB9zumKDf6QQcQQ5y8leazcRf

### Feedback

- Pitch'en skulle have været arbejdet mere på, komme mere i dybe med nogle ting fra temadokumentation
- Fang opmærksomheden mere
- Gøre det tydeligere for helt nye brugere, hvad det handler om, og hvorfor lokationen er så vigtig

## Prototyper

### Link til Adobe XD prototype:

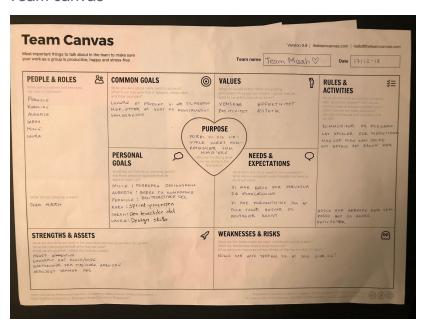
https://xd.adobe.com/view/5cfbdb9c-51fd-4f51-5078-6bbe40432924-2aca/?fbclid=lwAR1MlNyWFGlggm0wD4y0B7fjJIYN-hW E6DoC2lDgHsPXlQGVSKDzJYDtp0

### Tilrettet prototype efter test:

https://xd.adobe.com/view/35210c24-a13e-442d-593b-753baf1cd404-4310/

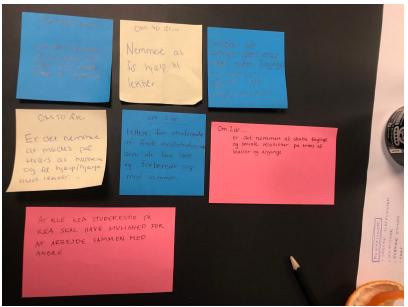
# Design Sprint arbejdsprocessen

#### Team canvas

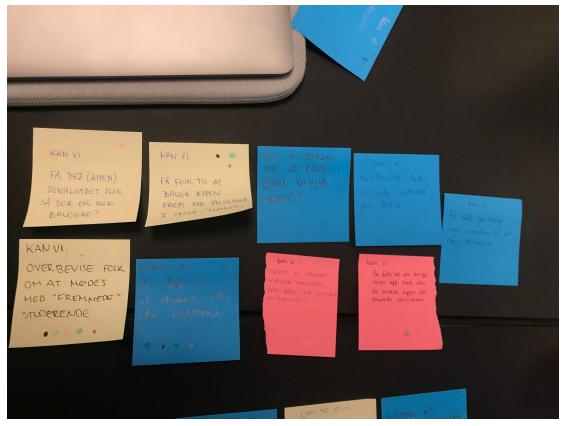


### Мар

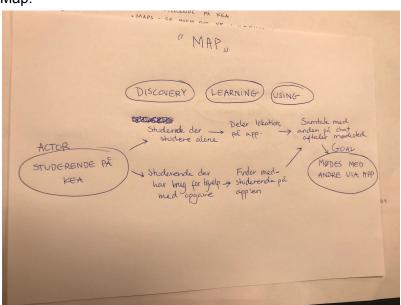
## Long term goals:



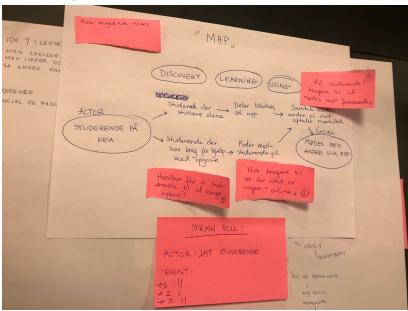
## Sprint questions:



### Map:



### HMW spørgsmål:

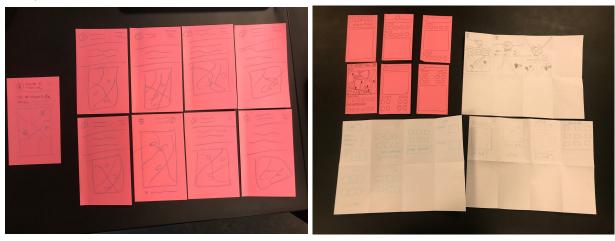


### Sketch

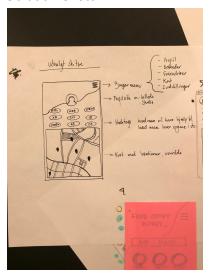
## Lightning demos:

Vi glemte desværre at tage billeder af vores lightning demo skitser, men man kan se dem vi har brugt videre under vores crazy 8s.

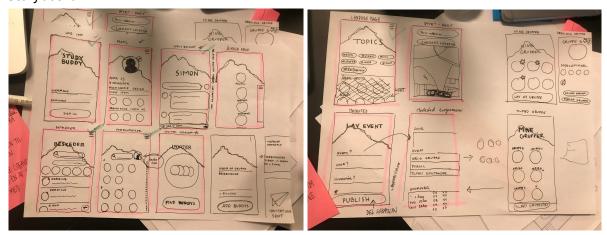
## Crazy 8s:



## Solution sketch:



# Storyboard:

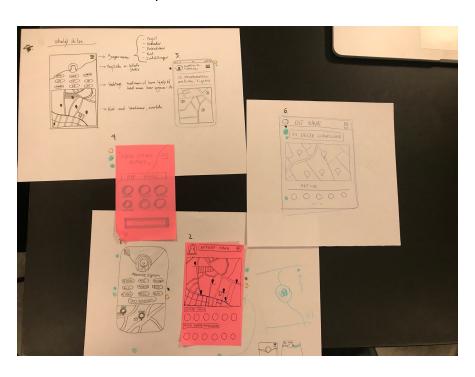


# Decide

# Straw poll:



# Art museum, heat map:



### Test

### Design af brugertests

Study buddy er en app der skal gøre det nemmere at mødes med andre studerende på KEA, og arbejde sammen på kryds af tværs af semestre og linjer. Dette skal gøre det muligt for folk at få hjælp og samvær over opgaver.

Formålet med testen er at se hvordan studerende ville navigere sig rundt i app'en, og om det er let tilgængeligt for dem at dele deres lokation, samt let at finde og lave aftaler med andre studerende.

Testpersonen vil få udleveret 4 tasks, som de skal forsøge at løse. Mens de løser opgaven, skal de tænke højt og fortælle hver process de går igennem.

Manuskript, samt liste med spørgsmål og testopgaver

Tasks:

#### Task 1:

Oprette et event og dele lokation, mødested skal være offentligt - på nuværende lokation.

Task 2: Find besked modtaget fra Pernille

Task 3: Inviter en ven til at bruge appen

Task 4: Du skal lave en opgave om CSS, find andre brugere der laver CSS. Brug hashtags.

### Efter spørgsmål:

- Var det nemt og overskueligt at finde rundt?
- Var der noget specifikt du bed mærke i?
- Hvad synes du om designet på Study Buddy?
- Kan du komme med nogle bud på forbedringer?

Dokumentation og efterbehandling af testresultater

#### Links:

Video 1 - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=pHf\_utiwoCU&feature=youtu.be">https://www.youtube.com/watch?v=pHf\_utiwoCU&feature=youtu.be</a>

Video 2 - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Bi4pZM6PPvY&feature=youtu.be">https://www.youtube.com/watch?v=Bi4pZM6PPvY&feature=youtu.be</a>

### Mining:

Video 1 - Forvirrende burgermenu (fordi der kun er to streger). Kan ikke forstå ikonerne. Svært at oprette event. Ikke intuitivt. Ikke nem at navigere. Menuen skal være tydeligere, stregerne mellem ikoner forvirrer. Flot design. Farverne er flotte. Baggrundsbilledet har ikke noget med study buddies at gøre?

Video 2 - Testpersonen i video 2 synes, at ikonerne er misvisende eller mangler information. Ligeledes synes han, at nogle af "overskrifterne" er misvisende. App'ens funktionalitet er ikke åbenlys og der mangler en forklaring på dette eller en videreudvikling af dette. Designet er stilrent og overskueligt. "Mine lokationer" er forvirrende. Hele formålet bag app'en ligger gemt på "opret event" og det "skjult" bag noget der ligner et kort-ikon - den burde udskille sig fra de andre, så man intuitivt blev ført derover. De sidste to ikoner minder for meget af hinanden.

### Ændringsforslag:

- En beskrivelse af ikonernes funktion når man kører musen over.
- En forbedring eller forenkling af opret event
- Gør 'opret' event tydeligere