



Karo Mahmoud

UTDANNING

2021 - 2024
NTNU | Trondheim

BACHELOR I DATAINGENIØR

Gjennom studiet har jeg lært meg å kunne jobbe effektivt og målrettet i et team mot et felles mål. For å gjøre det har jeg brukt programmeringsmetoder i samspill med systemutviklingsmetoder.

2018 - 2021
St. Olav Videregående skole | Sarpsborg

VIDEREGÅENDE VITNEMÅL

I faget teknologi og forskningslære 1 har jeg deltatt i prosjekter som går ut på å lage produkter ved å programmere, modellere og bruke sensorer og styringssystemer, for å simulere og visualisere virkeligheten. I fagene Matematikk 1T, R1 og R2 har jeg utviklet ferdigheter som kan bidra til forståelse i forbindelse med programmering.

FRIVILLIG ARBEID

September 2023 - Nåværende
Hackerspace

SPILLUTVIKLER

Gjennom min rolle som utvikler i Hackerspace har jeg fått muligheten til å bruke Scrum, C# og Unity som verktøy til å samarbeide, lære og innovere med et felles mål om å lage et spill som skal delta på Norwegian game awards.

August 2022/August 2023
TIHLDE

FADDER

Gjennom min rolle som fadder i TIHLDE, har jeg utviklet verdifulle mellommenneskelige ferdigheter, og bidratt til å skape et inkluderende og støttende miljø for nye studenter.


ARBEIDSERFARING


August 2022 - Nåværende
Mentor Norge


MENTOR


Erfaringer jeg har tilegnet meg er at det er nødvendig å skape god kjemi med mennesker, og sørge for å bygge på et elev-til-elev konsept i undervisningen. Jeg har også lært noen formidlingsmetoder som kan være nyttig som et verktøy til å lære bort avanserte temaer til andre. Dette gjelder ikke bare i undervisningssammenheng, men også i forbindelse med prosjektarbeid.

KONTAKT

 **Adresse**
Singsakerbakken 4F, 7030,
Trondheim

 **Telefon**
+47 46918226

 **Gmail**
karo.f.mahmoud@gmail.com

 **E-portefølje**
E-portefølje

 **LinkedIn**
LinkedIn

 **Github**
Github

FERDIGHETER

Generelt

- Problemløsning
- Teamarbeid
- Dedikert
- Formidling
- Innovasjon

IT

- Java og Spring Boot
- HTML og CSS
- Javascript og NextJS
- ReactJS og VueJS
- TailwindCSS
- Unity og C#