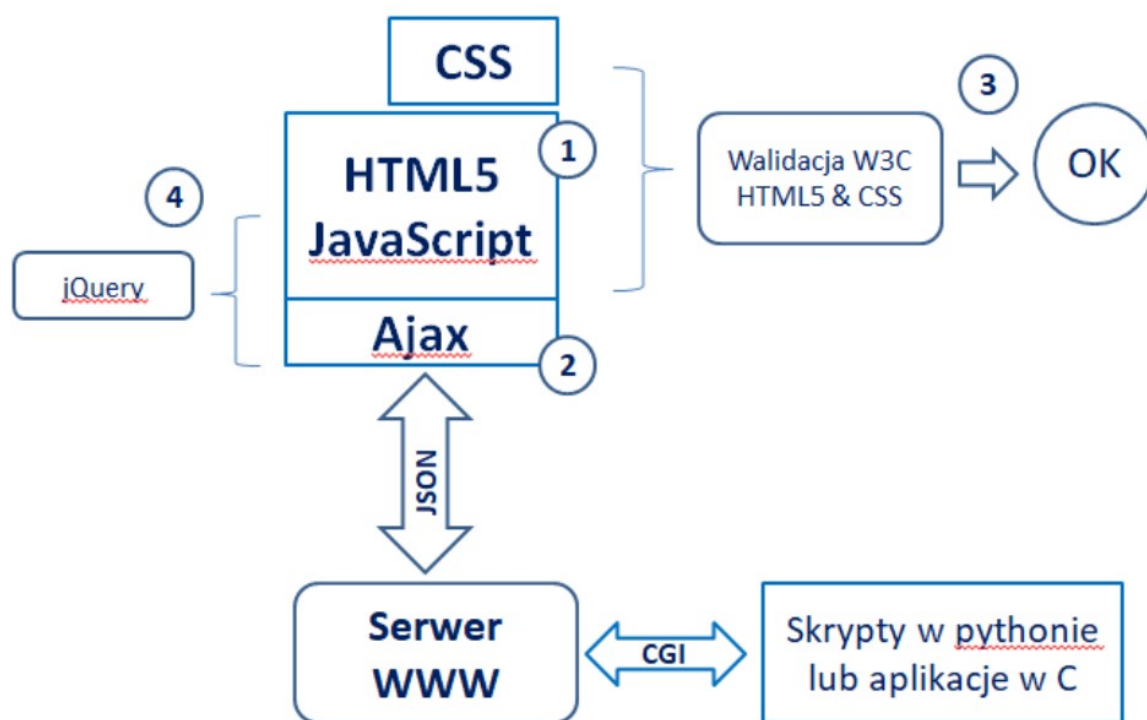


W ramach podanego tematu należy przygotować odpowiednie skrypty serwisu WWW dla klienta i serwera.

Strona klienta zawiera pliki: dokument HTML5, plik CSS oraz plik z funkcjami JavaScript realizującymi zadaną funkcjonalność przedstawioną w zadaniu. Do realizacji zadania po stronie klienta można wykorzystać bibliotekę jQuery.

Strona serwerowa zawiera odpowiednie skrypty napisane w języku python lub C.



Rys. 1 Prezentacja zagadnień do realizacji w ramach zadania 1.

Poprawne wykonanie zadania wymaga spełnienia poniższych warunków:

1. Poprawne opracowanie skryptów po stronie klienta - dokument HTML5, plik CSS oraz skrypt z funkcjami w języku JavaScript realizujące prezentację dokumentu w przeglądarce oraz walidujące poprawność wprowadzonych danych (3pkt).
2. Poprawnie zrealizowana funkcjonalność przesyłania danych poprzez technologię AJAX. Po stronie klienta w języku JavaScript (3pkt), po stronie serwera w języku python lub C dostępna poprzez interfejs CGI (3pkt).
3. Dokumenty HTML5 i CSS poprawnie walidowane walidatorem W3C (1pkt).
4. Możliwe jest wykorzystanie w projekcie biblioteki jQuery.

- Zapisanie danych do pliku. **Po stronie klienta** wykorzystujemy funkcję w języku Javascript obsługującą obiekt XHR przesyłającą dane do serwera z wykorzystaniem metody GET lub POST protokołu http. **Po stronie serwera** zadanie zrealizowane jest z wykorzystaniem skryptu opracowanego w języku python – *zapisz_*.cgi*.
- Odczyt danych z pliku. **Po stronie klienta** odpowiednia funkcja w Javascript z wykorzystaniem obiektu XHR pobierająca dane z serwera z wykorzystaniem metody GET protokołu http. **Po stronie serwera** skrypt opracowany w języku python – *czytaj_*.cgi*
- Pliki **.txt* należy utworzyć wykorzystując polecenie `touch`(polecenie utworzy pusty plik), a następnie należy im nadać odpowiednie uprawnienia (*rw-r-rw-*) poleceniem `chmod`.

OPIS ZADANIA

1. Panel startowy daje możliwość wyboru : stworzenie nowego wielokąta lub rysowanie wybranych figur

2. **Dodaj figure :**

Wyświetla formularz pozwalający na wprowadzenie opisu nowego wielokąta - ilość pól zgodna z wprowadzoną wartością

Parametry figury

Nazwa figury

fig

Liczba wierzchołków <3,5>

5

Współrzędne wierzchołków

Współrzędna X	Współrzędna Y
0	0
0	0
0	0
0	0
0	0

Wyslij

3. Po wypełnieniu formularza (validacja czy wszystkie pola wypełnione i czy wielokąt zmieści się w obrysie elementu canvas) zapis do pliku po stronie serwera

4. **Lista figur**

Przyciśnięcie tego przycisku powoduje wyświetlenie(AJAX) wszystkich figur zapisanych w pliku po stronie serwera , lub komunikatu, że nie ma żadnej w pliku

Dodaj figure

Lista figur

fig	Rysuj
trojkat_1	Rysuj
trojkat 2	Rysuj
prostokat 1	Rysuj
prostokat 2	Rysuj
fig202	Rysuj

6. Po naciśnięciu przycisku Rysuj nastąpi narysowanie wybranej figury

Dodaj figure

Lista figur

fig	Rysuj
trojkat_1	Rysuj
trojkat 2	Rysuj
prostokat 1	Rysuj
prostokat 2	Rysuj
fig202	Rysuj

