JSYEL DOM

CONSOLA

Para ejecutar JS en el navegador para eso vamos a los 3 puntos de Google (...) -> Más herramientas ->Herramientas de Desarrollador, allí se abrirá la consola.

También podemos inspeccionar la página

VARIABLES GLOBALES y WINDOW

Son variables que ya tiene el navegador para usarlas, todas estas se encuentran dentro del objeto window

```
Elementos Consola Fuentes Red Rendimiento
                                                                    Memoria
                                                                               Aplicación
                                                                                            Seguridad
                                                                                                          Lighthouse Recorder ▲ >> 📮 3 🔯 🔅
▶ ○ top ▼ ⊙ Filtrar
                                                                                                          Niveles predeterminados ▼ 3 problemas: ■ 3
 > window
 ▶ 0: global {window: global, self: global, location: {...}, closed: false, frames: global, ...}
▶ JSCompiler_renameProperty: f (prop,obj)
     ▶ ShadyCSS: {prepareTemplate: f, prepareTemplateStyles: f, prepareTemplateDom: f, styleSubtree: f, styleElement: f, …}
     ▶ alert: f alert()
▶ atob: f atob()
     ▶blur: f blur()
▶btoa: f btoa()
     ▶ caches: CacheStorage {}
     ▶ cancelAnimationFrame: f cancelAnimationFrame()
▶ cancelIdleCallback: f cancelIdleCallback()
     > captureEvents: f captureEvents()
> chrome: {metricsPrivate: {...}, loadTimes: f, csi: f}
     ▶ clearInterval: f clearInterval()
     ▶ clearTimeout: f clearTimeout()
▶ clientInformation: Navigator {vendorSub: '', productSub: '20030107', vendor: 'Google Inc.', maxTouchPoints: 0, userActivation: UserActiva
     ▶ close: f close()
       closed: false
     ▶ confirm: f confirm()
     ▶ cookieStore: CookieStore {onchange: null}
▶ cr: {webUIResponse: f, webUIListenerCallback: f}
     ▶ createImageBitmap: f createImageBitmap()
Consola Problemas What's New
```

Podemos escribir alert ("Hola Mundo") y veremos que alert es una función del objeto **WINDOW**

Este objeto window permite realizar acciones sobre la ventana, y además tiene un atributo llamado **document**, que permite hacer acciones sobre la página por medio de nodos.

Este será el principal a utilizar

DOM (Modelo de Objeto Documentado)

Es la representación de nuestra página web, la cual JS usa y manipula El DOM es creado a partir de las etiquetas que creemos en nuestro HTML

Esta estructura se vería así en el DOM

