

# JS Y EL DOM

## CONSOLA

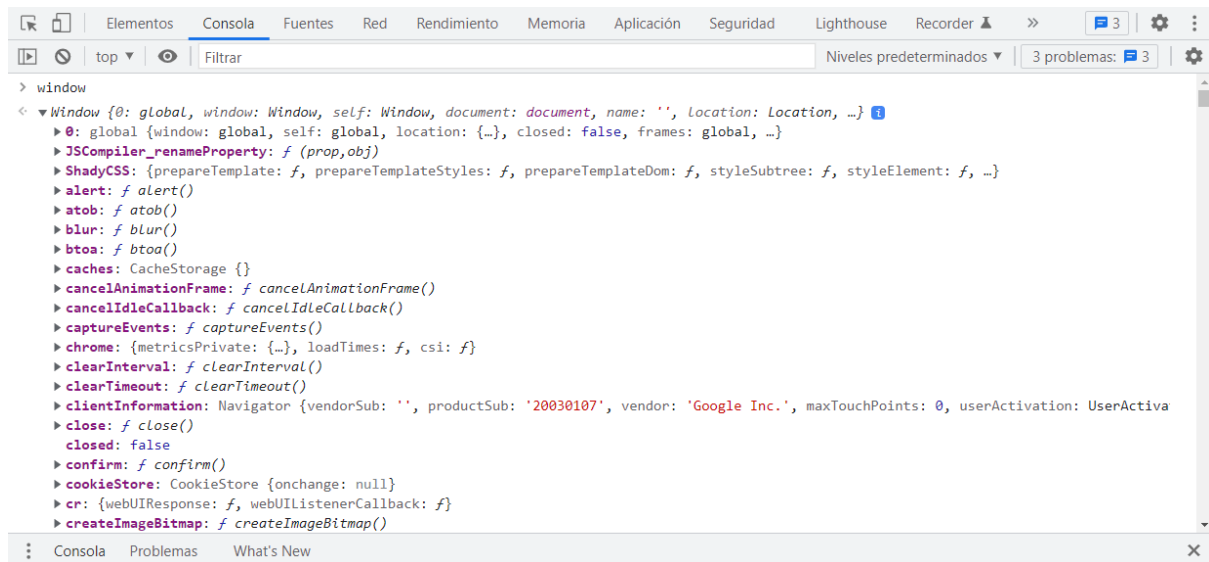
Para ejecutar JS en el navegador para eso vamos a los 3 puntos de Google (...)

-> Más herramientas -> Herramientas de Desarrollador, allí se abrirá la consola.

También podemos inspeccionar la página

## VARIABLES GLOBALES y WINDOW

Son variables que ya tiene el navegador para usarlas, todas estas se encuentran dentro del objeto window



Podemos escribir alert ("Hola Mundo") y veremos que alert es una función del objeto **WINDOW**

Este objeto window permite realizar acciones sobre la ventana, y además tiene un atributo llamado **document**, que permite hacer acciones sobre la página por medio de nodos.

Este será el principal a utilizar

```

▼ document: document
  ▶ location: Location {ancestorOrigins: DOMStringList, href: 'chrome://new-tab-page/', origin: 'chrome://new-tab-page/'}
  ▶ activeElement: body
  ▶ adoptedStyleSheets: Proxy {}
  ▶ linkColor: ""
  ▶ all: HTMLAllCollection(134) [html, head, meta, title, style, custom-style, style, custom-style]
  ▶ anchors: HTMLCollection []
  ▶ applets: HTMLCollection []
  ▶ baseURI: "chrome://new-tab-page/"
  ▶ bgColor: ""
  ▶ body: body
    characterSet: "UTF-8"

```

## DOM (Modelo de Objeto Documentado)

Es la representación de nuestra página web, la cual JS usa y manipula. El DOM es creado a partir de las etiquetas que creamos en nuestro HTML.

```

<html>
  <head>
    <title> Hola </title>
  </head>

  <body>
    <ul>
      <li>Java </li>
      <li> Javascript </li>
    </ul>
  </body>
</html>

```

Esta estructura se vería así en el DOM

