GO + WebService

Krzysztof Anioł Jakub Janecki Karol Kiełbasa Monika Mazur

Analiza dostępności wybranej technologii

- W języku programowania Go występuje mnogość framework'ów, które mogą posłużyć do budowy aplikacji wspierającej API REST'owe. W celu wybrania najbardziej odpowiedniego dla naszego projektu, przeszukaliśmy książki [9] czy porównania [11]. Mając na uwadze powyższe informacje, zdecydowaliśmy się na Beego.
- Beego wpiera REST oraz model MVC, monitoruje zużycie CPU oraz pamięci. Beego sam w sobie zawiera mnóstwo bibliotek, dzięki czemu nie ma potrzeby szukania oraz dodawania ich do projektu. Wbudowane moduły wspierają kontrolę sesji, cache czy ORM. Beego posiada kilka tutoriali wprowadzających w jego używanie [3].

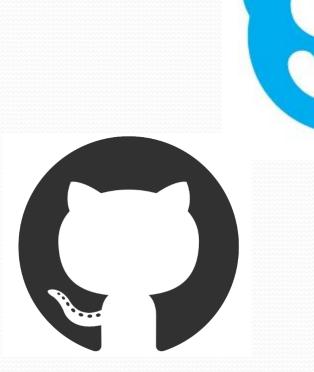
Użyte technologie

- Oczywiście język Go
- Framework Beego
- REST
- Integracje z zewnętrznym oprogramowaniem:
 - AWS S₃
 - Draftable Comparison API
 - CloudConvert API
 - Java
 - Python

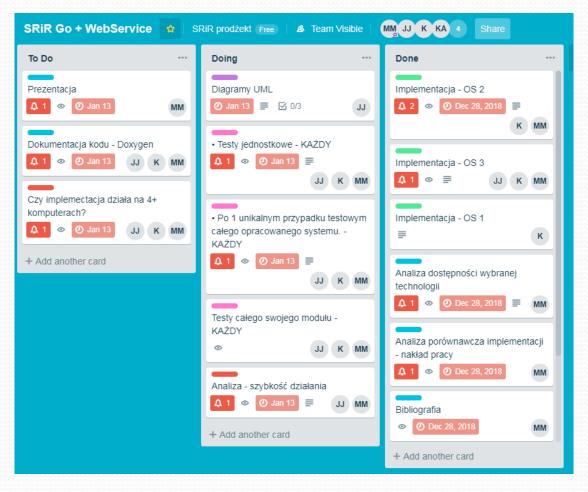
Narzędzia komunikacyjne

- Skype
- GitHub
- Trello

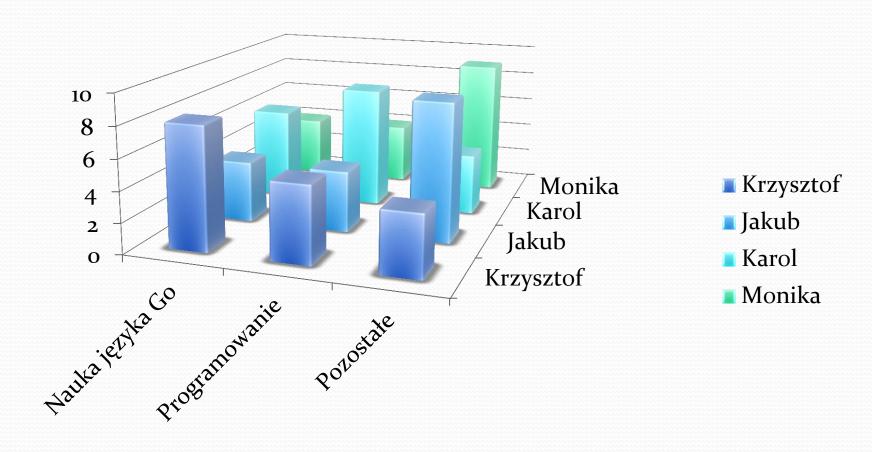




Metodyka pracy



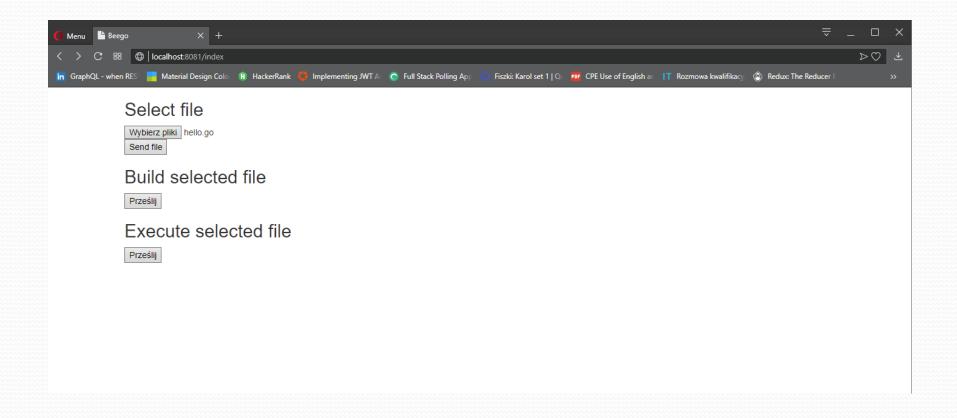
Analiza nakładu czasu



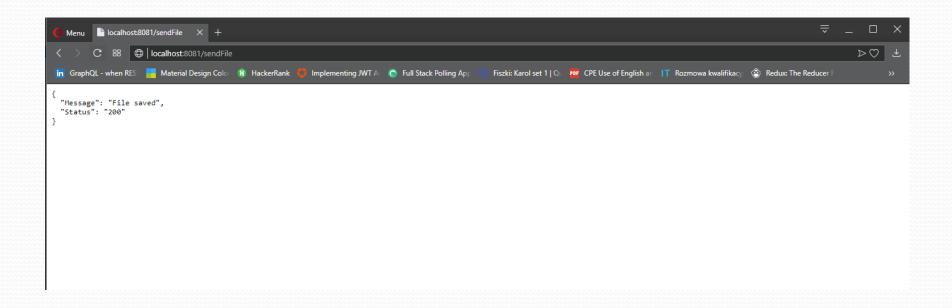
Kod źródłowy

https://github.com/karol-kielbasa/SRiR

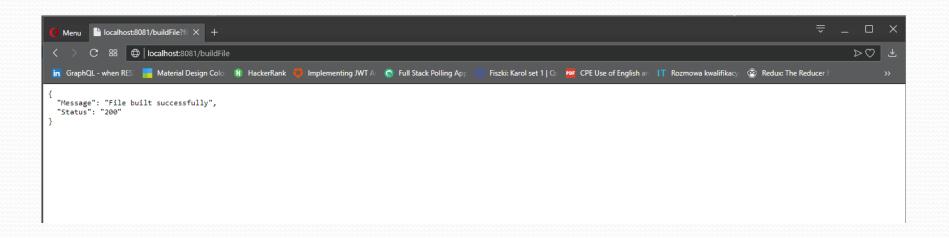
GUI Klienta



Odpowiedź serwera po wysłaniu prawidłowego pliku



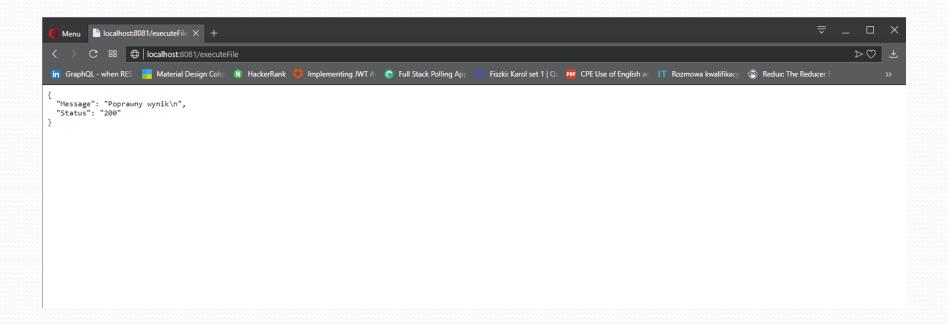
Odpowiedź serwera po poprawnym zbudowaniu pliku



Odpowiedź serwera przy błędzie budowania pliku



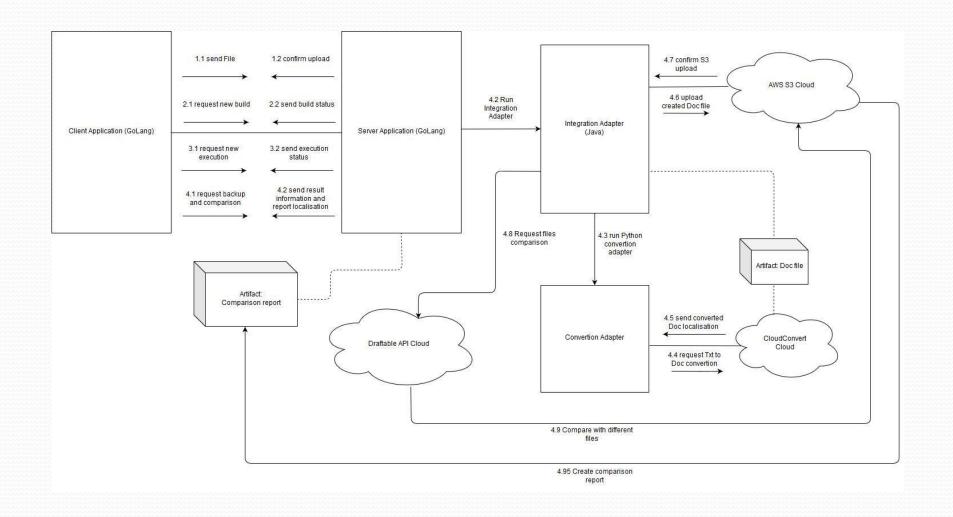
Odpowiedź serwera po wykonaniu programu



Dokumentacja

- Dokumentacja naszego projektu została wygenerowana przez GoDoc
- https://godoc.org/github.com/karolkielbasa/SRiR/main

Diagram komunikacji



Bibliografia

- https://golang.org/doc/ Oficjalna strona języka GO, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- https://www.pluralsight.com/courses/go Kurs dotyczący języka Go w serwisie Pluralsight, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- https://www.pluralsight.com/courses/beego-go-web-app-framework Kurs dotyczący frameworka Beego w serwisie Pluralsight, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- https://beego.me/ Oficjalna strona frameworka Beego, zawierająca dokumentację, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- Varghese, S.: Go Recipes: A Problem-Solution Approach, wydanie 1, Apress 2016, ISBN: 978-1-4842-1189. Rozdziały: 1. Beginning Go, 2. Go Fundamentals
- https://github.com/shijuvar/go-recipes Przykłady, kod źródłowy opisany w książce: Go Recipes: A Problem-Solution Approach, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- Newmarch, J.: Network Programming with Go, wydanie 1, Apress 2017, ISBN: 978-1-4842-2692-6. Rozdziały 2. Overview of the Go Language, 14. REST
- https://github.com/tumregels/Network-Programming-with-Go Przykłady, kod źródłowy opisany w książce: Network Programming with Go, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- Varghese, S.: Web Development with Go Building Scalable Web Apps and RESTful Services, wydanie 1, Apress 2015, ISBN: 978-1-4842-1053-6. Rozdziały 4. Getting started with Web Development, 9. Building RESTful Services.
- https://github.com/apress/web-dev-w-go kod źródłowy opisany w książce Web Development with Go Building Scalable Web Apps and RESTful Services, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- https://github.com/diyan/go-web-framework-comparsion porównanie frameworków w języku Go, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- Gulabani, S.: Practical Amazon EC2, SQS, Kinesis, and S3 A Hands-On Approach to AWS, wydanie 1, Apress 2017, ISBN: 978-1-4842-2841-8. Rozdział5: Hands-on Simple Storage Services (S3)
- https://draftable.com/comparison-api Oficjalna strona Draftwable Comparison API, zawierająca dokumentację oraz przykłady, uzyskano dostęp: 18-01-2019
- https://cloudconvert.com/api
 Oficjalna strona CloudConvert API, zawierająca dokumentację, uzyskano dostęp: 18-01-2019

Dziękujemy za uwagę!

