

Kropki - instrukcja kompilacji

Karol Kuczmarz, 308845

12 lutego 2019

1 Jak skompilować program?

Program składa się z wielu modułów, dlatego został napisany plik "Makefile", z którego skorzysta polecenie `make`, które wpisujemy w terminal, gdy będziemy znajdowali się w folderze z plikami źródłowymi i plikiem "Makefile".

2 Niestandardowe biblioteki, z których korzysta program.

Program korzysta z interfejsu okienkowego GTK+ oraz z biblioteki Cairo do grafiki wektorowej. Ponadto wykorzystuje pliki kolejkowe fifo do komunikacji między dwiema działającymi kopiami programu. Lista niestandardowych bibliotek:

1. `gtk/gtk.h`
2. `cairo.h`
3. `sys/stat.h`
4. `unistd.h`
5. `fcntl.h`