

Especificação de Design de Software

1. Introdução

Este documento registra as decisões de design para implementação do sistema **IFMS Aqui Comunica**, assim como o raciocínio por trás de cada uma delas. O registro do design é feito a partir das suas respectivas visões distintas.

2. Tecnologias

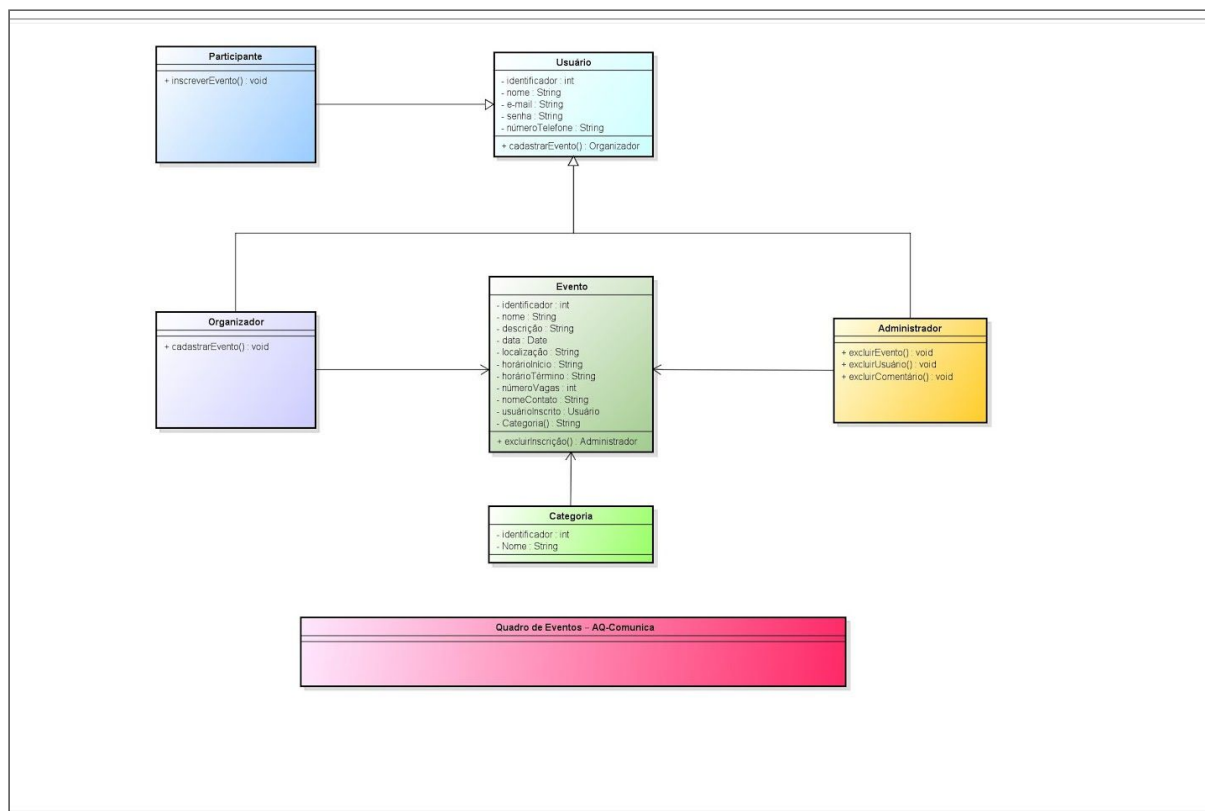
O projeto foi pensado e planejado de acordo com as metodologias sugeridas pelo Scrum. Para controle de versão, será usado o GitHub junto com a ferramenta ZenHub para fazer um melhor acompanhamento do progresso do projeto em todas as etapas.

Para desenvolver, será utilizada a linguagem Java com a IDE Eclipse; o gerenciador de pacotes Maven para gerenciar pacotes; e o framework Spring (focado no Spring Boot) para o MVC, todos com o intuito de otimizar o desenvolvimento e produtividade da equipe.

Para gerência de dados, usaremos o SGDB PostgreSQL com o pgAdmin e psql; para o protótipo do site, usaremos Balsamiq Mockups; para criar o Diagrama de Entidade-Relacionamento, usaremos o br_modelo; e para esboçar os diagramas de classe, usaremos o Astah Professional.

3. Visões do sistema

3.1. Visão lógica



Quadro de Eventos - AQ-Comunica – Rafael Castro e Matheus Daniel. Arquivos .JPG e .ASTAH disponíveis em: <http://s2.vc/castroso/>.

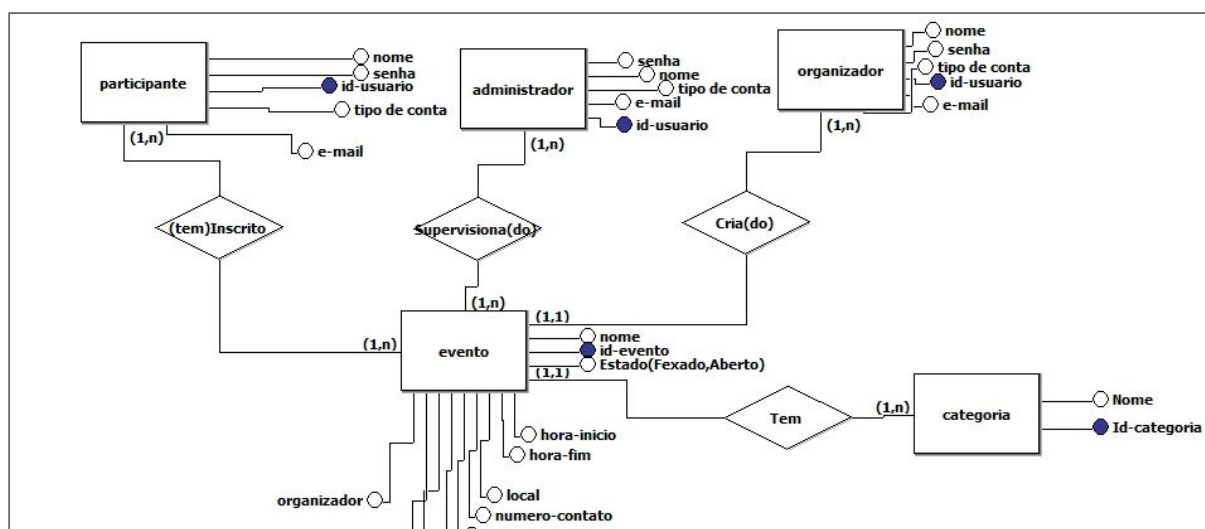


Diagrama Entidade-Relacionamento - AQ-Comunica – Hadley Eduardo.

4. Visão da interface com o usuário

[Login](#) [É novo aqui? Cadastre-se](#)

PUBLIQUE SEU EVENTO

COMPETIÇÕES

DISCUSSÃO

EDIFICAÇÕES

FILMES

FÍSICA

INCLUSÃO SOCIAL


MEIO AMBIENTE

POLÍTICA

QUÍMICA

TECNOLOGIA

CURSO DE TEATRO



CURSO DE TEATRO
CURSO DE
INFANTIL
JUVENIL
ADULTO

Curso de Teatro

INSCREVA-SE AGORA!!!

PRAZO DE: 10/05/2018 -- DEZ DE MAIO DE 2018

ATÉ: 10/06/2018 -- DEZ DE JUNHO DE 2018

INSCREVER-SE **VAGAS RESTANTES: 100**

Para mais informações falar com: Jeferson Santos (67) 9999 - 9999

Página inicial - AQ-Comunica – Jeferson Santos.

Login

Email:

Password:

[Forgot password?](#)

[Ainda não possui cadastro? Cadastre-se aqui](#)

[voltar a página inicial](#)

Login - AQ-Comunica – Jeferson Santos.

Sign Up

* Name:

* Email:

* Password: ?

* Re-type password:

☐ I agree to the [Terms of Use](#) and [Privacy Policy](#).

[Learn more](#)

[Já possui cadastro? Clique aqui e faça login!](#)

[voltar a página inicial](#)

Sign Up - AQ-Comunica – Jeferson Santos.

Parabéns, você se inscreveu com sucesso!

Comprovante de inscrição

Usuário Teste, inscrito em Curso de Teatro

Inscrito em 07/05/2018 as 22:48

Local: IFMS Campus Aquidauana



[imprimir comprovante](#)

[voltar a página do evento](#)

[voltar a página inicial](#)

Inscrição bem-sucedida - AQ-Comunica – Jeferson Santos.

Parabéns você publicou seu evento com sucesso!

O comprovante de inscrição de cada inscrito será:

Nome do usuário, inscrito em "Nome do curso"

Inscrito em "data de inscrição" as "horario de inscrição"

Local: "Local digitado no evento"

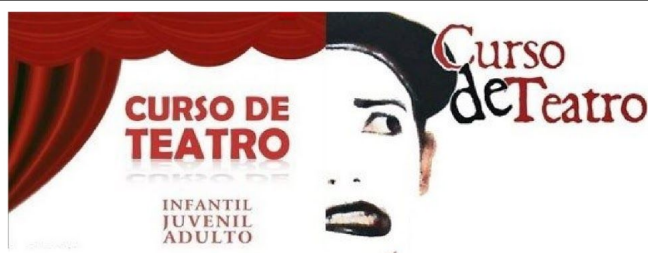


[imprimir comprovante](#)

[publicar mais eventos](#)

[voltar a página inicial](#)

Publicação bem-sucedida - AQ-Comunica – Jeferson Santos.



CURSO DE TEATRO IFMS

Um curso de teatro para você, que tem vergonha, ou que não tem vergonha, é para você mesmo, o curso de teatro IFMS é para todos, todos mesmo, estudantes, professores, comunidade externa, enfim para quem quiser participar...

Todas as quintas, das 18:00 as 21:00

Inscrições abertas até o dia 27/05/2018

Local: IFMS Campus Aquidauana

Vagas restantes: 86

NOME

E-mail

INSCREVER-SE

[Voltar a página inicial](#)

Inscrição - AQ-Comunica – Jeferson Santos.

Publique seu evento agora!



Importe uma imagem

NOME

Descrição:

Data: / / 


Localização:



Horário de início:



Horário de término:

Número de vagas: 3 

Para mais informações tratar com:

Contato: () * * * * - * * * * 

☐ Votação

☐ Aceitar Voluntários

☐ Enviar relatório dos inscritos por e-mail

Extras 

Descrição:

PUBLICAR EVENTO

[voltar a página inicial](#)

Balsamiq Mockups é uma ferramenta que permite o desenvolvedor prototipar o sistema para mostrar como o mesmo está sendo desenhado. Com base neste conceito, utilizamos esta ferramenta para esboçar os primeiros “rascunhos” das telas do sistema **IFMS AQ-Comunica**.

A página inicial contém, no canto superior e esquerdo, a *Search Bar* ou barra de pesquisa, para que os participantes pesquisem por eventos que já foram cadastrados pelos seus respectivos organizadores.

No canto superior e direito, há os links *Sign In* e *Sign Up*, para os visitantes que ainda não se cadastraram e pretendem participar de eventos futuros.

Do lado esquerdo, temos sugestões de categorias que, em breve, podem ser adotadas pelos organizadores. Ao centro, temos o exemplo de um evento sendo anunciado pelo próprio website.

Para cadastrar-se, o participante precisa inserir informações obrigatórias, tais como: nome, e-mail e senha. Feito isto, poderá confirmar presença nos eventos disponíveis.

Quando confirmada, o usuário receberá o comprovante de inscrição, contendo informações como: nome do evento, data de inscrição e localização do evento.

Para cadastrar um evento, o usuário pode fornecer algumas informações. Dentre elas: nome, descrição, data, localização, horário de início, horário de término, número de vagas e contato.

Quando os dados forem preenchidos, o usuário receberá o comprovante que os outros usuários receberão ao se inscrever no seu evento.