MST

Manual de Usuario

O. El siguiente manual explica cómo utilizar tres funciones que nos permiten encontrar el árbol de expansión mínimo de un grafo mediante los algoritmos de Prim, Kruskal usando búsqueda en profundidad y Kruskal usando la estructura de datos Union-Find. Estas funciones se realizaron a través de una clase en el lenguaje de programación Java. Para utilizar esta clase es necesario tener Java instalado en el equipo y colocar el archivo de texto con los datos de entrada dentro de la misma carpeta en donde se encuentre el archivo Java que acompaña a este manual. Esta API fue construida y probada utilizando Eclipse IDE.

Se mostrarán las funciones de las clases y algunos de sus ejemplos de uso.

1. La clase MST

Esta clase es la básica primaria que guardará todos las funciones de nuestra implementación.

Dentro de la función main que se utilice, será necesario declarar un objeto de la clase MST sobre el cual se realizarán las operaciones.

Ejemplo:

MST miMST=new MST();

Cada función lee el grafo del archivo que recibe como parámetro, obtiene su MST con el al goritmo dado y regresa su costo. Además imprime el tiempo de ejecución y las aristas del MST en el siguiente formato: (nodoInicial, nodoFinal, costo).

2. Formato del archive de texto

Para implementar las funciones que se mencionaran es necesario que el archivo de texto que se pasa como parámetro cumpla con las siguientes especificaciones que sirven para describir un grafo.

- i) La primera línea contiene dos enteros positivos **n** y **m**, el primero de ellos (**n**) corresponde a la cantidad de vértices en el grafo y el siguiente (**m**) corresponde a la cantidad de aristas.
- ii) Las siguientes **m** líneas consisten de tres enteros: **nodolnicial**, **nodoFinal** y **peso**, mismos que están separados por un espacio simple. Estos tres valores constituyen una arista del grafo. Es por ello que hay m líneas de este tipo.
- iii) Los valores para **nodolnicial** y **nodoFinal** deben ser enteros positivos en el conjunto [1, n] y cada número debe aparecer en algún momento ya sea en **nodolnicial** o en **nodoFinal**
- iv) El valor **peso** es un entero que puede ser negativo o cero

3. Función float prim(String archivo)

Recibe el archivo y por medio del algoritmo de Prim para encontrar el árbol de expansión mínima, regresa lo siguiente:

El valor del costo mínimo del árbol de expansión, mismo que se da como una variable float. Al mismo tiempo que da el valor del costo, esta función regresa las aristas una a una como se fueron insertando en el árbol de expansión mínimo.

Después, nuestra función muestra el tiempo que tardó en implementarse mediante una impresión en consola que indica los milisegundos que se tardó.

```
eclipse-workspace - provecto2ada/src/MST.iava - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
🚡 🔎 MST.java 🔑 MST.java 🛭
                               costo+=pq.peek().w;
pq.peek().imprime();
                                mst.add(pq.peek());
                          pq.remove();
                    }
      318
                     long endTime=System.currentTimeMillis();//fin de ejecucion
long totalTime=endTime-startTime;
System.out.println("Tiempo de ejecucion: "+totalTime+" milisegundos");
      321
      324
     325
326
327
                public static void main(String[] args) {
                     MST a=mew MST();
System.out.println(a.prim("P2Edges.txt"));
System.out.println(a.kruskalDFS("arbol.txt"));
System.out.println(a.kruskalDFS("P2Edges.txt"));
System.out.println(a.kruskalDF("arbol.txt"));
System.out.println(a.kruskalUF("arbol.txt"));
      328
      329 //
330 //
331 //
      332 //
333
    Problems @ Javadoc □ Declaration □ Console ☎ □ Coverage
    (122 5 722)
(352 21 1462)
(198 23 3114)
     Tiempo de ejecucion: 116 milisegundos -3612829.0
```

4. Función float kruskalDFS(String archivo)

Recibe el archivo y por medio del algoritmo de Kruskal implementado con búsqueda en profundidad nos permite encontrar el árbol de expansión mínima.

5. Función float kruskalUF(String archivo)

Recibe el archivo y por medio del algoritmo de Kruskal implementado con Union-Find, encuentra el árbol de expansión mínima, regresa lo siguiente:

6. Ejemplo de implementación:

Archivo de texto.

```
arbol.txt - No File Edit Form 5 8 1 2 6 1 5 1 3 5 3 2 5 3 5 4 4 4 4 3 1 2 3 6 1 3 4
```

Usando Prim:

```
325
 326⊜
          public static void main(String[]
 327
             MST a=new MST();
 328
              System.out.println(a.prim("ar
 329
              //System.out.println(a.kruska
 330
              //System.out.println(a.kruska
         }
331
 332
 333
Problems @ Javadoc □ Declaration □ Console ♡
<terminated> MST (1) [Java Application] C:\Program Files
Las aristas son:
(151)
(5 3 3)
(3 4 1)
(5 2 3)
Tiempo de ejecucion: 31 milisegundos
8.0
```

Usando Kruskal con DFS:

```
326⊜
          public static void main(String[] a
 327
              MST a=new MST();
 328
              //System.out.println(a.prim("a
              System.out.println(a.kruskalDF
 329
 330
              //System.out.println(a.kruskal
 331
332 }
 333

    Problems @ Javadoc   □ Declaration  □ Console  □
<terminated > MST (1) [Java Application] C:\Program Files\.
Las aristas son:
(151)
(4 \ 3 \ 1)
(2 5 3)
(353)
Tiempo de ejecucion: 63 milisegundos
8.0
```

Usando Kruskal con Union-Find

```
public static void main(String[] args) {
 326⊜
 327
328
                  MST a=new MST();

//System.out.println(a.prim("arbol.t
//System.out.println(a.kruskalDFS("&
System.out.println(a.kruskalUF("arbo
 329
 330
 331
             }
 332 }
 333

    Problems @ Javadoc    Declaration    □ Console    □ Cover

<terminated> MST (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre'
Las aristas son:
(1 5 1)
(4 3 1)
(2 5 3)
(3 5 3)
Tiempo de ejecucion: 33 milisegundos
```