**Krotka** - to pojemnik do przechowywania wartości. Zawartości krotki nie możemy później zmienić.

Krotkę możemy tworzyć na dwa sposoby :

1. krotka = 1, 42, 12, -4 tj. bez nawiasów
2. krotka = (1,42,12,-4) przy pomocy okrągłych nawiasów

Z krotki korzystamy, gdy spodziewamy się wartości zmiennych, które będą niezmienialne do końca działania programu. Krotka pozwala na zaoszczędzenie miejsca w pamięci, jak również przyspieszenie sprawności programu.