**dictionary** - z ang. słownik

**Słownik** to pojemnik do przechowywania danych. Każdy element słownika składa się z klucza i przypisanej mu wartości. Do klucza przypisywana jest jedna wartość. Klucze muszą być unikalne (nie mogą się powtórzyć ich nazwy), natomiast wartość może się powtarzać.

Przykładowy słownik

**pokoje = {49: 'Arkadiusz Włodarczyk' , 69: 'Wioletta Włodarczyk'}**

**pokoje - nazwa słownika**

**{ } - klamry do utworzenia słownika**

**49, 69 - klucz**

**'Arkadiusz Włodarczyk' - wartość**

| * Aby pobrać wartość wpisujemy nazwę słownika, a po niej nazwę klucza w kwadratowych nawiasach np.   pokoje[49] lub za pomocą funkcji get pokoje.get(49)   * Aby dodać wartość tworzymy nowy klucz i przypisujemy mu wartość lub za pomocą funkcji update (z ang.aktualizuj) np.   pokoje.update({499:'Jasiu Kokoszka'})   * Aby usunąć wartość ze słownika * za pomocą del (z ang. usunąć)     del(pokoje[499])   * za pomocą funkcji pop, która usuwa, ale zarazem zwraca wartość, która została usunięta   pokoje.pop(400)  - funkcja popitem usuwa ostatni element i również go zwraca do użytku    pokoje.popitem()   * Aby sprawdzić ilość elementów w słowniku używamy :   len(pokoje)   * Aby wyczyścić słownik z elementów   pokoje.clear() |
| --- |