DÉPARTEMENT DE GÉNIE MÉCANIQUE ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE MONTRÉAL

MEC 8211 – Hiver 2024 VÉRIFICATION ET VALIDATION EN MODÉLISATION NUMÉRIQUE

Projet Final Échéancier et Livrables Travail en équipe de 3 personnes

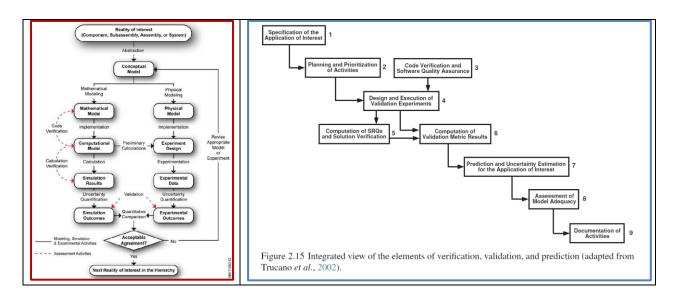
OBJECTIF

Le projet final du cours MEC8211 a pour objectif d'appliquer les principes théoriques de vérification et validation vus pendant le cours sur un projet de solution numérique défini par les étudiants. Selon le projet choisi, l'emphase pourra être mise sur une ou plusieurs des étapes du processus complet de vérification et validation.

DESCRIPTION DU TRAVAIL À RÉALISER

Chaque équipe devra choisir un projet et déterminer les éléments du processus de vérification et validation sur lesquelles le projet sera évalué.

Les deux figures ci-dessous, discutées au cours, illustrent les différents éléments d'un processus complet de vérification, validation, évaluation des incertitudes, et prédiction. Ce sont ces éléments que vous devrez inclure dans votre projet à différents degrés.



Le *Tableau 1* ci-dessous présente les éléments possibles ainsi que les pondérations minimales et maximales pour chaque élément. Chaque équipe devra remettre au professeur ce tableau rempli avec les pondérations souhaitées, la somme des pondérations devant être de 100%.

Tableau 1- Pondération choisie par l'équipe 4___

Élément	Pondérations	Pondération
	min-max (%)	choisie
Modèle mathématique :		5
Description des équations du modèle, des paramètres, des variables	0	
d'entrée/sortie, des conditions limites, etc	ou	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint	[5-20]	
Discrétisation :		10
Description de la discrétisation choisie ; autres détails de la méthode	0	
numérique ; ordre de convergence formel, etc	ou	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint.	[5-20]	
Qualité logicielle :	0	0
Approches utilisées pour les tests ; assurance qualité logicielle ; etc	ou	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint	[10-20]	
Vérification de code :		30
Description du(des) cas choisi(s); solutions exactes et/ou MMS;	0	
maillages ; résultats ; ordre de convergence observé ; conclusion sur la	ou	
vérification de code.	[15-30]	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint		
Vérification de solution :		15
Description du(des) cas choisi(s); maillages; résultats; ordre de	0	
convergence observé ; GCI ; conclusion sur la vérification de solution.	ou	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint	[15-35]	
Propagation des incertitudes :		15
Caractérisation des incertitudes ; propagation des incertitudes et/ou	0	
analyses de sensibilité ; conclusion sur les incertitudes.	ou	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint	[15-35]	
Validation:		15
Description du cas choisi ; données expérimentales disponibles ;	0	
planification des simulations ; métrique de validation ; résultats de	ou	
validation ; erreur de modélisation.	[15-35]	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint		
Prédiction:		10
Description du cas choisi ; quantification des erreurs et incertitudes ;	0	
prédiction.	ou	
Entre 1 et 5 pages PowerPoint	[10-20]	
Total: entre 20-30 pages PowerPoint.		100

Pour l'évaluation du rapport final, pour chacun des éléments choisis, une note sera donnée selon la grille suivante :

Élément	État				
Livrable	Inexistant	Le livrable contient	Le livrable contient	Le livrable contient une	Le livrable contient
		peu des éléments	environ la moitié des	grande partie des	tous les éléments
		attendus	résultats attendus	résultats attendus	attendus
Note	0%	0-40%	40-60%	60-80%	80-100%

De ce projet découleront une **présentation valant 10%** de la note finale (dont les critères spécifiques d'évaluation vous seront communiqués plus tard) et un **rapport valant aussi 10%** de la note finale.

Tout retard concernant le respect de l'une ou l'autre des dates butoirs édictées ci-dessous entrainera une pénalité de 5% par jour de retard sur la note du rapport final.

MÉTHODOLOGIE et CALENDRIER

- Choix des pondérations, description du projet et échéancier
 - O Discuter et s'entendre sur les choix de pondérations. Remettre le *Tableau 1* rempli au professeur. Votre tableau préliminaire pourra être discuté avec le professeur lors de rencontres avec les équipes le **11 mars** durant la période de laboratoire.
 - o En se basant sur les éléments du *Tableau 1*, rédiger **une demi-page** décrivant le contenu de votre projet
 - O Proposez un **échéancier** pour la réalisation de votre projet sous la forme d'un diagramme de Gantt. Utiliser les éléments du *Tableau 1*.
 - o Remettre votre courte description du projet, le choix des pondérations et votre échéancier au professeur <u>au plus tard</u> le VENDREDI 15 MARS, à midi.
 - Si vous n'arrivez pas à trouver de projet, le professeur peut vous en proposer.
 Consultez-le lors de la séance du 11 mars.
 - Le professeur se donne le droit de retoucher votre projet si celui-ci n'est pas assez ambitieux.

• Suivi du projet

O Durant les cours du 18 et 25 mars et 8 avril ou durant des rencontres ZOOM au besoin, des rencontres entre le professeur et les équipes seront prévues pour suivre l'avancement du projet. Le diagramme de Gantt servira de guide pour suivre le progrès. Lors de ces rencontres, vous devrez présenter des résultats préliminaires sous forme de quelques pages PowerPoint. Un feedback sera fait par le professeur.

• Rapport de projet

O Votre rapport de projet sera constitué de 20-30 slides PowerPoint, qui devront chacune être complétées par 1 à 2 paragraphes de texte explicatif.

• Dépôt sur MOODLE

 Déposer votre rapport de projet sur MOODLE avant le VENDREDI 19 AVRIL à midi.

Présentation

 Chaque équipe présentera les grandes lignes de son travail à l'aide d'un PowerPoint d'une vingtaine de diapos en classe dans un créneau de 15-20 minutes le LUNDI 15 AVRIL.