

# Índice

1. Blockly LuaBot	1
1.1. Insertar Categoría en la caja de herramientas . .	1
1.2. Insertar Herramienta en Categoría . . . . .	1
1.3. Crear Nueva Herramienta con BlocklyFactory .	2

## 1. Blockly LuaBot

### 1.1. Insertar Categoría en la caja de herramientas

Para insertar una nueva categoría en la caja de herramientas de blockly basta con agregar las siguientes líneas en el fichero *index.html*

```
<category name='nueva_categoria'>
    ... Contenido ...
</category>
```

Donde **nueva\_categoria** se sustituye por la categoría que se está creando.

Ejemplo: en el *index.html* se agregará una nueva categoría llamada Pines

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
... Contenido ...
</head>
<body>
... Contenido ...
<xml id='toolbox' style='display: none'>
... Contenido ...
<sep></sep>
<!-- A continuacion la nueva categoria -->
<category name='Pines'>
    ... Contenido ...
</category>
</xml>
</body>
</html>
```

### 1.2. Insertar Herramienta en Categoría

Para insertar una herramienta basta con agregar la siguiente línea:

```
<block type='nueva_herramienta'></block>
```

Donde **nueva\_herramienta** se sustituye por el nombre de la herramienta creada con *blocklyFactory*

Ejemplo: En el *index.html* se agregará la herramienta *gpio\_mode* en la categoría Pines.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
... Contenido ...
</head>
<body>
... Contenido ...
<xml id='`toolbox`' style='`display: none`'>
... Contenido ...
<sep></sep>
<category name='`Pines`'>
<!-- A continuacion la nueva herramienta -->
    <block type='`gpio_mode`'></block>
</category>
</xml>
</body>
</html>

```

### 1.3. Crear Nueva Herramienta con BlocklyFactory

*BlocklyFactory* Permite crear nuevos bloques (las herramientas) de una manera gráfica.

Como se puede ver en la imagen 1

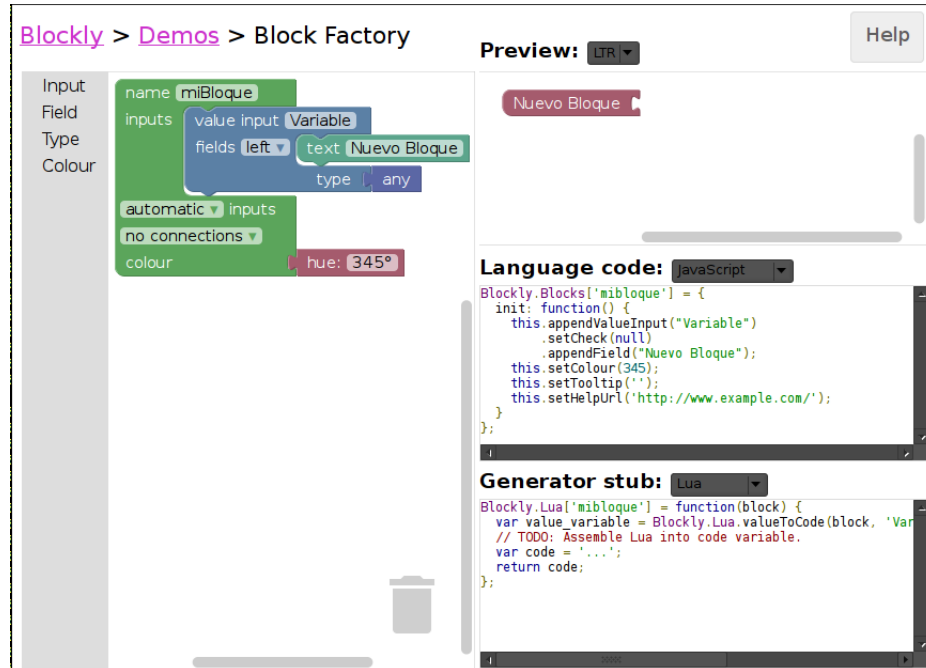


Figura 1: BlocklyFactory