

Lista de Exercícios de programação de React

Exercícios - Componentes e Props em React

1. Crie um componente chamado "Button" que exibe um botão na tela.
 - O botão pode ter um texto fixo ou você pode permitir que o texto seja passado por meio de uma prop.
 - Adicione um evento de clique ao botão e implemente uma função para lidar com esse evento.
2. Crie um componente chamado "Header" que exibe um cabeçalho contendo um título.
 - O título pode ser fixo ou passado por meio de uma prop.
 - Estilize o cabeçalho com CSS para que fique visualmente agradável.
3. Crie um componente chamado "Card" que recebe props de título e conteúdo e exibe essas informações em um card.
 - O título e o conteúdo podem ser passados como props para o componente.
 - Estilize o card para que ele tenha uma aparência agradável e organizada.
4. Crie um componente chamado "List" que recebe uma array de itens como props e exibe cada item em uma lista.
 - Os itens da lista podem ser passados como uma array de strings ou objetos por meio de props.
 - Utilize a função `map()` para percorrer a array de itens e renderizar cada item em um elemento de lista.
5. Crie um componente chamado "Form" que possui campos de input para nome, email e mensagem, e exibe os valores inseridos quando o formulário for enviado.
 - Utilize o estado interno do componente para armazenar os valores inseridos nos campos de input.
 - Adicione um evento de submit ao formulário e implemente uma função para lidar com o envio do formulário.
6. Crie um componente chamado "Navbar" que exibe uma barra de navegação com links para diferentes páginas do seu aplicativo.

- Os links podem ser passados como uma array de objetos contendo o texto do link e a URL por meio de props.
- Utilize a função `map()` para percorrer a array de links e renderizar cada link na barra de navegação.

7. Crie um componente chamado "Product" que recebe props de nome, preço e imagem, e exibe essas informações em um card de produto.

- As informações do produto podem ser passadas por meio de props.
- Estilize o card do produto para que ele tenha uma aparência agradável e exiba a imagem do produto.

8. Crie um componente chamado "Counter" que possui um estado interno para contar quantas vezes um botão foi clicado, e exibe esse valor na tela.

- Utilize o estado interno do componente para armazenar o valor do contador.
- Adicione um evento de clique ao botão e implemente uma função para incrementar o contador.

9. Crie um componente chamado "Toggle" que alterna entre os estados "ligado" e "desligado" quando um botão é clicado, e exibe o estado atual na tela.

- Utilize o estado interno do componente para armazenar o estado atual (ligado ou desligado).
- Adicione um evento de clique ao botão e implemente uma função para alternar entre os estados.

10. Crie um componente chamado "ToDoList" que recebe uma array de tarefas como prop e exibe cada tarefa em uma lista.

- As tarefas podem ser passadas como uma array de objetos contendo o nome da tarefa e seu status (concluída ou não) por meio de props.
- Utilize a função `map()` para percorrer a array de tarefas e renderizar cada tarefa em um elemento de lista.