

17 |

3. o

u

o

o

funkcje w [math.h](#)

wypisanie jw., ale zamiast **Square**

**Triangle.**

4. o

**Rectangle** przy wypisywaniu.

o

if-else

switch

if-else

switch

Polecam switch zamiast if-else

Wytyczne do stylu

if-else

Kto umie niech zastosuje funkcje

własne